목 차

Ⅰ. 시작하기 전에 3
오즈 엔터프라이즈 매니저 개요 4
본 매뉴얼의 목적 4
매뉴얼 로드맵 4

Ⅱ. 오즈 엔터프라이즈 매니저 실행 6
시스템 요구 사항 7
오즈 엔터프라이즈 매니저 파일 구성 8
오즈 엔터프라이즈 매니저 실행 9
오즈 엔터프라이즈 매니저 화면 구성 11

Ⅲ. 오즈 엔터프라이즈 매니저 기능 12
오즈 서버 관리 및 설정 13
오즈 서버 추가 및 접속 13
오즈 서버 관리 14
리파지토리 18
캐시 20
커넥션 26
서버 프로퍼티 설정 33
로그 41
모니터 로그 46
보기 51
도움말 51
스케줄러 관리 및 설정 52
스케줄러 추가 및 접속 52
스케줄러 관리 54

태스크 55
파일 관리 101
로그 103
모니터 로그 107
푸시 서버 관리 및 설정 112
푸시 서버 추가 및 접속 112
푸시 서버 관리 113
옵저버 116
푸시 서버 로그 118

Ⅰ. 시작하기 전에

- 오즈 엔터프라이즈 매니저 개요
- 본 매뉴얼의 목적
- 매뉴얼 로드맵

오즈 엔터프라이즈 매니저 개요

오즈 엔터프라이즈 매니저는 복수 개의 오즈 서버와 스케줄러를 중앙 집중식으로 관리할 수 있도록 기능을 지원하는 관리자 콘솔입니다. 관리자는 오즈 서버의 상태 확인, 설정 변경, 스케줄러의 상태 확인, 설정 변경, 스케줄러 태스크 생성, 태스크 수행 결과 확인 등의 작업을 수행할 수 있습니다.

본 매뉴얼의 목적

본 매뉴얼은 오즈 엔터프라이즈 매니저를 이용하는 방법에 대해 설명합니다.

매뉴얼 로드맵

보고서 개발자와 웹 애플리케이션 개발자, 시스템 관리자가 알아야 할 내용을 전달하기 위해 다음과 같은 매뉴얼을 제공합니다.

Manual	Description
오즈 리포트 Getting Started	오즈 리포트 소개와 간단한 보고서 작성을 통해 오즈 리포트의 개념에 대해 설명합니다.
오즈 리포트 디자이너 사용자 가이드	오즈 리포트 디자이너 사용 방법과 보고서 작성하고 작성된 보고서를 웹에 배포하는 방법에 대해 설명합니다.
오즈 애플리케이션 Getting Started	오즈 애플리케이션에 대한 이해와 오즈 애플리케이션 디자이너를 이용하여 프로젝트를 만들고 웹에 적용하는 기본적인 과정을 소개합니다.
오즈 애플리케이션 디자이너 사용자 가이드	오즈 애플리케이션 디자이너 사용 방법과 컴포넌트와 마법사를 이용하는 방법에 대해 설명합니다.
오즈 쿼리 디자이너 사용자 가이드	오즈 쿼리 디자이너를 이용해 데이터셋 정보를 작성하는 방법을 자세히 설명합니다.
오즈 엔터프라이즈 서버 관리자 가이드	서버 관리자가 오즈 서버를 효율적으로 관리할 수 있도록 오즈 서버의 설치, 관리, 운영 방법 등을 설명합니다.
에러 메시지 레퍼런스	오즈 제품에서 보여지는 에러 메시지에 대해 설명합니다.

Ⅱ. 오즈 엔터프라이즈 매니저

- 시스템 요구 사항
- 오즈 엔터프라이즈 매니저 파일 구성
- 오즈 엔터프라이즈 매니저 실행
- 오즈 엔터프라이즈 매니저 화면 구성
- 오즈 엔터프라이즈 매니저 기능

시스템 요구 사항

OS

MS Windows NT 4.0, 2000 Server, 2003 Server

※ 주의사항 : 오즈 엔터프라이즈 매니저는 Windows 95/98/ME에서는 Unicode를 지원하지 않으므로 사용할 수 없습니다.

CPU

Pentium II 300MHz, Pentium III 500MHz 이상 권장

Main Memory

최소 128MB, 256MB 이상 권장

HDD

최소 10MB 이상 필요

오즈 엔터프라이즈 매니저 파일 구성

오즈 엔터프라이즈 매니저를 설치한 다음 생성되는 디렉토리와 파일 종류 및 내용은 다음과 같습니다.

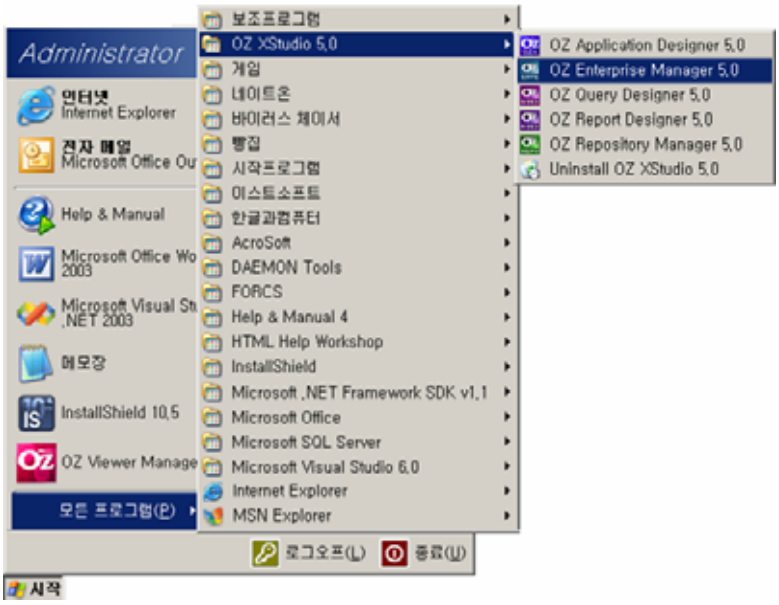
디렉토리	파일명	설명
%HOME%	dbconfig.xml	DB 벤더 연결 정보 설정 파일
	dbconfig.xsd	
%HOME% bin	OZEnterpriseManager.exe	오즈 엔터프라이즈 매니저 실행 파일
	OZOptWiz_vc71.dll	태스크 생성 관련 라이브러리
	OZUSLClientDes128.dll	USL 관련 라이브러리
	OZUSLClientSession.dll	
%HOME% bin/res	MultiLanguageList.xml	언어 설정 파일
	em_언어명_국가명.dll	오즈 엔터프라이즈 매니저 언어 리소스 파일
	em_error_msg_언어명_국가명.xml	오즈 엔터프라이즈 매니저 에러 메시지
	server_error_msg_언어명_국가명.xml	서버 연동 시 서버에서 발생하는 에러 메시지
	viewer_parameter_언어명_국가명.xml	뷰어 패러미터 정의 파일
%HOME% conf	server.conf	오즈 엔터프라이즈 서버와 오즈 스케줄러 접속 정보 설정 파일
%HOME% license	ozlicense.xml	오즈 엔터프라이즈 매니저 라이센스 파일

※ 참고사항

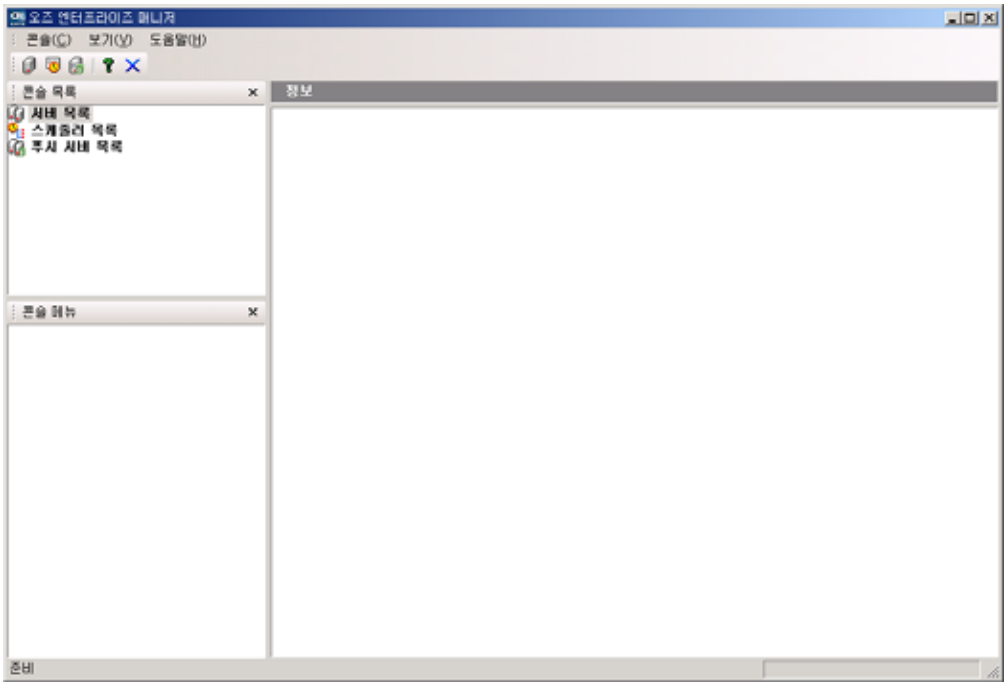
- 리소스 파일의 명명 규칙은 em_언어코드_국가코드.dll이고, 언어코드와 국가코드는 ISO 표준 국가 및 언어 코드 639를 따릅니다.
- 리소스 파일을 찾는 순서는, em_언어코드_국가코드.dll, em_언어코드.dll, em.dll의 순서로 찾고, *.dll이 없는 경우에는 영어로 표시됩니다.

오즈 엔터프라이즈 매니저 실행

윈도우 시작 프로그램의 [프로그램] – [OZ XStudio 5.0] - [OZ Enterprise Manager 5.0] 메뉴를 클릭합니다.



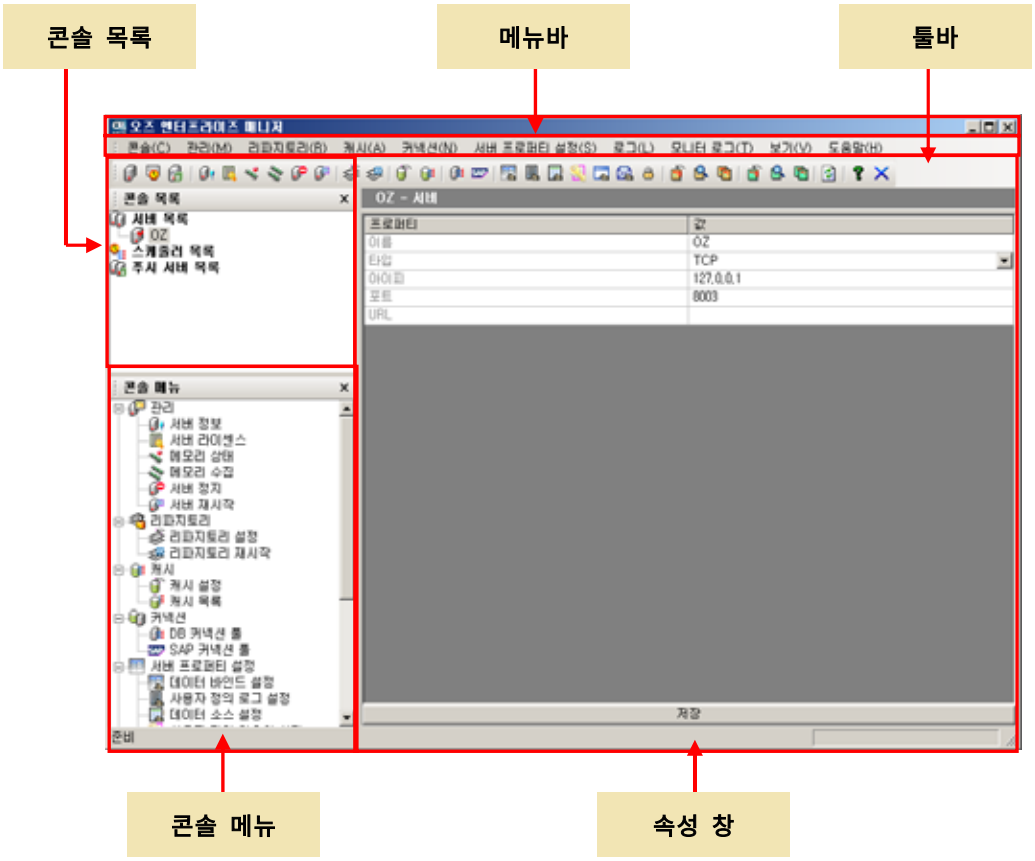
오즈 엔터프라이즈 매니저가 실행되면 다음과 같이 오즈 엔터프라이즈 매니저의 초기 화면이 나타납니다.



※ 참고사항 : 언어 변경 방법

[도구] 메뉴의 [언어]에서 설정하고자 하는 언어를 선택하면 변경된 언어를 적용하기 위해 프로그램을 다시 시작해야 한다는 메시지가 나타납니다. [예] 버튼을 클릭하면 변경된 언어가 적용된 엔터프라이즈 매니저가 재실행됩니다.

오즈 엔터프라이즈 매니저 화면 구성



메뉴바	오즈 엔터프라이즈 매니저의 메인 메뉴이며, 풀다운(pull down) 형식으로 제공합니다.
툴바	오즈 엔터프라이즈 매니저의 기능을 쉽고 빠르게 사용할 수 있도록 메뉴바 아래 아이콘 형태로 제공합니다.
콘솔 목록	등록된 오즈 엔터프라이즈 서버와 스케줄러의 목록을 보여줍니다.
콘솔 메뉴	오즈 엔터프라이즈 서버 혹은 스케줄러에서 사용할 수 있는 메뉴를 보여줍니다.
속성 창	선택한 메뉴의 설정 정보를 보여줍니다. 수정 및 편집, 추가, 삭제 등이 가능합니다.

Ⅱ. 오즈 엔터프라이즈 매니저 기능

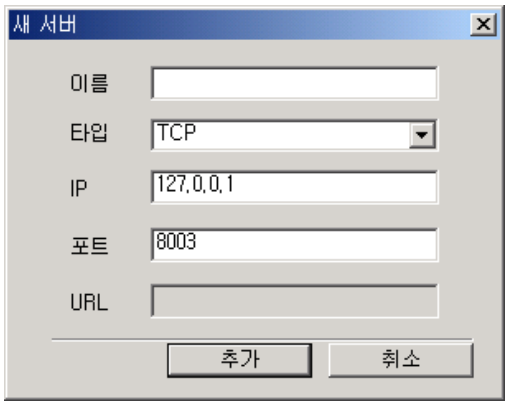
- 오즈 서버 관리 및 설정
- 스케줄러 관리 및 설정
- 푸시 서버 관리 및 설정

오즈 서버 관리 및 설정

오즈 서버 추가 및 접속

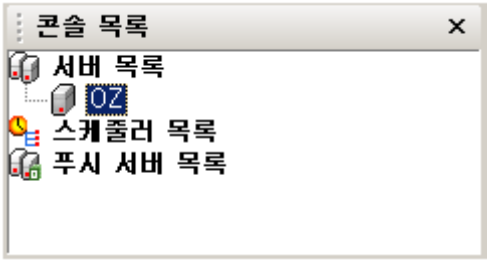
■ **서버 추가**

새로운 오즈 서버를 추가하고자 하는 경우 메뉴바에서 [콘솔] - [서버 추가] 메뉴 또는 화면 왼쪽의 콘솔 목록 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [서버 추가] 메뉴를 클릭하거나 툴바에서 스케줄러 추가 아이콘( )을 클릭하면 새 서버를 추가할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.



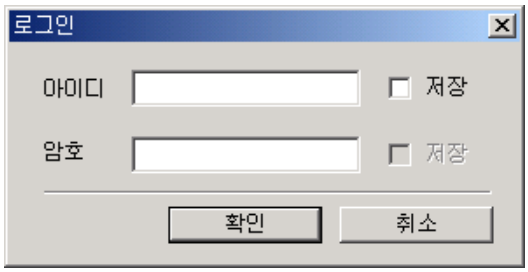
이름	엔터프라이즈 매니저에서는 여러 개의 오즈 서버를 관리할 수 있습니다. 이름은 각 서버를 구분하기 위한 애칭입니다. ※ 주의사항 : 엔터프라이즈 매니저에서는 서버 설정 변경을 위해 "admin" 계정만 접속 가능합니다.
타입	데몬형은 포트를 갖기 때문에 TCP를 선택하고, 서블릿형은 URL로 접근하기 때문에 HTTP를 선택합니다.
IP	서버 타입을 TCP로 선택했을 경우 오즈 서버가 설치되어 있는 호스트 컴퓨터의 IP를 설정합니다.
포트	서버 타입을 TCP로 선택했을 경우 서버가 사용하는 TCP 포트를 설정합니다.
서버 URL	서버 타입을 HTTP로 선택했을 경우 서블릿에 접근 가능한 URL을 설정합니다. 웹에서 오즈 서블릿의 메인 페이지를 호출하는 URL을 설정하면 됩니다. 예) http://www.oz.com/ozservlet

"새 서버 다이얼로그"에서 각 항목을 입력한 후 [추가] 버튼을 클릭하면 왼쪽 [콘솔 목록]의 [서버 목록] 아래에 추가한 서버가 표시됩니다.



■ **서버 접속**

서버 목록에서 접속할 서버를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [접속] 메뉴를 클릭하면 선택한 서버에 접속하기위한 "로그인 다이얼로그"가 나타납니다. "아이디"와 "암호"를 입력한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 접속됩니다.



"저장" 옵션을 체크하면 이후부터는 서버 접속시 아이디와 암호가 입력된 상태로 "로그인 다이얼로그"가 나타납니다.

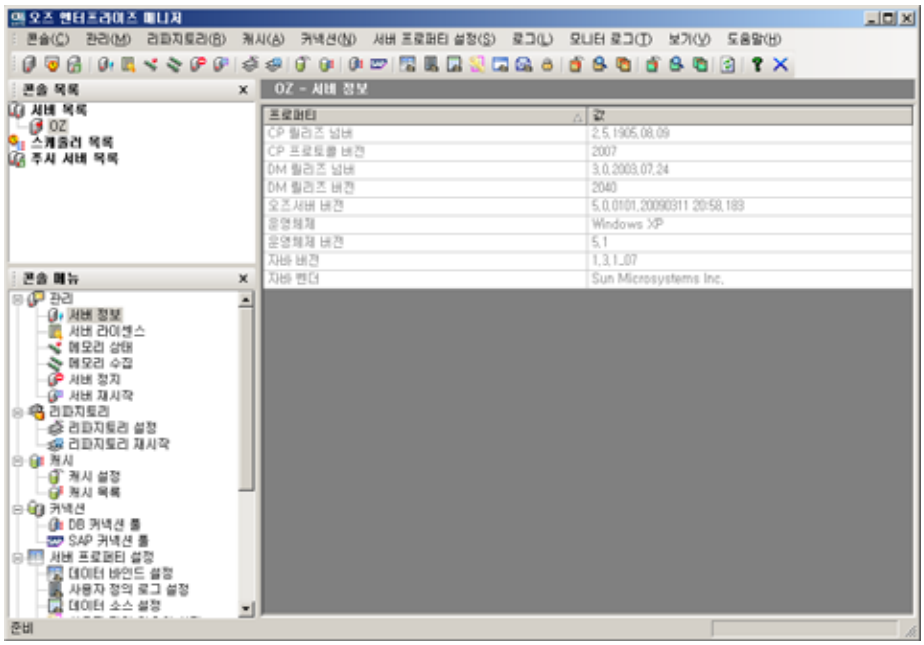
※ 참고사항 : 서버는 기본적으로 "아이디"는 "admin", "암호"는 "admin"으로 설정되어 있으며, Repository Manager에서 암호 변경 및 사용자 추가/삭제/변경 등의 작업을 할 수 있습니다.

오즈 서버 관리

오즈 엔터프라이즈 매니저는 등록된 오즈 서버의 상태를 모니터링하고 각종 환경을 설정할 수 있도록 합니다. 오즈 엔터프라이즈 매니저를 통해 설정된 값은 실시간으로 오즈 서버에 반영되기 때문에 오즈 서버를 재실행할 필요가 없습니다.

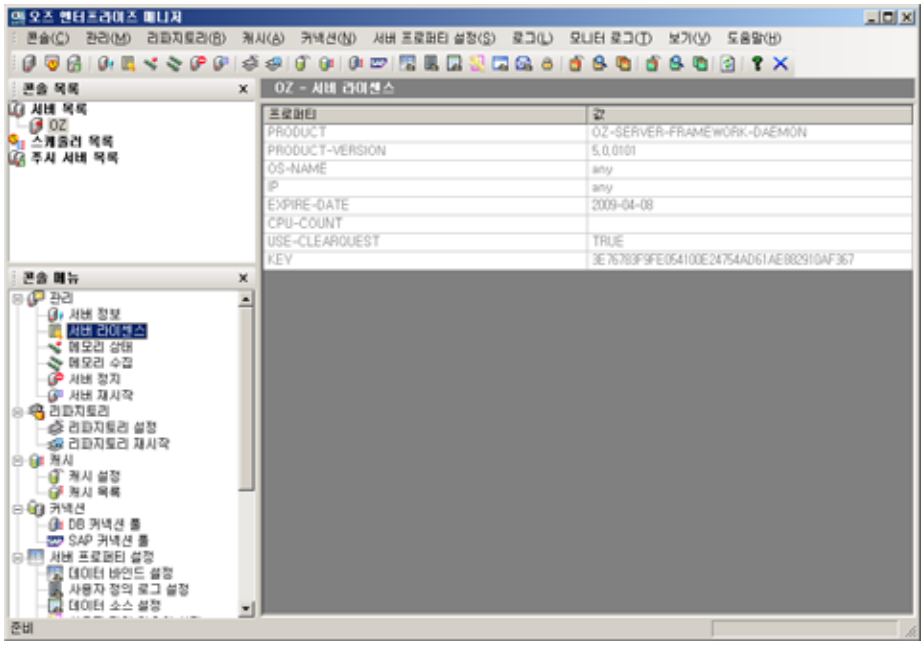
■ **서버 정보**

현재 서버 버전 정보와 모듈별 버전 정보를 확인할 수 있습니다.



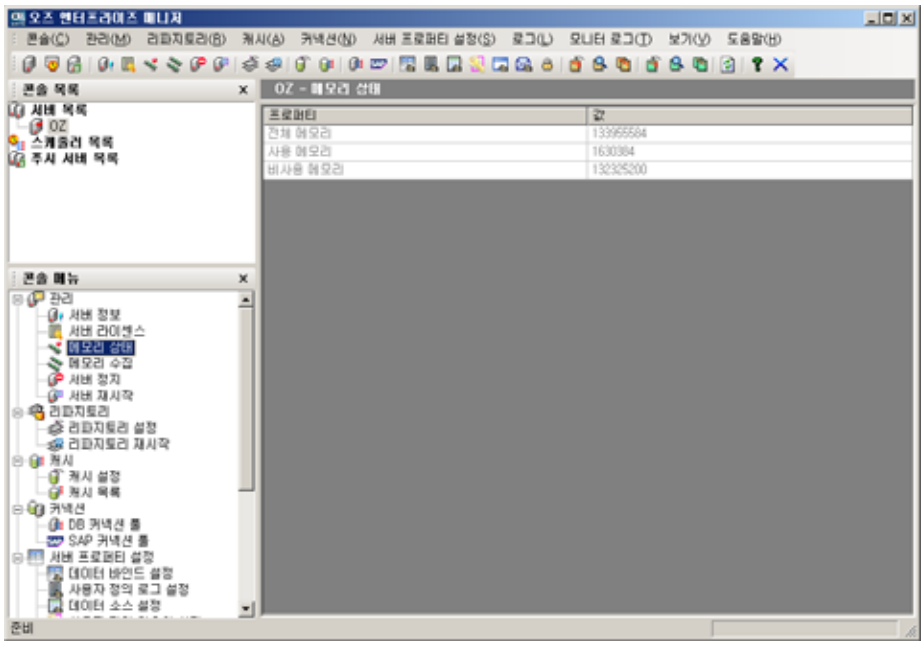
■ **서버 라이센스**

현재 서버 라이센스 정보를 확인할 수 있습니다.



■ **메모리 상태**

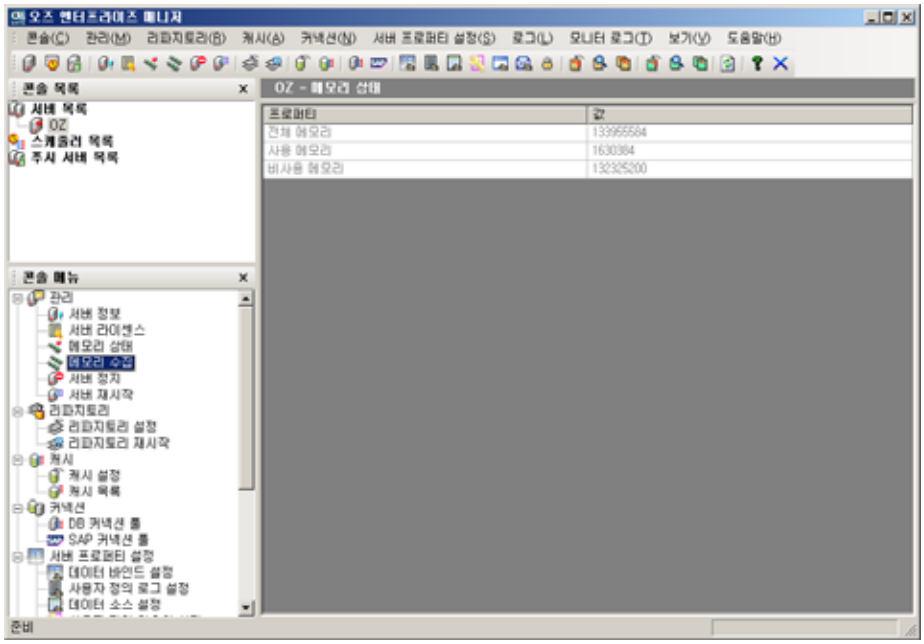
현재 서버의 전체 메모리, 사용 메모리, 비사용 메모리를 확인할 수 있습니다.



※ 주의사항 : 사용 메모리는 오즈의 사용 메모리가 아니라 서버 내에서 구동되고 있는 전체 프로그램의 사용 메모리를 나타내는 것입니다.

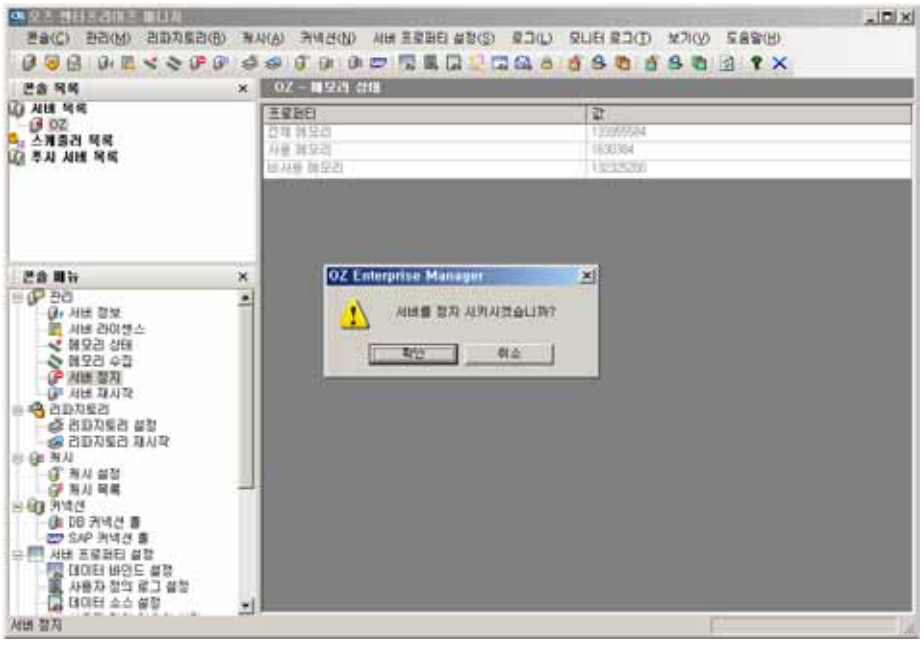
■ **메모리 수집**

서버가 자체적으로 메모리 수집 작업을 수행합니다. JVM상에서 사용하지 않은 메모리를 제거하여 사용 가능한 메모리로 바꿔줍니다.



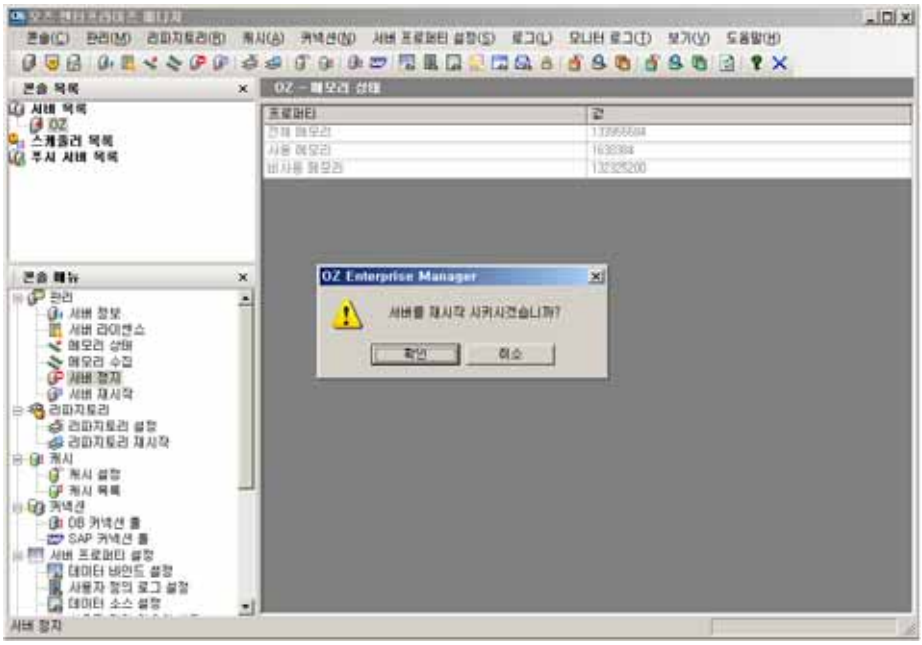
■ **서버 정지**

서버 작동을 정지시킵니다.



■ **서버 재시작**

서버를 정지시켰다가 재시작합니다.



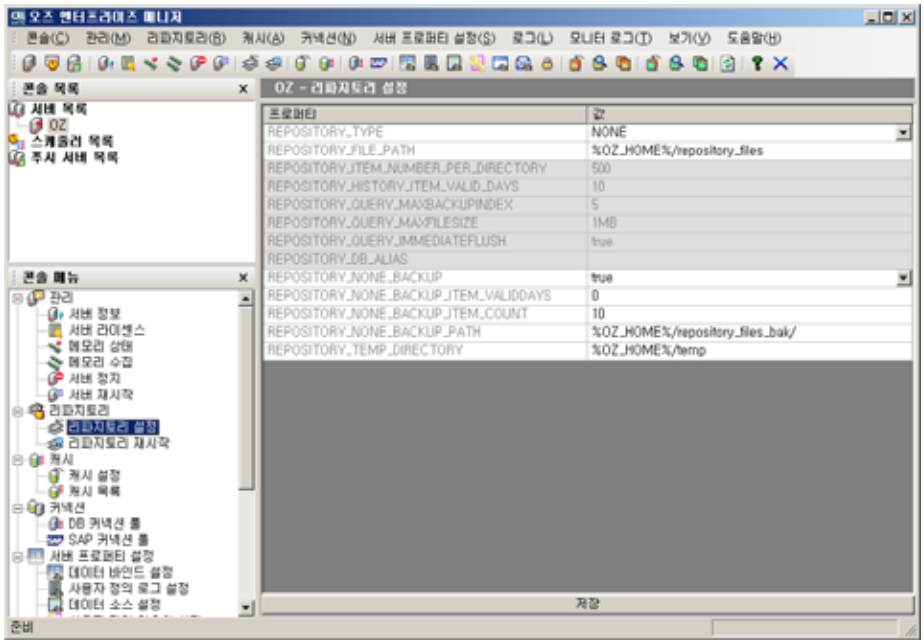
※ 주의사항 : 서버의 정지 및 재시작은 데몬 타입 서버에서만 작동합니다. 서블릿 타입 서버는 WAS의 기능을 이용하여 정지 및 재시작하여 주시기 바랍니다.

리파지토리

리파지토리 서버 관련 설정을 조회 및 수정합니다.

■ **리파지토리 설정**

리파지토리와 관련된 옵션을 설정합니다. 값 변경 후 속성 창 아래의 [저장] 버튼을 클릭하면 적용됩니다.



REPOSITORY_TYPE	리파지토리 타입을 설정합니다.(Builtin, RDB, NONE)
REPOSITORY_DB_ALIAS	db.properties에 있는 Alias가 정의한 DB 정보를 Repository로 사용합니다.
REPOSITORY_FILE_PATH	리파지토리 저장 파일 경로를 설정합니다.
REPOSITORY_ITEM_ NUMBER_PER_PATH	리파지토리 저장 경로에 대한 디렉토리 파일 숫자를 제한하도록 설정합니다.
REPOSITORY_HISTORY_ ITEM_VALID_DAYS	아이템의 히스토리가 남아있도록 하는 기간을 설정합니다.
REPOSITORY_ADD_ COMPRESSED_ITEM	리파지토리의 아이템 압축 여부를 설정합니다. "true" 값이면 압축 폼을 사용합니다.
REPOSITORY_QUERY_MAX BACKUPINDE	Builtin DB 사용시 백업될 로그 파일의 최대 개수를 설정합니다.
REPOSITORY_QUERY_MAX FILESIZE	Builtin DB 사용시 로그 파일의 사이즈를 설정합니다.
REPOSITORY_QUERY_IMM IDIATEFLUSH	Builtin DB 사용시 버퍼에 있는 로그를 바로 기록할지 여부를 설정합니다. "true" 값이면 바로 기록합니다.
REPOSITORY_NONE_BACK UP	리파지토리 타입이 None일 경우 아이템의 Backup 여부를 설정합니다.
REPOSITORY_NONE_BACK UP _PATH	리파지토리 티입이 None일 경우 아이템을 Backup하는 경로를 설정합니다.

REPOSITORY_NONE_BACKUP_ITEM_COUNT	리파지토리 티입이 None일 경우 Backup할 아이템 개수를 설정합니다.
REPOSITORY_NONE_BACKUP_ITEM_VALIDDAYS	리파지토리 티입이 None일 경우 Backup된 아이템이 남아있도록 하는 기간을 설정합니다.

■ **리파지토리 재시작**

리파지토리 서버를 재시작합니다.

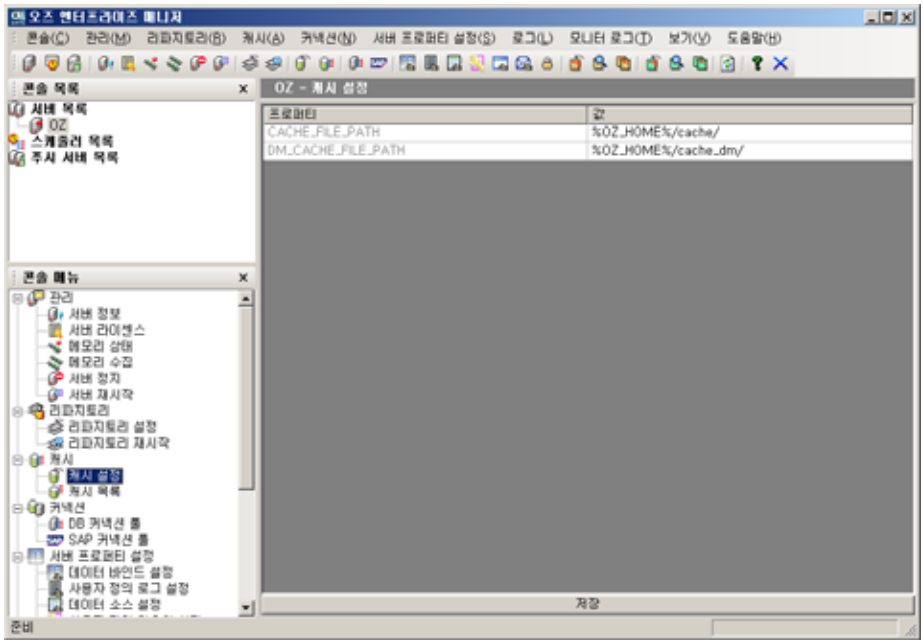
설정을 변경한 후 재시작을 하면 변경한 내용이 적용됩니다.

캐시

서버의 캐시 매니저 설정 및 캐시된 보고서 데이터 모듈을 조회 및 삭제합니다.

■ **캐시 설정**

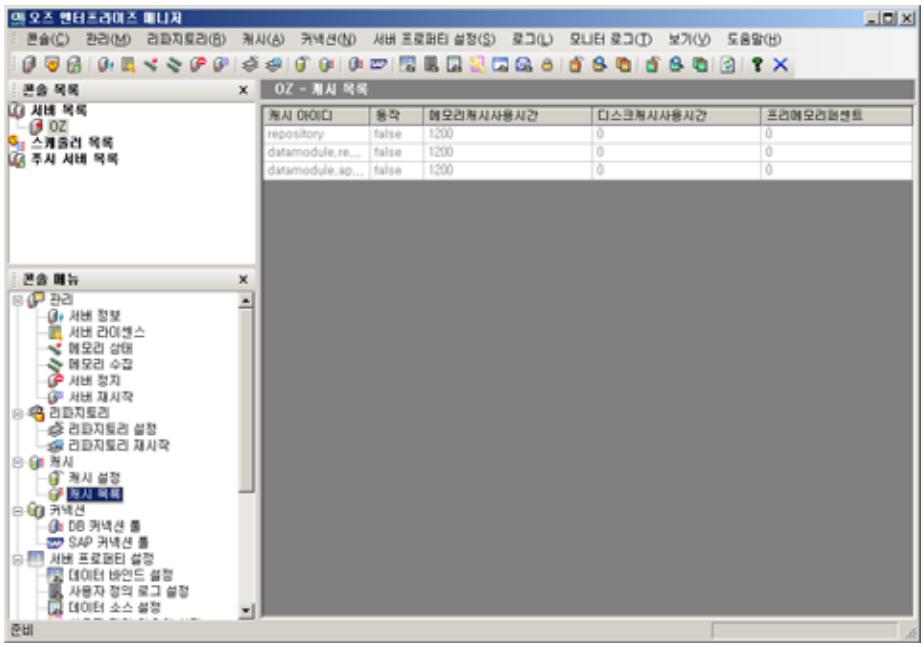
캐시와 관련된 옵션을 설정합니다. 값 변경 후 화면 하단에 있는 [저장] 버튼을 클릭하면 설정된 값이 적용됩니다.



CACHE_FILE_PATH	디스크에 캐싱할 때 캐시 내용이 저장되는 장소의 경로를 설정합니다.
DM_CACHE_FILE_PATH	디스크에 캐싱할 때 데이터 모듈이 저장되는 장소의 경로를 설정합니다.

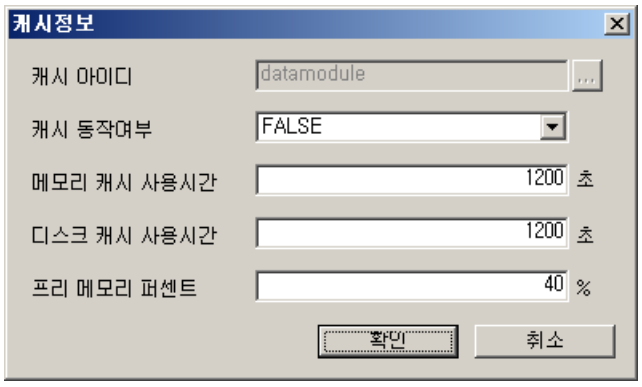
■ **캐시 목록**

설정된 캐시들을 보여줍니다. 각 이름을 더블 클릭하거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후 [추가] 혹은 [수정]을 선택하면 캐시 정보를 변경할 수 있습니다. 그 외 캐시 삭제 및 데이터 삭제를 할 수 있습니다.



- 추가

추가하고자 하는 캐시 아이디를 선택하여 더블 클릭하거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [추가]를 선택하면 다음과 같이 캐시정보를 수정할 수 있는 "캐시 정보 다이얼로그"가 나타납니다.



캐시 아이디	캐시하고자 하는 아이디를 보여줍니다.
...	캐시 아이디 마법사를 실행합니다.
캐시 동작여부	"true/false" 값을 가지며 캐시의 실행 유무를 설정합니다.
메모리 캐시 사용시간	메모리에 캐시를 저장할 때 보존하는 시간을 설정합니다.
디스크 캐시 사용시간	디스크에 캐시를 보존하는 시간(단위:초)을 설정합니다.
프리 메모리 퍼센트	메모리 용량이 지정한 수치의 퍼센트 보다 적으면 디스크에 캐싱합니다.

- 수정

  cachemngr.properties에 이미 등록된 캐시 정보를 변경합니다.

- 삭제

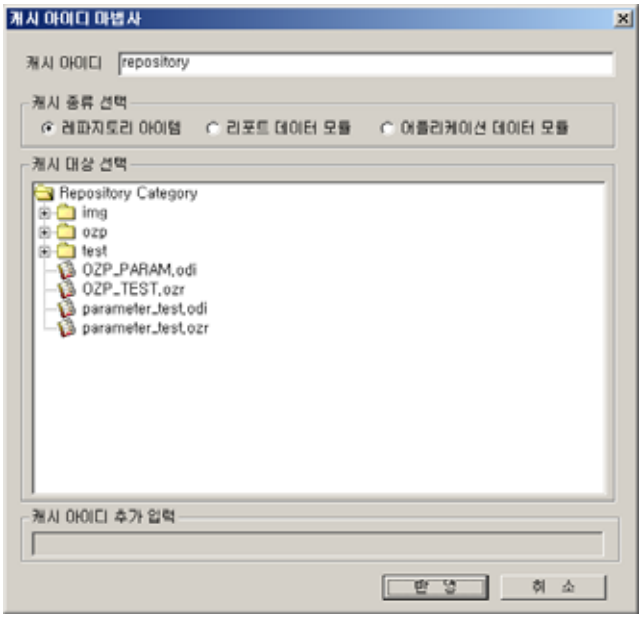
  등록된 캐시 정보를 삭제합니다.

- 데이터 삭제

  선택한 캐시 정보에 의해서 오즈 엔터프라이즈 서버에 생성된 캐시 데이터를 삭제합니다.

※ 참고사항 : 캐시 아이디 마법사

캐시 정보 창에서 마법사 버튼(...)을 클릭하면 아래 그림과 같이 캐시 아이디 마법사가 실행됩니다.



캐시 아이디 마법사는 리파지토리에 있는 캐시 아이템이 표시되고, 캐시 종류별로 캐시 아이디를 생성하여 등록할수 있도록 해줍니다.

캐시 아이디	캐시 종류 선택과 캐시 대상 선택에서 선택되어진 아이템으로 생성되는 캐시 아이디를 표시합니다.	
캐시 종류 선택	캐시 아이템의 종류를 선택합니다.	
	리파지토리 아이템	리파지토리 아이템의 캐시 아이디를 생성합니다.
	리포트 데이터 모듈	리포트 데이터 모듈 아이템의 캐시 아이디를 생성합니다
	애플리케이션 데이터 모듈	애플리케이션 데이터 모듈 아이템의 캐시 아이디를 생성합니다.
캐시 대상 선택	캐시 대상을 선택합니다.	
캐시 아이디 추가 입력	캐시 종류와 캐시 대상을 선택하여 생성되어진 캐시 아이디에 추가 정보를 정해진 문법 규칙에 맞춰 입력합니다. ※ 주의사항 • 캐시 아이디 추가 정보는 리포트 데이터 모듈과 애플리케이션 데이터 모듈에만 입력합니다. • 캐시 아이디 추가 정보 입력 방법은 입력하기 까다로운 고급 기술로 사용자가 직접 입력하기 보다는 오즈 고객 지원 센터를 이용하시기를 권장합니다.	

리포트 데이터 모듈의 캐시 아이디 추가 정보 문법 규칙은 다음과 같습니다.

```
datamodule.report.[CategoryName].[ItemName].[FetchMode].
[ParameterName_1 = ParameterValue_1].    ...    .
[ParameterName_n = ParameterValue_n].
[DataSetName_1 = MaxRow_1].    ...    .[DataSetName_n = MaxRow_n].
[InvalidSetName_1].    ...    .[InvalidSetName_n]
```

.	각 패러미터의 구분자입니다.
datamodule.report	리포트 데이터 모듈 추가 정보임을 나타내는 예약어입니다.
[CategoryName]	리파지토리의 카테고리명을 입력합니다.
[ItemName]	리포트 데이터 모듈명을 입력니다.
[FetchMode]	패치 모드를 입력합니다. "DM_CONCURRENT_FETCH" 또는 "DM_BATCH_FETCH"로 입력합니다.
[ParameterName_1 = ParameterValue_1] ... [ParameterName_n = ParameterValue_n]	해당 데이터 모듈에 패러미터가 있을 경우 패러미터 개수만큼 [패러미터명 = 패러미터값]을 반복하여 입력합니다.
[DataSetName_1 = MaxRow_1] ... [DataSetName_n = MaxRow_n]	해당 데이터 모듈의 데이터셋에 대해 [데이터셋명 = 최대행수]를 데이터셋 개수만큼 반복하여 입력합니다.
[InvalidSetName_1]	해당 데이터 모듈에 포함된 데이터셋 중 사용하지 않는 데이터셋 즉, 리포트 디자이너에서 "사용" 속성값을 "아니오"라고 설정한 데이터셋 이름을 해당 개수만큼 반복하여 입력합니다.

예를 들어 데이터 모듈명이 "test1.odi"이고 "test1.odi" 파일이 리파지토리 루트(/)에 위치하고 패치 모드는 " DM_BATCH_FETCH"이고, 패러미터가 "지역", "년도"이고 데이터셋 이름이 "총판매액", "판매비용"이고 사용하지 않은 데이터셋이 "자동차명"인 경우 추가 정보를 아래와 같이 입력합니다.

```
datamodule.report.[/].[test1.odi].[DM_BATCH_FETCH].[지역="서울"].[년도
=2004].[총판매액=100].[판매비용=100][자동차명]
```

애플리케이션 데이터 모듈의 캐시 아이디 추가 정보 문법 규칙은 다음과 같습니다.

```
datamodule.application.[CategoryName].[ItemName].
```

```
[DataSetName].[DataSetNumber].[FetchMode].
[ParameterName_1 = ParameterValue_1].    ...    .
[ParameterName_n = ParameterValue_n].
[DataSetName_1 = MaxRow_1].    ...    .[DataSetName_n = MaxRow_n].
[MasterDataSetParameterName_1 = MasterDataSetParameterValue_1].  ...  .
[MasterDataSetParameterName _n = MasterDataSetParameterValue _n].
```

.	각 패러미터의 구분자입니다.
datamodule.report	애플리케이션 데이터 모듈 추가 정보임을 나타내는 예약어입니다.
[CategoryName]	리파지토리의 카테고리명을 입력합니다.
[ItemName]	애플리케이션 데이터 모듈명을 입력니다.
[FetchMode]	패치 모드를 입력합니다. "DM_CONCURRENT_FETCH" 또는 "DM_BATCH_FETCH"로 입력합니다.
[ParameterName_1 = ParameterValue_1] ... [ParameterName_n = ParameterValue_n]	해당 데이터 모듈에 패러미터가 있을 경우 패러미터 개수만큼 [패러미터명 = 패러미터값]을 반복하여 입력합니다.
[DataSetName_1 = MaxRow_1] ... [DataSetName_n = MaxRow_n]	해당 데이터 모듈의 데이터셋에 대해 [데이터셋명 = 최대행수]를 데이터셋 개수만큼 반복하여 입력합니다.
[MasterDataSetParameterName_1 = MasterDataSetParameterValue_1] ... [MasterDataSetParameterName_n = MasterDataSetParameterValue_n]	디테일셋을 바인딩할 때 디테일셋과 연동되는 마스터셋에 패러미터가 있을 경우 마스테셋의 패러미터 개수만큼 [패러미터명 = 패러미터값]을 반복하여 입력합니다. 마스터-디테일 구조의 데이터 모듈일 경우 적용되는 패러미터입니다.

데이터 모듈명이 "test1.odi"이고, "test1.odi" 파일이 리파지토리의 루트 폴더 하위 폴더인 "MasterDatail"에 위치하고, 패치 모드는 "DM_CONCURRENT_FETCH"이고, 데이터셋 이름이 "고객정보"이고, "고객정보" 데이터셋의 번호는 0이고, "고객정보" 데이터셋에 사용된 패러미터는 "가입년도"이고, "고객정보" 데이터셋에 연결된 마스터 데이

터셋의 패러미터가 "회원등급"일 경우 아래와 같이 입력합니다.

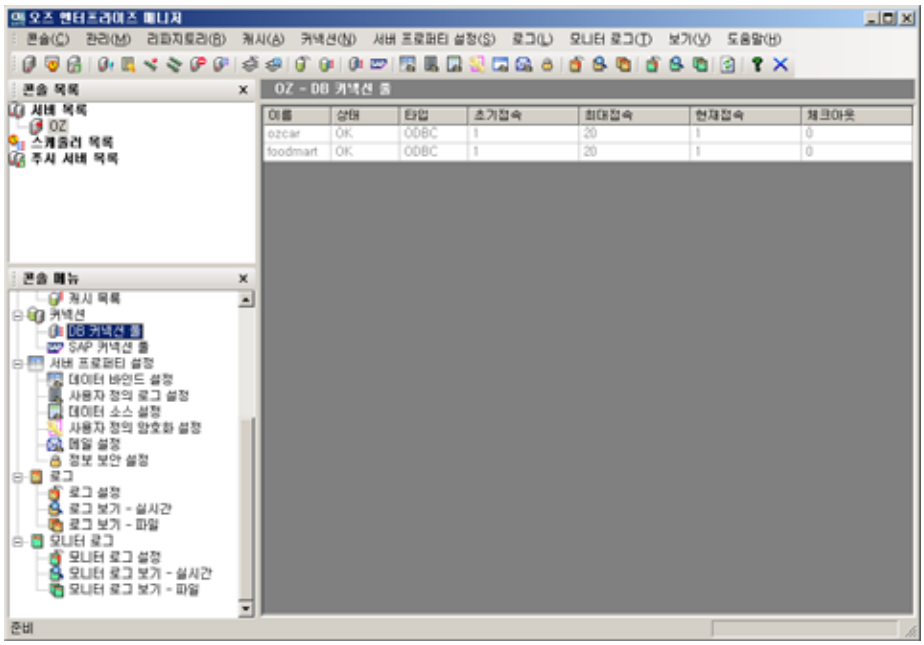
```
datamodule.application.[/MasterDetail].[test1.odi].[고객정
보].[0].[DM_CONCURRENT_FETCH].[가입년도=2004].[고객정보=100].[회원등급
="Silver"]
```

커넥션

데이터베이스 및 SAP의 연결 정보를 설정합니다.

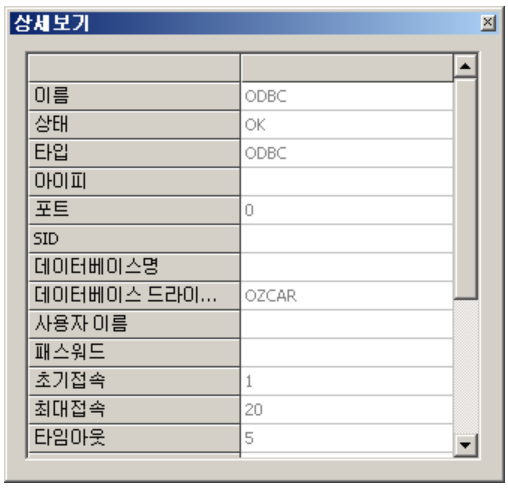
■ **DB 커넥션 풀**

현재 서버에서 연결하고 있는 DB 목록을 리스트로 보여줍니다. 각 이름을 더블 클릭하거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후 [상세보기]를 선택하면 자세한 내용을 볼 수 있습니다. 그 외 DB 커넥션 풀 추가, 수정 및 삭제를 할 수 있습니다.



- 상세보기

  자세히 보고자 하는 커넥션을 더블 클릭하거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [상세보기]를 선택하면 자세한 커넥션 정보를 볼 수 있습니다

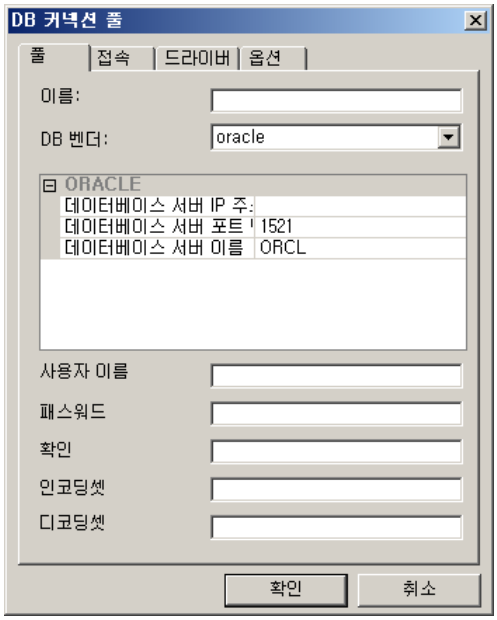


항목별 자세한 설명은 "새로운 커넥션 풀 추가" 내용을 참조하시기 바랍니다.

- 새로운 커넥션 풀 추가

  "DB 커넥션 풀 다이얼로그"에서 각 정보들을 입력한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 커넥션 정보가 추가됩니다. DB 종류에 따라 입력해야 할 정보가 달라집니다.

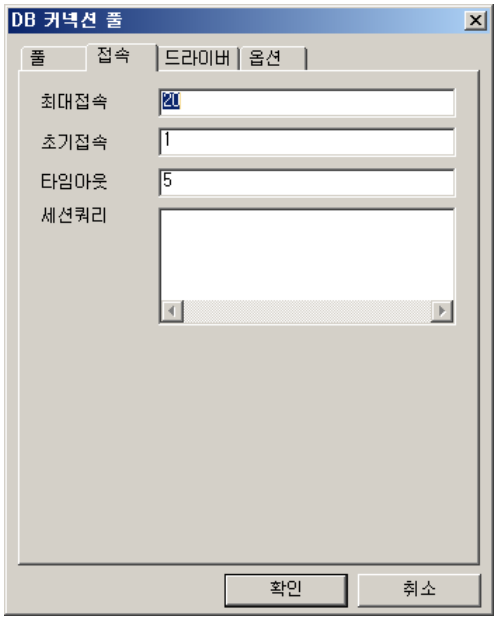
  ▪ 풀



옵션	설명
이름	여러 개의 데이터베이스 연결 정보를 구현하기 위한 alias명입니다.
DB 벤터	데이터베이스 타입을 선택합니다.

데이터 베이스 서버 IP 주소, 포트 번호	데이터베이스 IP와 포트번호입니다.
데이터베이스 서버 이름	DBMS의 서버 구분명을 입력합니다. (오라클의 경우 SID)
사용자 이름	데이터베이스에 접근하는 사용자 이름입니다.
패스워드	데이터베이스에 접근하는 사용자 암호입니다.
확인	패스워드를 다시 한 번 입력합니다.
인코딩셋	데이터베이스의 문자셋을 설정합니다.
디코딩셋	가져올 데이터의 문자셋을 설정합니다.

- 접속



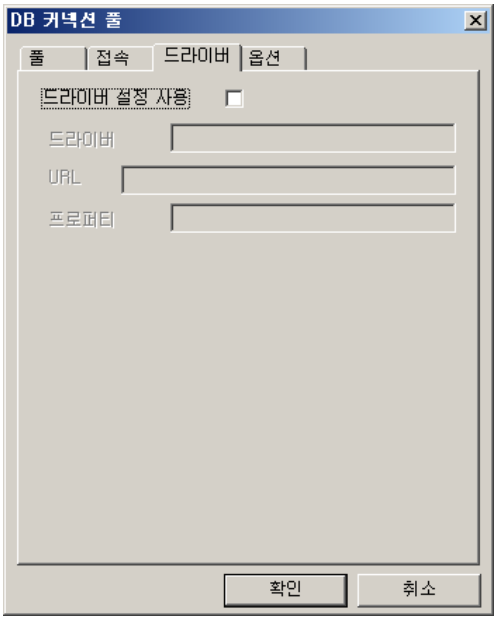
옵션	설명
최대접속	오즈 서버가 가질 수 있는 최대 DB Connection수입니다.
초기접속	오즈 서버의 초기 DB Connection수입니다.
타임아웃	Maxconns를 초과할시 사용 중인 Connection이 반환되기를 기다리는 최대 시간입니다.(단위:초)
세션쿼리	오즈 서버 db.properties에 설정하는 세션 커리 입니다.

- 드라이버

  드라이버명과 URL, 프로퍼티 값 등의 정보를 나타냅니다.

  사용자 정의시 입력한 정보에 의하여 새로운 데이터베이스 연결 정보가 추가됩니

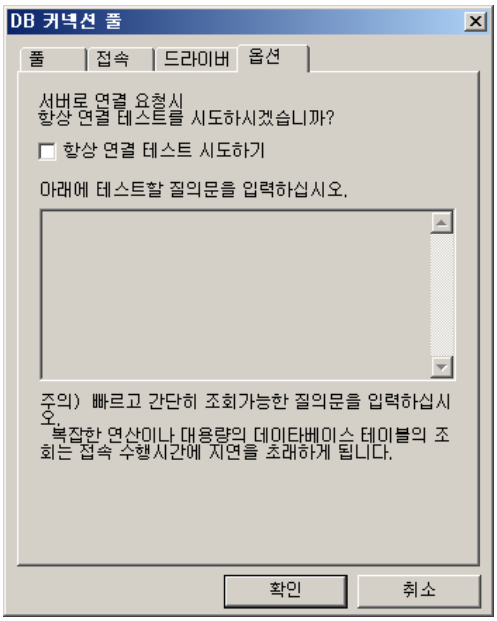
다.



옵션	설명
드라이버 설정 사용	드라이버 설정 사용 여부를 설정합니다.
드라이버	JDBC 드라이버의 클래스명입니다.
URL	JDBC 드라이버의 연결 URL입니다.
프로퍼티	JDBC 드라이버의 connection property string입니다.

- 옵션

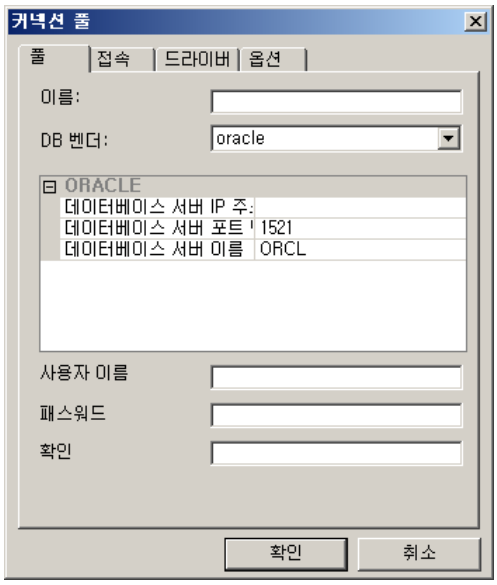
  오즈 서버가 커넥션 풀을 잃어버릴 경우를 방지하기 위해 테스트할 질의문을 추가합니다.



옵션	설명
항상 연결 테스트 시도하기	오즈 서버가 커넥션 풀을 잃어버릴 경우를 방지하여 테스트할 질의문을 추가함으로써 오즈 서버로 연결시 데이터베이스와 접속되어 있는지를 체크하여 연결이 끊어졌을 경우 커넥션 풀을 새로 연결시켜 줍니다.

- 커넥션 풀 수정

  수정할 커넥션 풀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [수정] 메뉴를 클릭하여 커넥션 풀을 수정합니다.

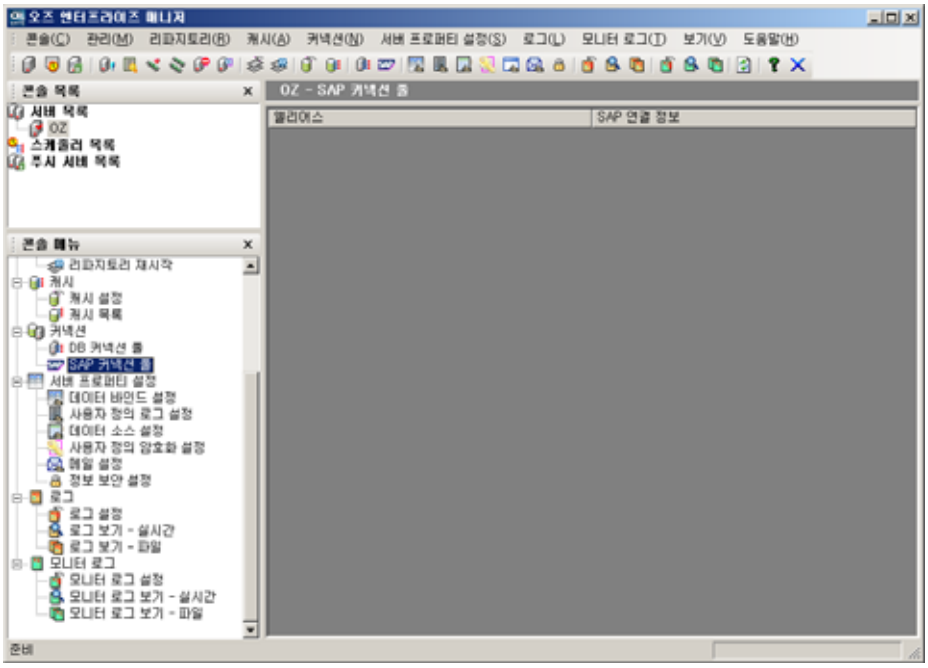


- 커넥션 풀 삭제

  삭제하고자 하는 커넥션을 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [삭제]를 선택합니다.

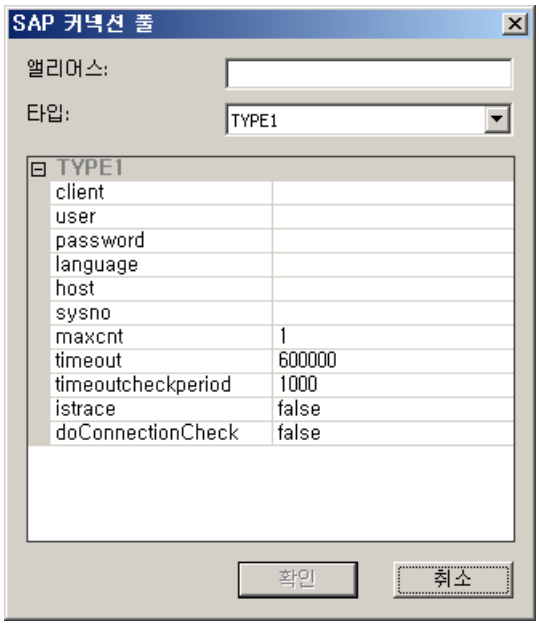
■ **SAP 커넥션 풀**

현재 서버에서 연결하고 있는 SAP 목록을 리스트로 보여줍니다. 각 이름을 더블 클릭하거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후 [상세보기]를 선택하면 자세한 내용을 볼 수 있습니다. 그 외 SAP 커넥션 풀 추가, 수정 및 삭제를 할 수 있습니다.



- 새로운 커넥션 풀 추가

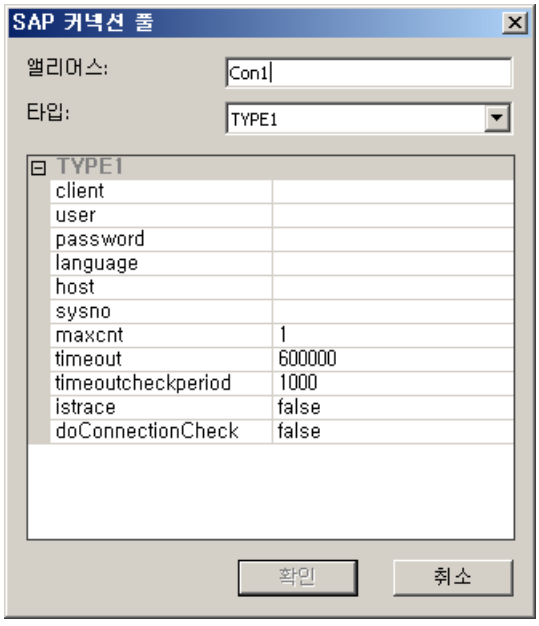
  "SAP 커넥션 풀 다이얼로그"에서 각 정보들을 입력한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 커넥션 정보가 추가됩니다. SAP 타입에 따라 입력해야 할 정보가 달라집니다.



항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "sap.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 커넥션 풀 수정

  수정할 커넥션 풀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [수정] 메뉴를 클릭하여 커넥션 풀을 수정합니다.



- 커넥션 풀 삭제

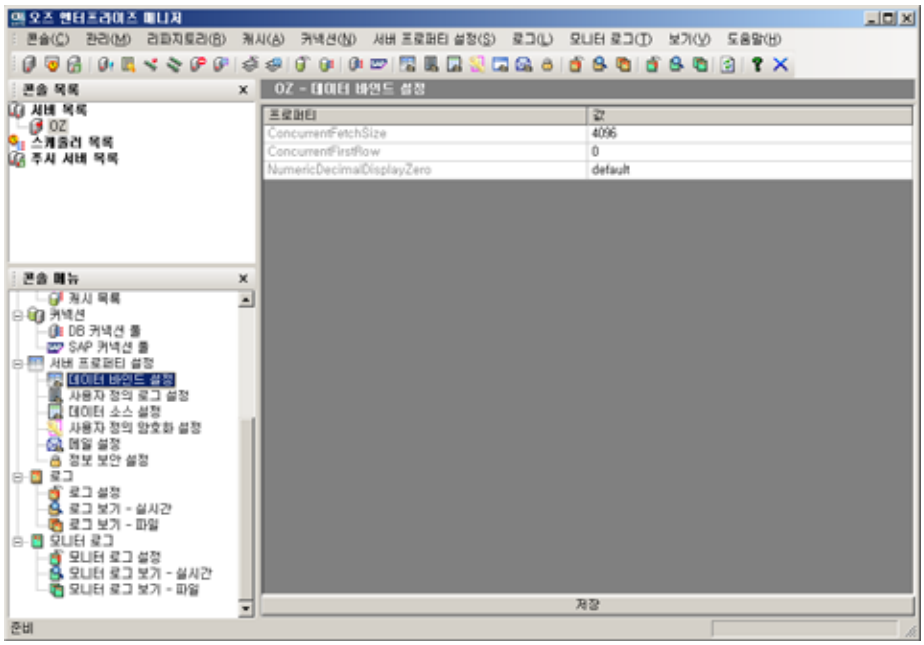
  삭제하고자 하는 커넥션 풀을 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [삭제]를 선택합니다.

서버 프로퍼티 설정

서버의 사용자 정의 로그(ozudl.properties), 데이터 소스(datasource.properties), 사용자 정의 암호화(uslmngr.properties), 메일 정보(mail.properties) 관련 옵션을 표시하고 변경합니다.

■ **데이터 바인드 설정**

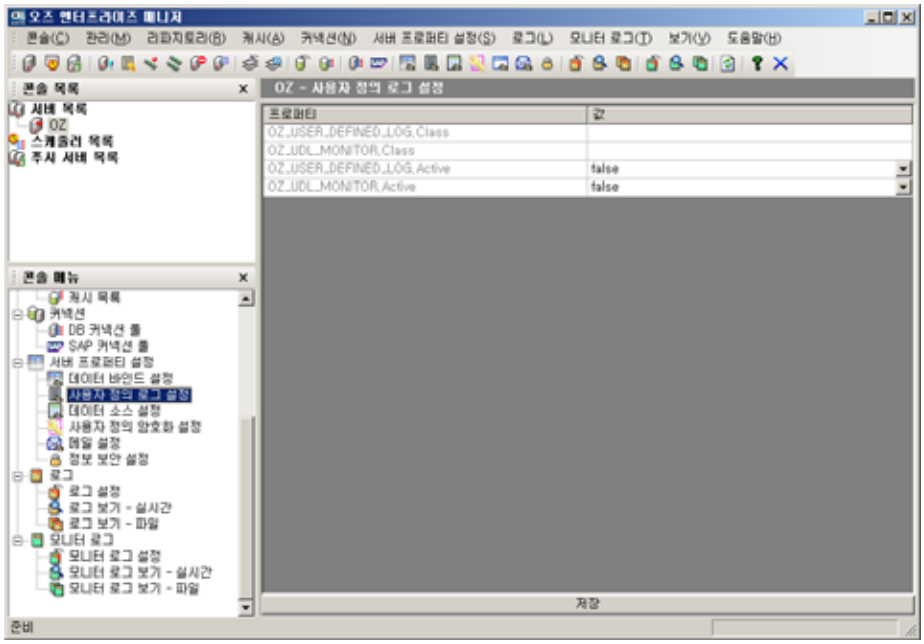
데이터 바인딩 시 Concurrent 전송 크기, Concurrent 첫 정송 Row, 소수점 앞에 0 표시 여부를 표시하고 변경할 수 있습니다.



항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "databind.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다..

■ **사용자 정의 로그 설정**

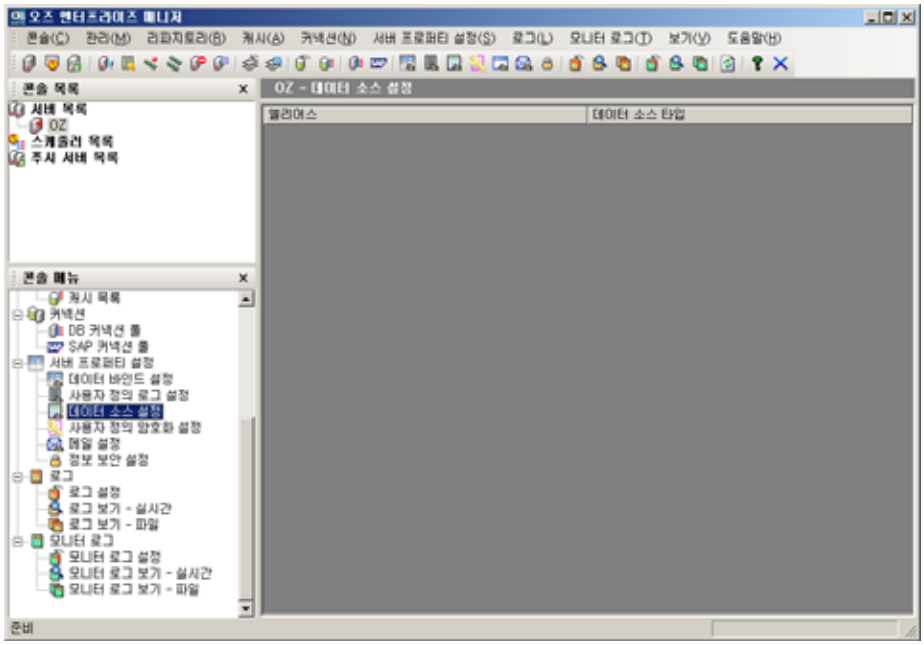
사용자 정의 로그 설정 정보를 표시하고 변경할 수 있습니다.



항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "ozudl.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다.

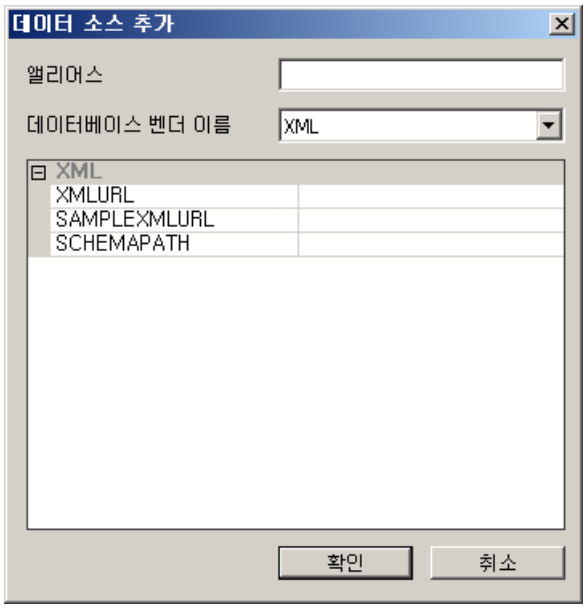
■ **데이터 소스 설정**

오즈 서버가 사용할 파일 스토어, HTTP 스토어, SOAP 스토어, XML 스토어의 스토어 정보나 데이터 셋의 설정 정보를 표시하고 변경할 수 있습니다.



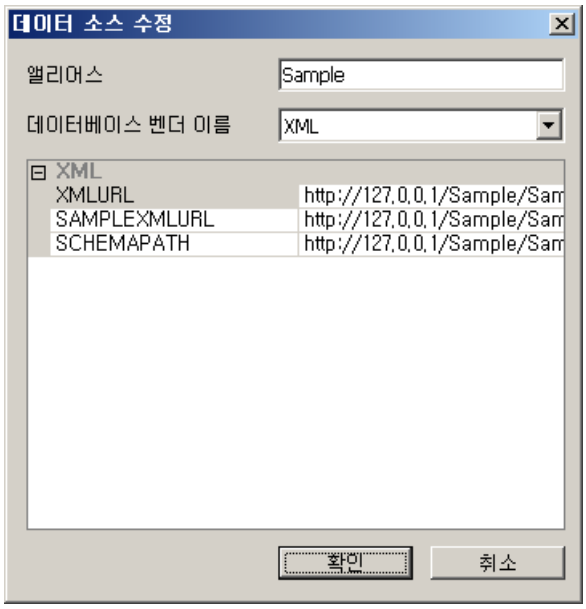
- 추가

  마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [추가] 메뉴를 클릭하면 "데이터 소스 추가 다이얼로그"가 표시됩니다. "데이터 소스 추가 다이얼로그"에 설정 정보를 입력한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 데이터 소스가 추가됩니다. 데이터 베이스 벤더 이름에 따라 입력해야할 정보가 달라집니다.



- 수정

  수정하고자 하는 데이터 소스를 선택한 후 마우스 오늘쪽 버튼을 클릭하여 [수정] 메뉴를 클릭하면 "데이터 소스 수정 다이얼로그"가 표시됩니다. "데이터 소스 수정 다이얼로그"에 설정 정보를 변경한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 데이터 소스 정보가 변경됩니다.



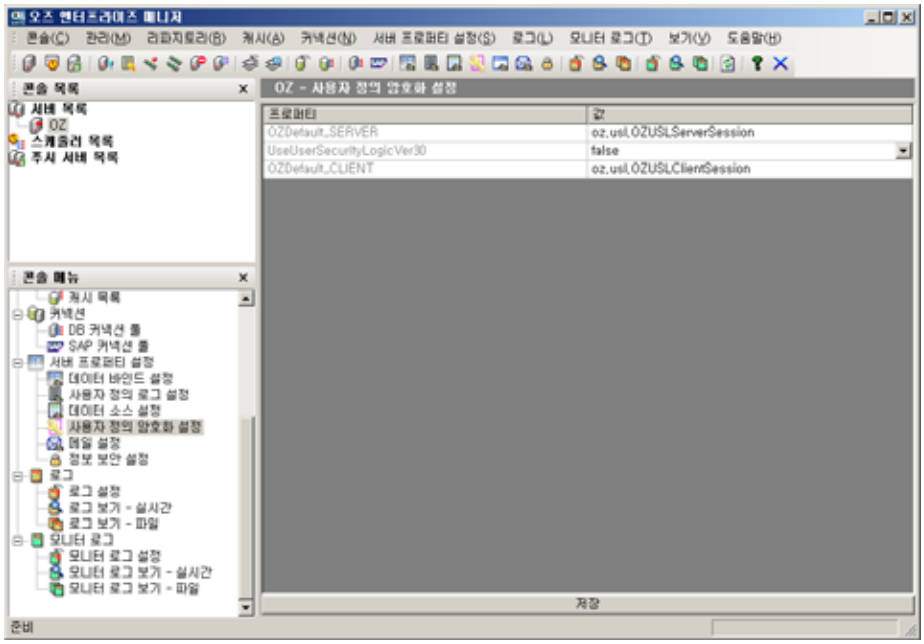
- 삭제

  삭제하고자 하는 데이터 소스를 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [삭제] 메뉴를 클릭하면 해당 데이터 소스가 삭제됩니다.

  항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "datasource.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다.

■ **사용자 정의 암호화 설정**

사용자 정의 암호화(User Security Logic) 관련 설정 정보를 표시하고 변경할 수 있습니다.

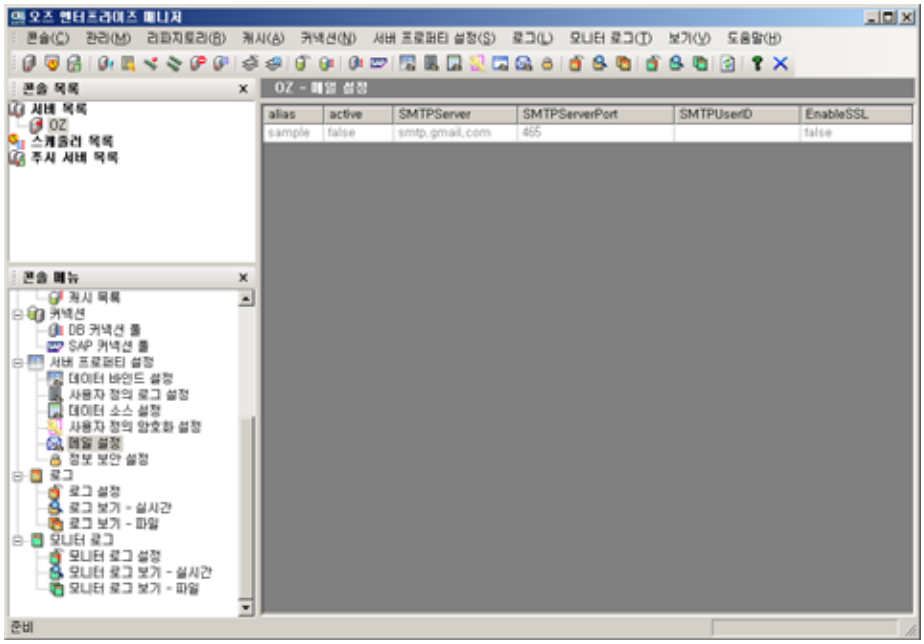


항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "uslmngr.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다.

■ **메일 설정**

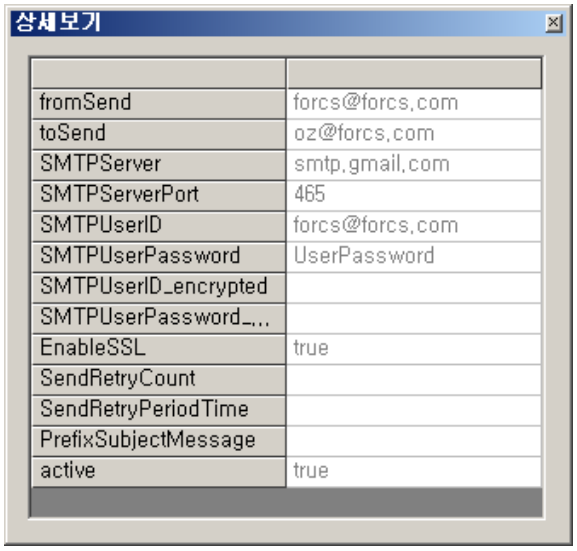
메일 관련 설정 정보를 표시하고 변경할 수 있습니다.

현재 설정된 메일 정보를 리스트로 표시하고 각 이름을 더블 클릭하거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후 [상세보기]를 선택하면 자세한 내용을 볼 수 있습니다. 그 외 메일 정보를 추가, 수정 및 삭제할 수 있습니다.



- 상세보기

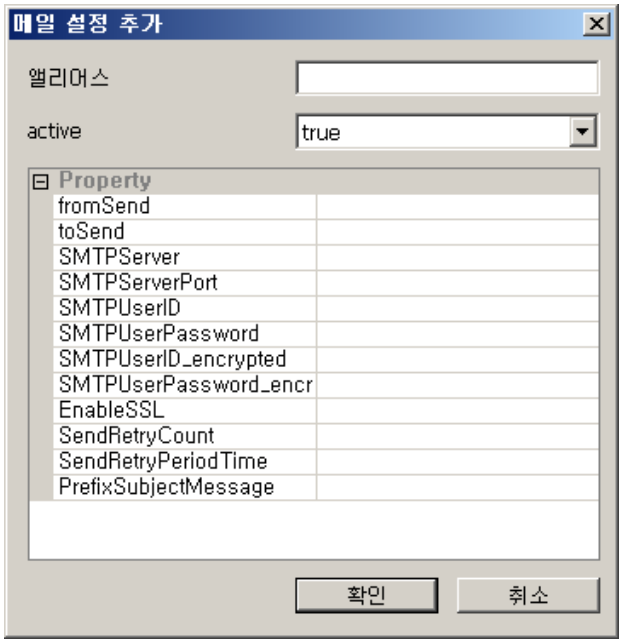
  자세히 보고자 하는 메일 정보를 더블 클릭하거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [상세보기] 메뉴를 클릭하면 자세한 메일 정보를 볼 수 있습니다



  항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "mail.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 메일 설정 추가

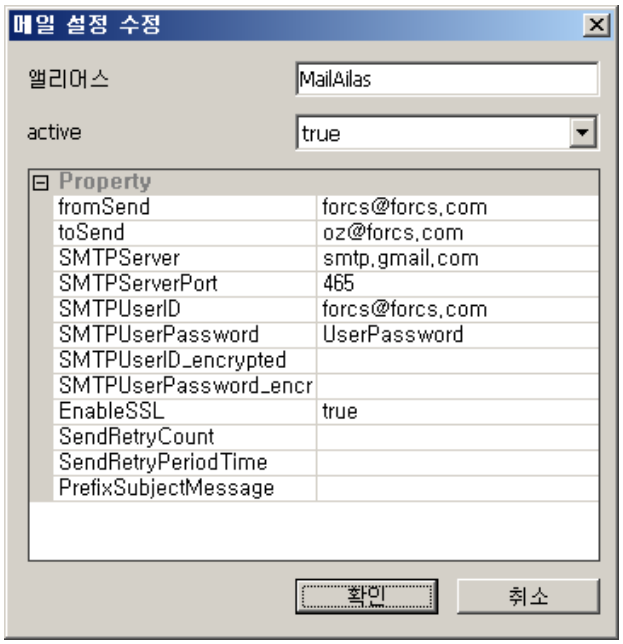
  마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [추가] 메뉴를 클릭하면 "메일 설정 추가 다이얼로그"가 표시됩니다. "메일 설정 추가 다이얼로그"에서 각 정보를 입력한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 메일 정보가 추가됩니다.



  ※ 주의사항 : SendRetryCount 값과 SendRetryPeriodTime 값에 유효하지 않은 값을 설정하였을 경우 에러 메시지가 표시되며, 기본 값으로 자동 설정됩니다.

- 메일 설정 수정

  수정하고자 하는 메일 설정을 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [수정] 메뉴를 클릭하면 "메일 설정 수정 다이얼로그"가 표시됩니다. "메일 설정 수정 다이얼로그"에서 설정 정보를 변경한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 메일 설정 정보가 변경됩니다.

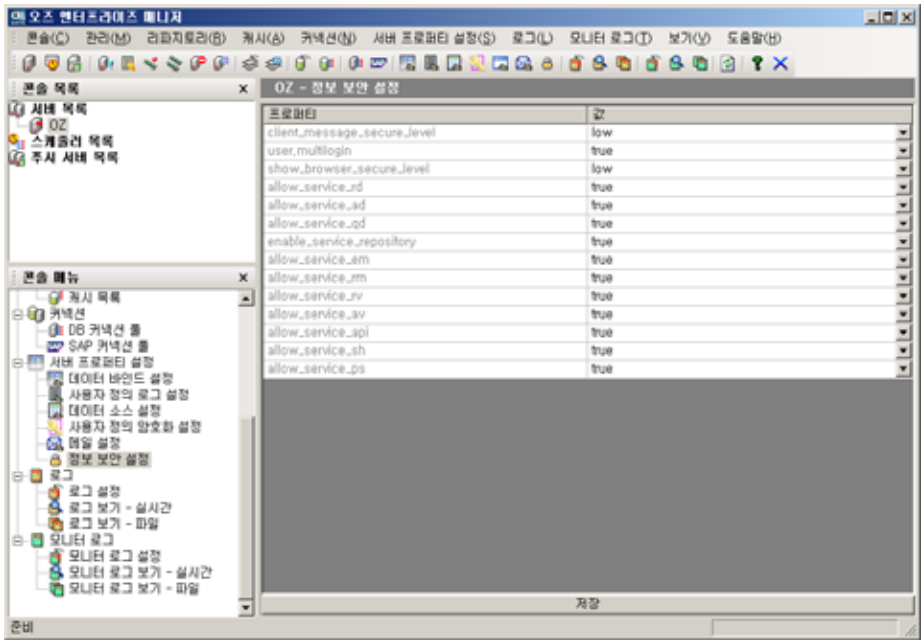


- 삭제

  삭제하고자 하는 메일 설정 정보를 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [삭제] 메뉴를 클릭하면 해당 메일 설정 정보가 삭제됩니다

■ **정보 보안 설정**

오즈에서 한 사용자의 다중 로그인 허용 여부 및 에러 메시지의 보안 레벨, 브라우저에 표시할 서버 정보 레벨, 서비스 허용 여부 등을 표시하고 변경할 수 있습니다.



항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "spmgr.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다.

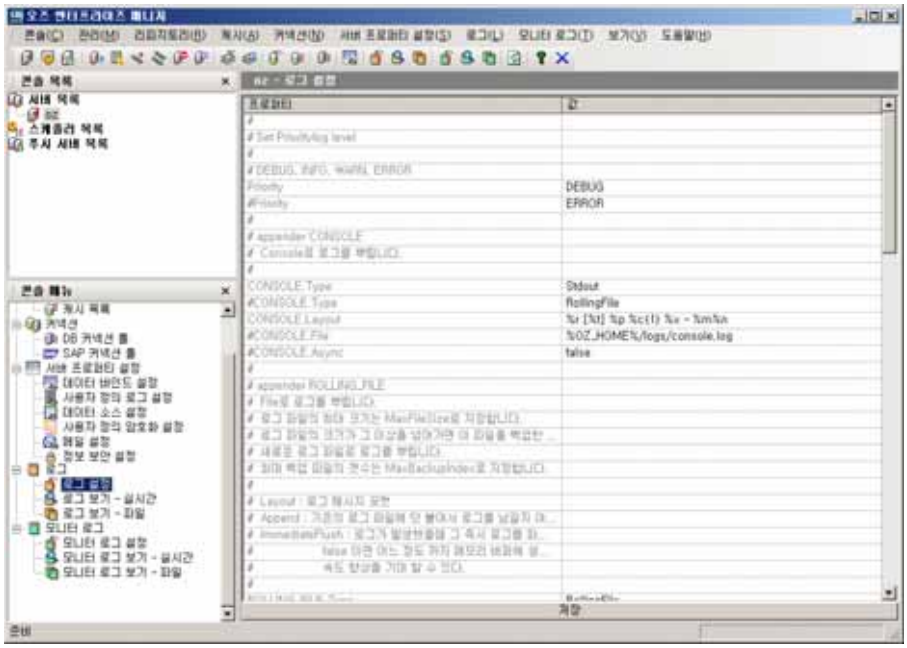
로그

오즈 서버 로그 기록 환경 설정 및 서버 로그 데이터를 검증합니다.

- **로그 설정**

  서버의 로그 환경 설정을 조회하고 파일을 보거나 수정할 수 있습니다.

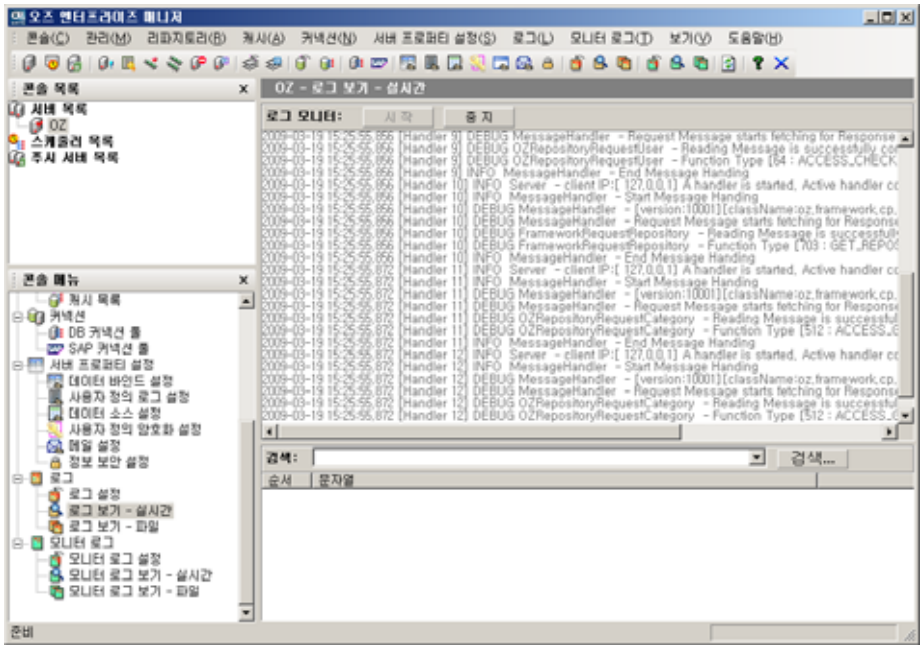
  일반 텍스트 편집기와 같습니다. 수정 후 아래 [저장] 버튼을 클릭하면 수정됩니다.



항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "log.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다.

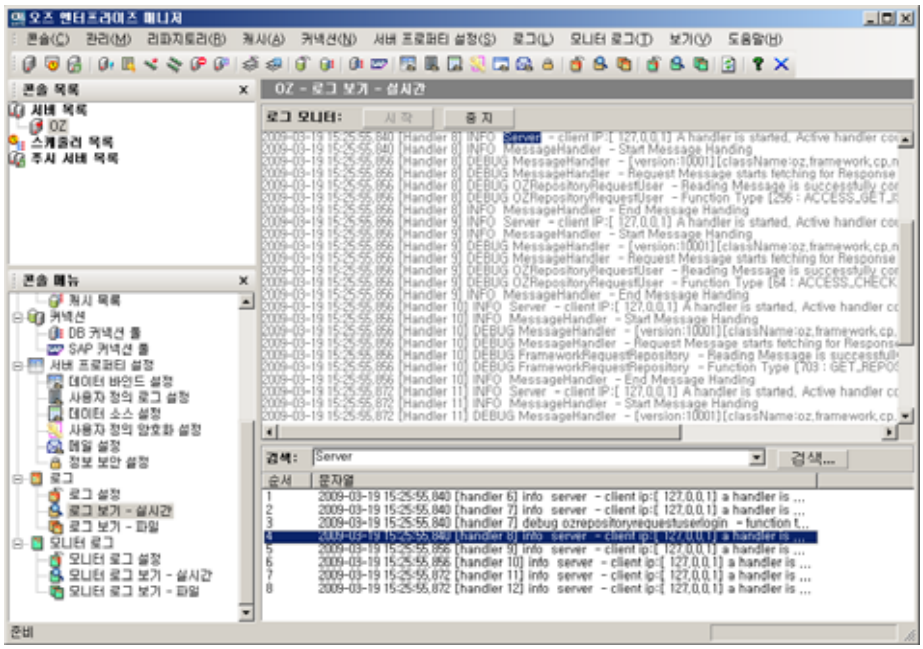
■ **로그 보기 - 실시간**

로그 내용이 실시간으로 표시됩니다. 수정 및 삭제는 할 수 없습니다. 아래의 검색 창에 검색어를 입력하면 원하는 검색 결과를 보여줍니다.



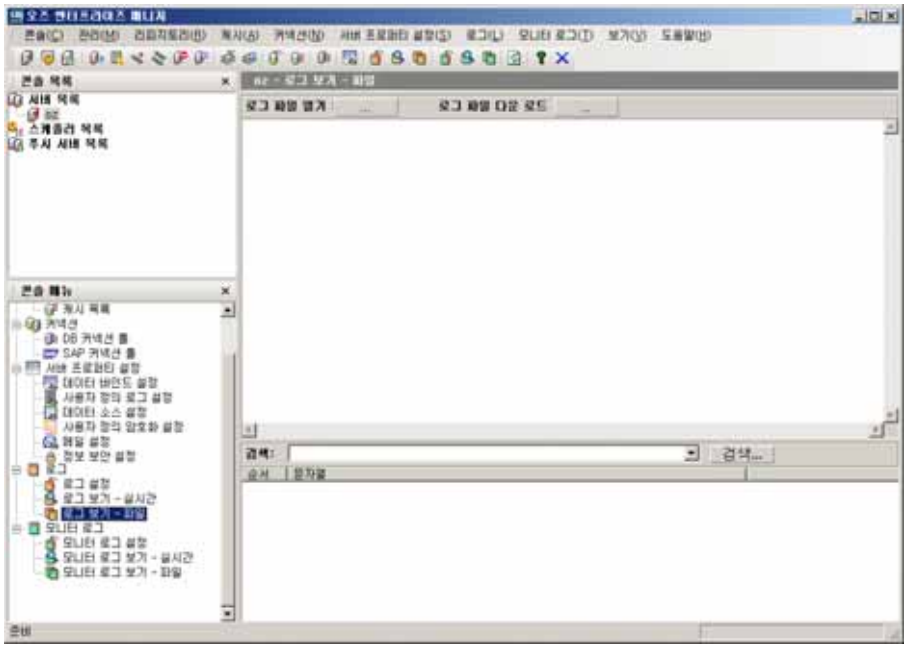
[시작] 버튼을 클릭하면 로그가 실시간으로 표시되고, [중지] 버튼을 클릭하면 로그 표시가 중지됩니다.

검색 창에서 로그 내용을 검색할 수 있으며, 검색된 결과를 더블 클릭하면 검색된 부분으로 이동합니다.



■ **로그 보기 - 파일**

서버에 저장된 로그 파일을 열어 로그 내용을 보여주거나 로그 파일을 로컬 시스템으로 다운로드합니다.



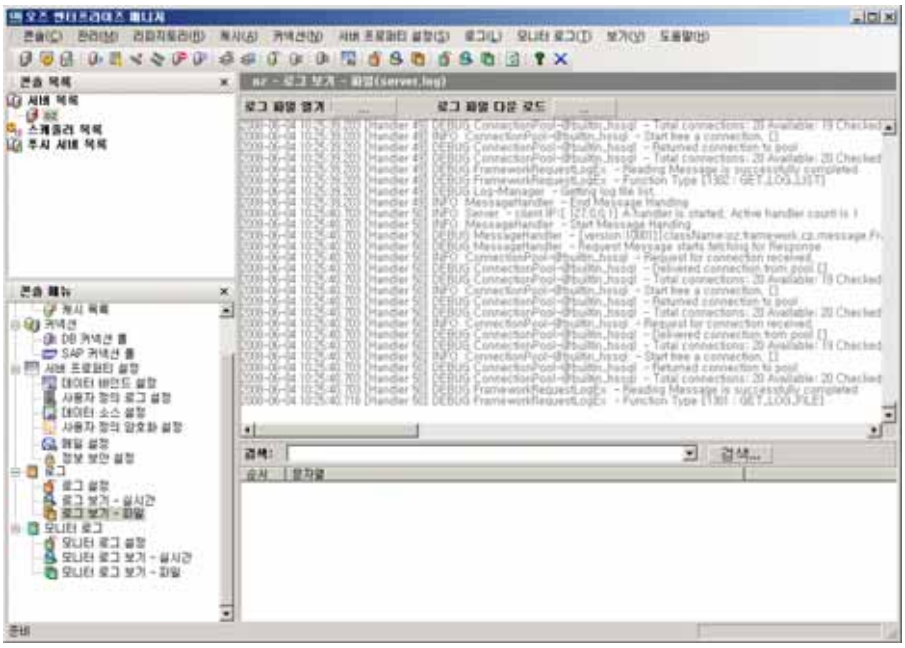
- 로그 파일 열기

  서버에 저장된 로그 파일을 열어 로그 내용을 보여줍니다.

  로그 파일 열기의 파일 선택 버튼[…]을 클릭하면 아래 그림과 같이 서버에 저장된 로그 파일을 리스트로 나타낸 다이얼로그가 나타납니다.



  로그 보기할 파일을 더블 클릭하거나 선택 후 [열기] 버튼을 클릭하면 해당 파일의 로그 내용을 화면에 표시합니다.

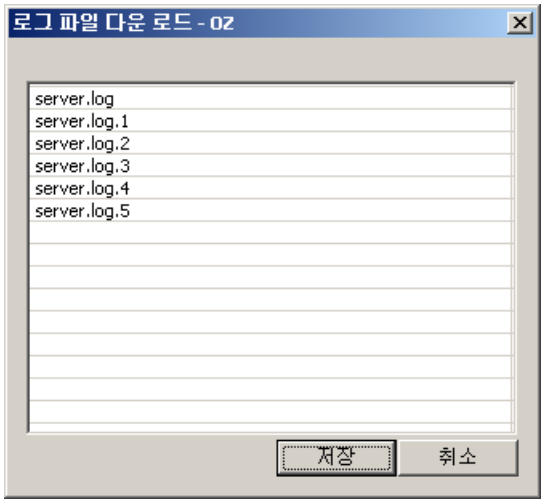


검색 창을 이용하여 로그 내용을 검색할 수 있습니다.

- 로그 파일 다운로드

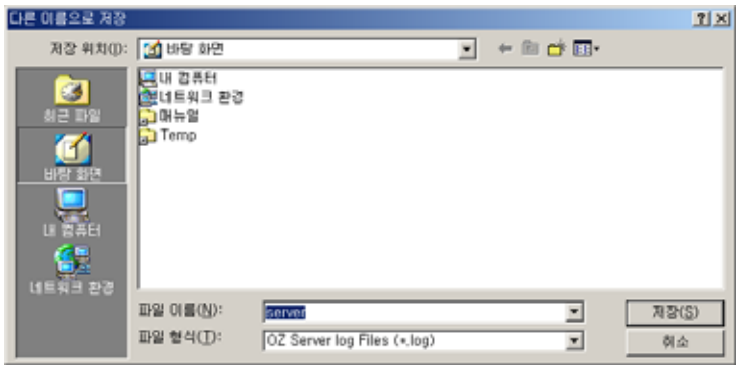
  서버에 저장된 로그 파일을 로컬 시스템에 다운로드합니다.

  로그 파일 다운로드의 파일 선택 버튼[…]을 클릭하면 아래 그림과 같이 서버에 저장된 로그 파일을 리스트로 나타낸 다이얼로그가 나타납니다.



다운로드할 파일을 키보드의 <Shift> 또는 <Ctrl>키를 이용하여 하나 이상 선택한 후 [저장] 버튼을 클릭하면 로컬 시스템에 저장할 경로와 파일명을 선택하는 다이얼로그가

나타납니다.



원하는 경로와 파일명을 입력한 후 [저장] 버튼을 클릭하여 로컬 시스템으로 다운로드 합니다.

로그 파일이 로컬 시스템에 저장될 때 파일명 생성 규칙은 다음과 같습니다.

경우 1)

"server.log", "server.log.1", "server.log.2"를 선택한 후 파일명을 test로 입력하고 [저장] 버튼을 클릭하였다면 파일명은 "test.log", "test.log.1", "test.log.2"로 생성됩니다.

경우 2)

"server.log", "server.log.1", "server.log.2"를 선택한 후 파일명을 비워 두고 [저장] 버튼을 클릭하였다면 파일명은 원래 이름 그대로 "server.log", "server.log.1", "server.log.2"로 생성됩니다.

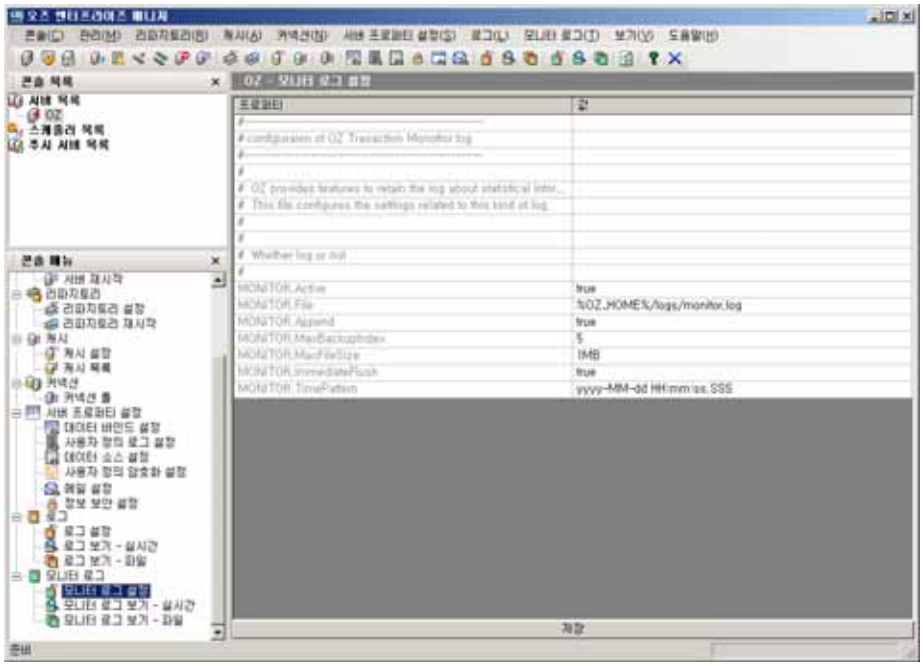
모니터 로그

모니터 로그 기록 환경 설정 및 모니터 로그 데이터를 검증합니다.

- **모니터 로그 설정**

  모니터 로그 환경 설정을 조회하고 파일을 보거나 수정할 수 있습니다.

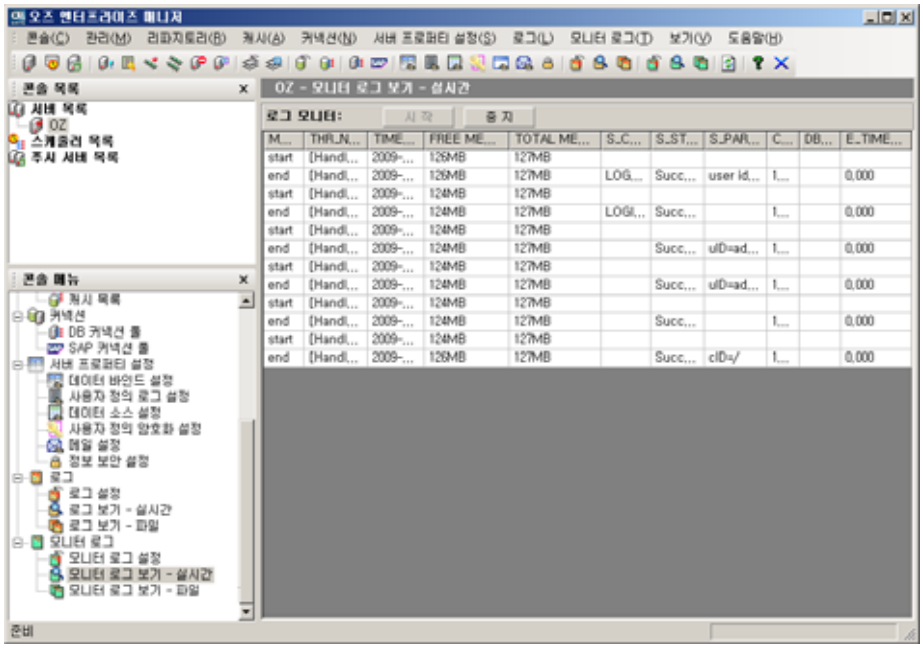
  일반 텍스트 편집기와 같습니다. 수정 후 아래 [저장] 버튼을 클릭하면 수정됩니다.



항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "monitor.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다.

■ **모니터 로그 보기 - 실시간**

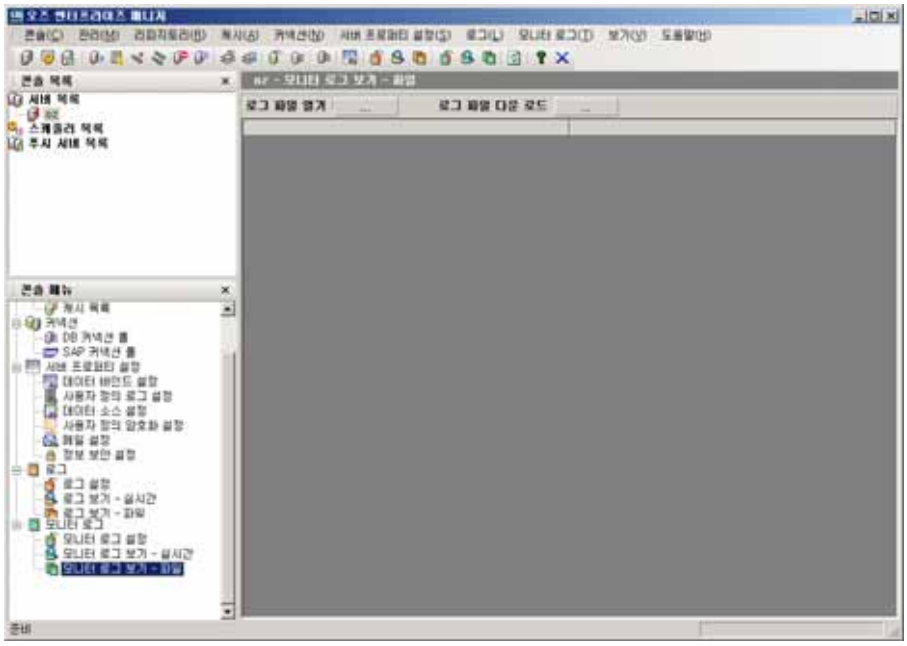
로그에 남겨진 내용을 보여줍니다. 수정 및 삭제는 할 수 없으며 시간 간격 창에 시간(초)를 입력하면 입력된 주기에 따라 로그를 자동 업데이트합니다.



항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "monitor.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다.

■ **모니터 로그 보기 - 파일**

서버에 저장된 로그 파일을 열어 로그 내용을 보여주거나 로그 파일을 로컬 시스템으로 다운로드합니다.



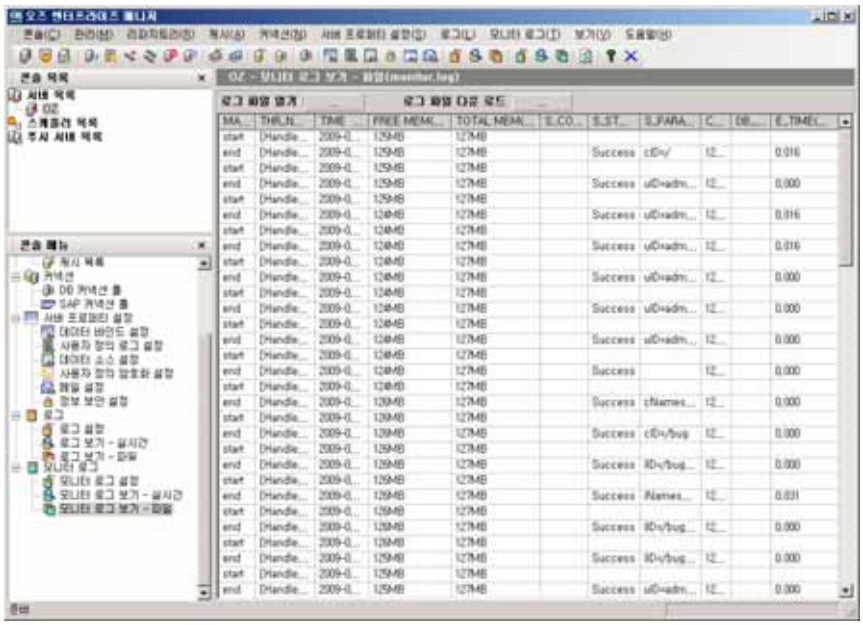
- 로그 파일 열기

  서버에 저장된 로그 파일을 열어 로그 내용을 보여줍니다.

  로그 파일 열기의 파일 선택 버튼[…]을 클릭하면 아래 그림과 같이 서버에 저장된 로그 파일을 리스트로 나타낸 다이얼로그가 나타납니다.



  로그 보기할 파일을 더블 클릭하거나 선택 후 [열기] 버튼을 클릭하면 해당 파일의 로그 내용을 화면에 표시합니다.

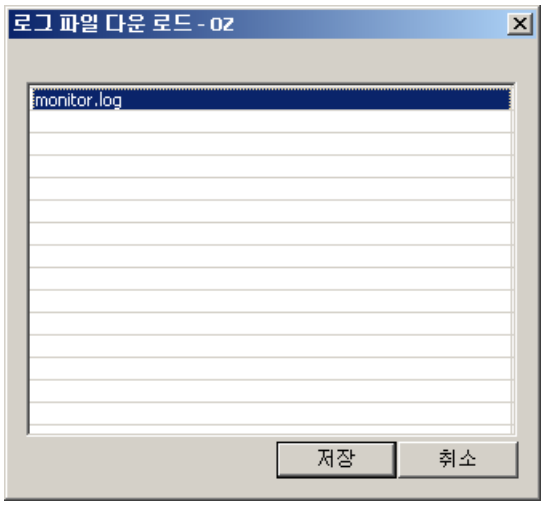


- 로그 파일 다운로드

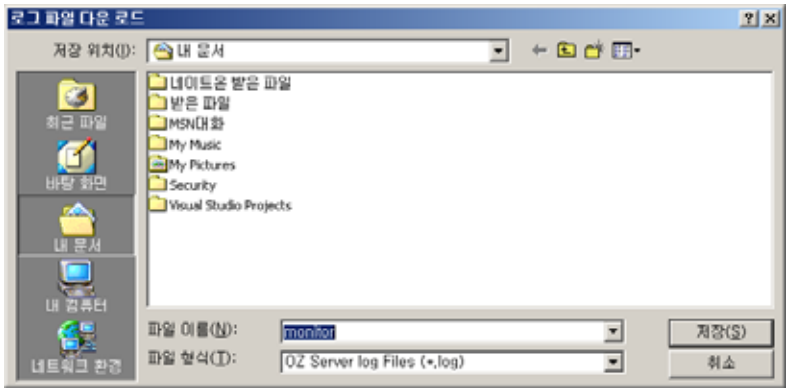
  서버에 저장된 로그 파일을 로컬 시스템에 다운로드합니다.

  로그 파일 다운로드의 파일 선택 버튼[…]을 클릭하면 아래 그림과 같이 서버에 저장된

로그 파일을 리스트로 나타낸 다이얼로그가 나타납니다.



다운로드할 파일을 키보드의 <Shift> 또는 <Ctrl>키를 이용하여 하나 이상 선택한 후 [저장] 버튼을 클릭하면 로컬 시스템에 저장할 경로와 파일명을 선택하는 다이얼로그가 나타납니다.



원하는 경로와 파일명을 입력한 후 [저장] 버튼을 클릭하여 로컬 시스템으로 다운로드 합니다.

로그 파일이 로컬 시스템에 저장될 때 파일명 생성 규칙은 다음과 같습니다.

경우 1)

"monitor.log", "monitor.log.1", "monitor.log.2"를 선택한 후 파일명을 test로 입력하고 [저장] 버튼을 클릭하였다면 파일명은 "test.log", "test.log.1", "test.log.2"로 생성됩니다.

경우 2)

"monitor.log", "monitor.log.1", "monitor.log.2"를 선택한 후 파일명을 비워 두고 [저장] 버튼을 클릭하였다면 파일명은 원래 이름 그대로 "monitor.log",

"monitor.log.1", "monitor.log.2"로 생성됩니다.

보기

- **콘솔 목록**

  왼쪽 [콘솔 목록]를 숨기거나 볼 수 있게 합니다.

- **콘솔 메뉴**

  왼쪽 [콘솔 메뉴]을 숨기거나 볼 수 있게 합니다.

- **도구 모음**

  메뉴 아래에 있는 도구 모음을 숨기거나 볼 수 있게 합니다.

- **상태 표시줄**

  아래 상태 표시줄을 숨기거나 볼 수 있게 합니다.

- **새로 고침(F5)**

  화면을 갱신합니다.

도움말

오즈 엔터프라이즈 매니저의 버전 정보와 사용자 PC 정보를 보여줍니다.

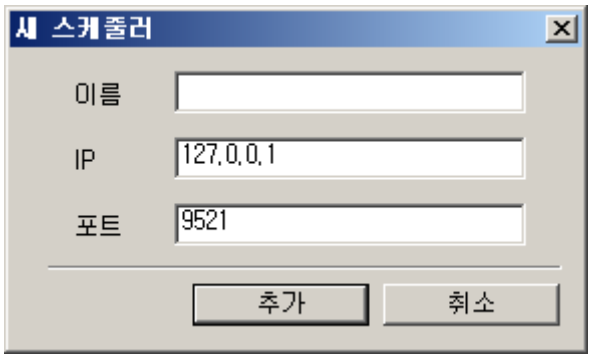
오즈 엔터프라이즈 매니저의 버전 정보 창에서 [PC 정보 보기] 버튼을 클릭하면 'PC 정보 다이얼로그'가 표시되고 사용자 PC의 IP Address, Mac Address, HDD Serial을 확인할 수 있습니다. [복사] 버튼을 클릭하여 사용자 PC 정보를 복사한 후 일반 편집 프로그램에 붙여넣기 할 수 있습니다.

스케줄러 관리 및 설정

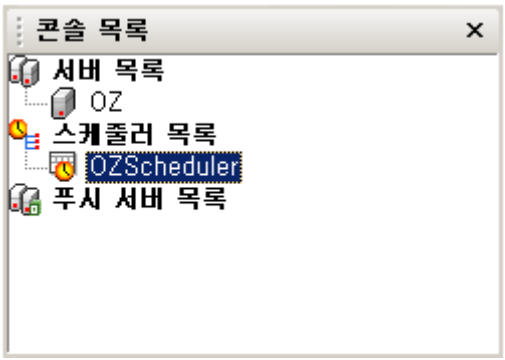
스케줄러 추가 및 접속

■ **스케줄러 추가**

새로운 스케줄러를 추가하고자 하는 경우 메뉴바에서 [콘솔] - [스케줄러 추가] 메뉴 또는 화면 왼쪽의 콘솔 목록 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [스케줄러 추가] 메뉴를 클릭하거나 툴바에서 스케줄러 추가 아이콘( )을 클릭하면 새 스케줄러를 추가할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.



"새 스케줄러 다이얼로그"에서 각 항목을 입력한 후 [추가] 버튼을 클릭하면 왼쪽 [콘솔 목록]의 [스케줄러 목록] 아래에 추가한 스케줄러가 표시됩니다.



■ **스케줄러 접속**

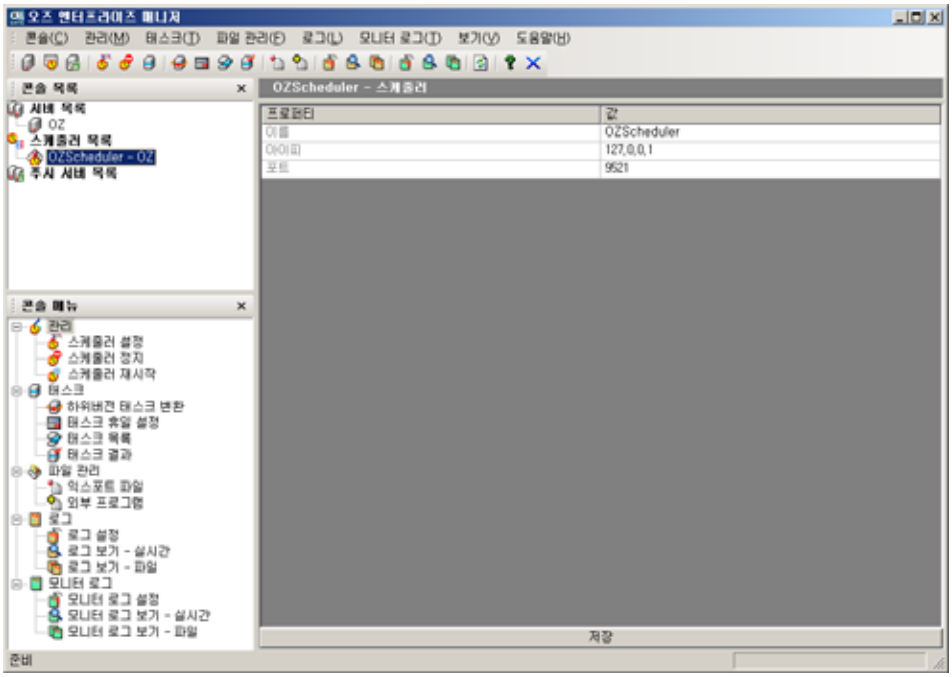
스케줄러에 접속하려면 추가된 스케줄러에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [접속] 메뉴를 클릭합니다. 스케줄러는 서버별로 인증을 받기 때문에 "오즈 서버

로그인 다이얼로그"에서 인증받을(접속할) 서버를 먼저 선택하여야 합니다.



"오즈 서버 선택"에서 접속할 서버를 선택하면 "오즈 서버 정보"에 선택한 오즈 서버 정보가 표시됩니다.

"사용자 아이디"와 "암호"를 입력한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 스케줄러에 접속됩니다.

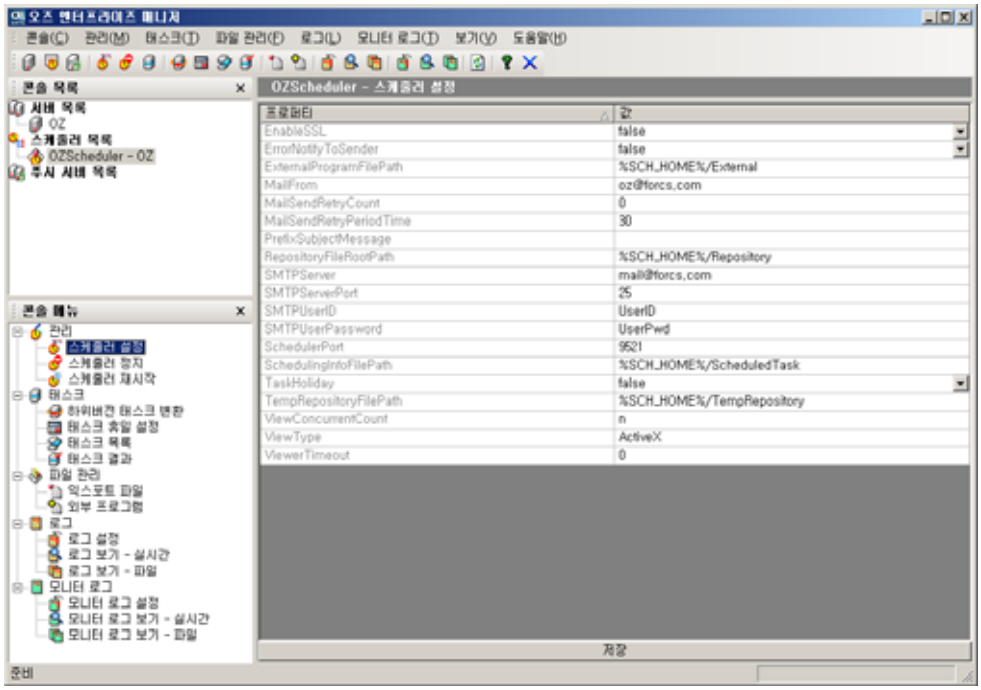


스케줄러 관리

스케줄러에 의해 생성된 데이터를 운영 및 관리합니다.

■ **스케줄러 설정**

스케줄러와 관련된 옵션을 설정합니다. 값 변경 후 화면 하단에 있는 [저장] 버튼을 클릭하면 설정된 값이 적용됩니다.



옵션	설명
EnableSSL	SSL 사용 여부를 설정합니다.
ErrorNotifyToSender	에러 발생시 관리자에게 이메일로 알려줍니다.
ExternalProgramFilePath	외부 프로그램의 경로를 설정합니다.
MailFrom	메일 발송자 주소를 설정합니다.
MailSendRetryCount	메일 재전송 횟수를 설정합니다.
MailSendRetryPeriodTime	메일 재전송 주기를 설정합니다.
PrefixSubjectMessage	메일 제목 앞에 사용할 접두어를 설정합니다.
RepositoryFileRootPath	익스포트 결과를 저장할 경로를 설정합니다.
SMTPServer	이메일 발송을 위한 SMTP 서버의 IP를 설정합니다.
SMTPServerPort	SMTP 서버의 포트 번호를 설정합니다.

SchedulerPort	오즈 스케줄러의 포트를 설정합니다.
SchedulinginfoFilePath	스케줄 설정 파일의 경로를 설정합니다.
TaskHoliday	태스크에 대한 휴일 사용 여부를 설정합니다.
TempRepositoryFilePath	임시 파일을 저장할 경로를 설정합니다.
ViewConcurrentCount	동시 실행할 뷰어 개수를 설정합니다.
ViewType	뷰어 타입을 설정합니다.
ViewerTimeOut	태스크 타입 아웃을 설정합니다. 설정한 시간 안에 태스크를 실행하는 뷰어가 실행 완료되지 않으면 뷰어를 강제 종료한 후 태스크를 다시 실행합니다.

■ **스케줄러 정지**

스케줄러의 작동을 정지시킵니다.

■ **스케줄러 재시작**

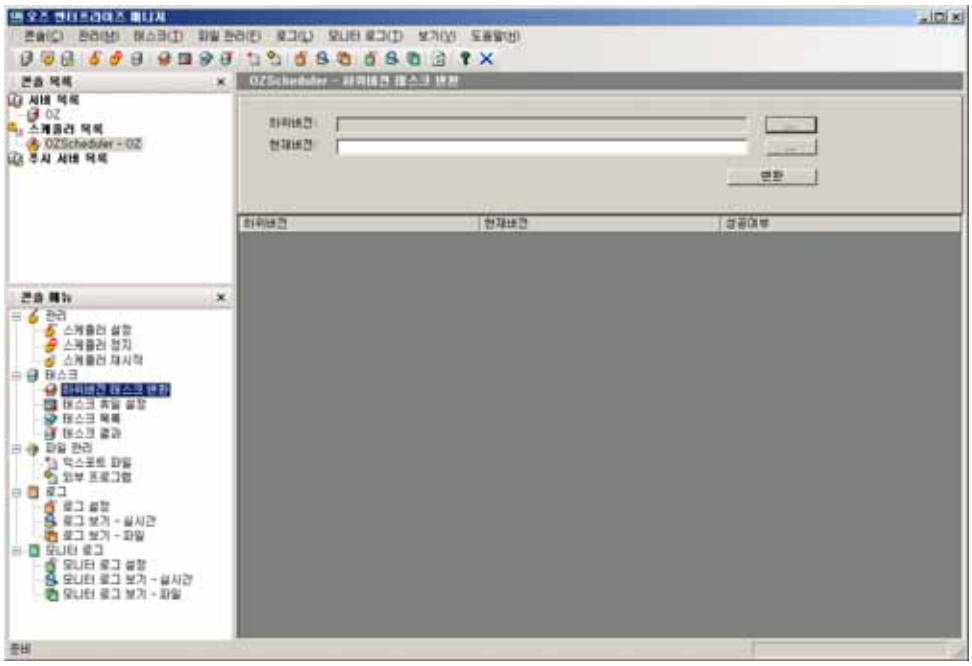
스케줄러를 정지시켰다가 재시작합니다.

태스크

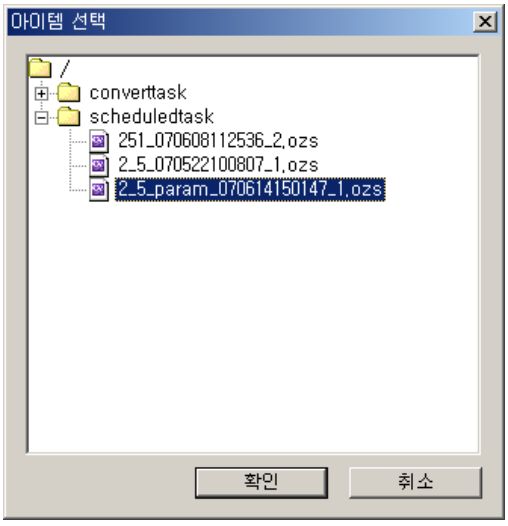
스케줄링 시 수행할 태스크 및 태스크 수행 결과 등을 관리합니다.

■ **하위버전 태스크 변환**

2.5 버전에서 생성한 OZS(오즈 스케줄러 태스크 정보 파일) 파일을 상위 버전에서 사용할 수 있도록 변환하고 변환 성공 여부를 표시합니다.



하위 버전의 태스크를 선택하려면 "하위 버전" 옵션 오른쪽의 [...] 버튼을 클릭하면 변환할 OZS 파일 및 디렉토리를 설정할 수 있는 "아이템 선택 다이얼로그"가 표시됩니다. "아이템 선택 다이얼로그"에서 OZS 파일을 선택한 후 [확인] 버튼을 클릭하여 아이템을 선택합니다.

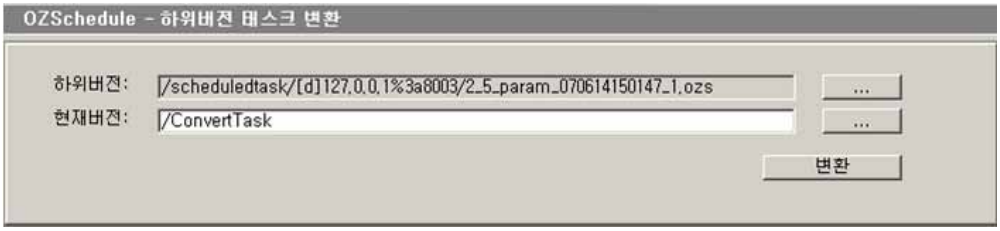


"현재 버전" 옵션 오른쪽의 [...] 버튼을 클릭하면 표시되는 "아이템 선택 다이얼로그"에서 선택하거나 "현재 버전" 옵션의 입력 창에 직접 입력하여 변환된 OZS 파일이 저장될 파일이나 디렉토리를 설정합니다.

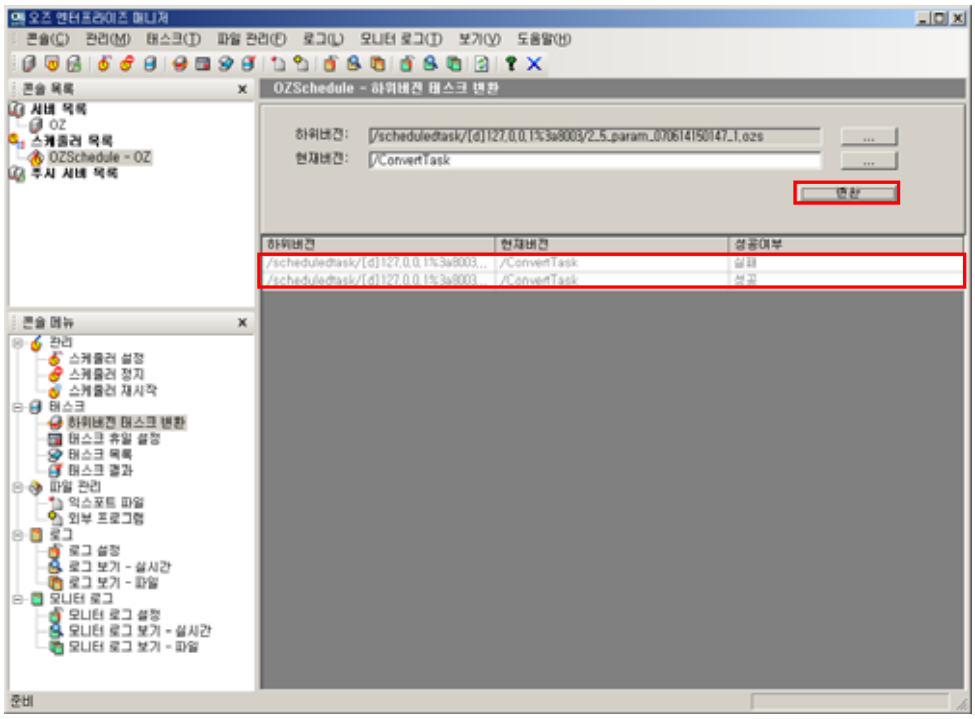
OZS 파일 경로는 스케줄러 홈을 기준으로 한 상대 경로로 입력하여야 합니다.

예를 들어 변환된 OZS 파일을 저장할 경로가 "/%SCH_HOME%/ConvertTask"일 경우

"/ConvertTask"로 설정합니다.



하위 버전과 현재 버전 옵션을 설정한 후에 [변환] 버튼을 클릭하면 선택한 하위 버전 파일이 설정한 경로에 현재 버전으로 변환되어 저장됩니다. 하위 버전 태스크 변환 시 선택한 2.5 버전의 OZS 파일을 현재 버전에서 사용할 수 있도록 변환하며 변환 성공 여부를 확인할 수 있습니다.

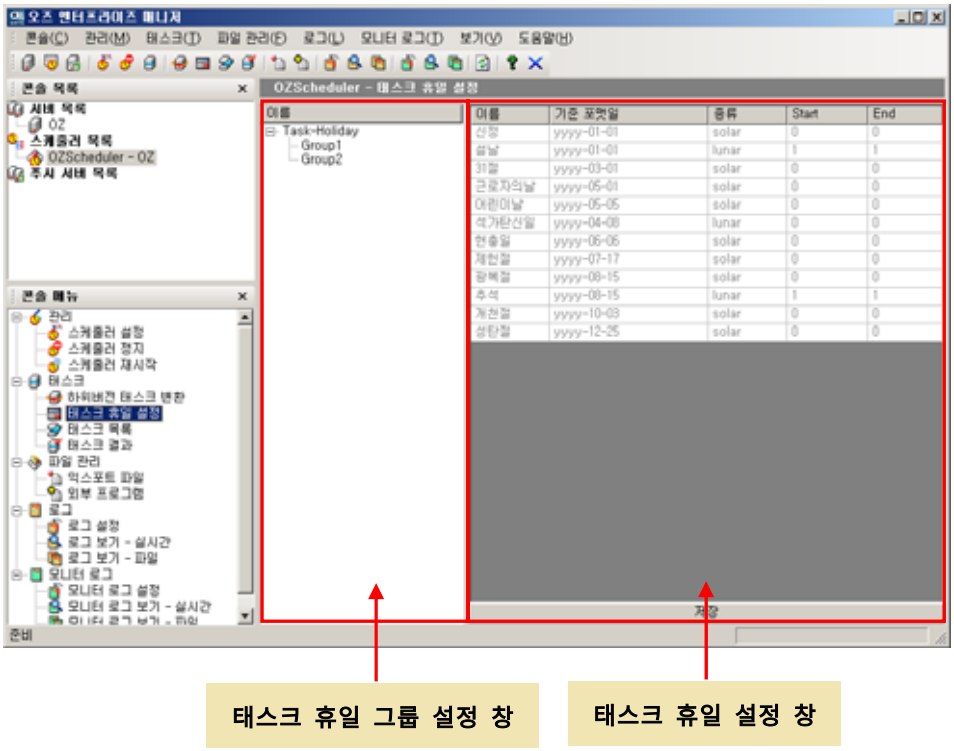


※ 주의사항 :

- 현재 버전으로 변환된 OZS 파일을 스케줄러 설정 중 "SchedulingInfoFilePath"에 설정된 디렉토리에 덮어쓰기한 후 스케줄러를 재구동하여야 태스크가 정상 동작합니다.
- 2.5 버전에서 생성한 OZS 파일만 변환할 수 있으며 그 이외의 버전을 변환할 경우 에러 메시지가 표시됩니다.
- 하위 버전과 현재 버전의 디렉토리를 동일하게 설정할 수 없습니다.

■ **태스크 휴일 설정**

태스크에 휴일을 설정할 수 있습니다. 지정한 휴일에는 태스크를 수행하지 않습니다.



옵션	설명
이름	태스크 휴일 이름입니다.
기준 포맷일	태스크 휴일로 지정할 날짜를 설정합니다. ※ 참고사항 : 기준일 포맷 • yyyy-MM-dd : 항상 휴일로 설정 • yyyy-MM-01 : 매월 1일을 휴일로 설정 • yyyy-01-01 : 매년 1월 1일을 휴일로 설정 • 2007-01-01 : 2007년 1월 1일을 휴일로 설정
종류	양력과 음력 중 타입을 지정합니다. solar : 양력 lunar : 음력
Start	기준 포맷일을 기준으로 며칠 전부터 휴일로 지정할지를 설정합니다.
End	기준 포맷일을 기준으로 며칠 후까지 휴일로 지정할지를 설정합니다.

※ 주의사항

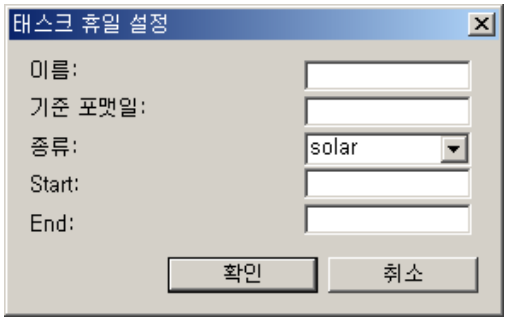
- [태스크 휴일 설정] 메뉴를 사용하기 위해서는 스케줄러 conf 폴더에

"TaskHoliday.xml" 파일이 있어야 하며 메뉴바에서 [관리] - [스케줄러 설정] 메뉴를 클릭하여 표시되는 스케줄러 설정 창에서 "TaskHoliday" 속성 값을 "true"로 설정하여야 합니다

- 휴일 추가, 수정, 삭제등의 작업을 한 후 [저장] 버튼을 클릭하지 않으면 스케줄러가 재구동될 때까지는 저장한 모든 작업대로 동작하나 재구동시에는 모든 작업이 사라집니다. 그러므로 반드시 [저장] 버튼을 클릭하시기 바랍니다.

- 태스크 휴일 추가

  태스크 휴일 설정 창에서 팝업 메뉴 중 [추가] 메뉴를 클릭하여 뜨는 "태스크 휴일 설정 다이얼로그"에서 정보를 입력한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 태스크 휴일 정보가 추가됩니다.



- 태스크 휴일 수정

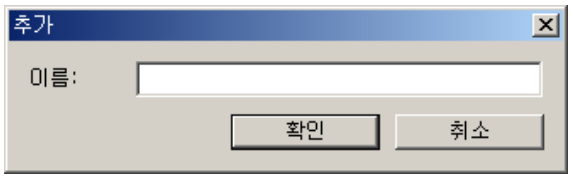
  수정하고자 하는 태스크 휴일을 선택한 후 팝업 메뉴 중 [수정] 메뉴를 클릭하여 뜨는 "태스크 휴일 설정 다이얼로그"에서 태스크 휴일 정보를 수정할 수 있습니다.

- 태스크 휴일 삭제

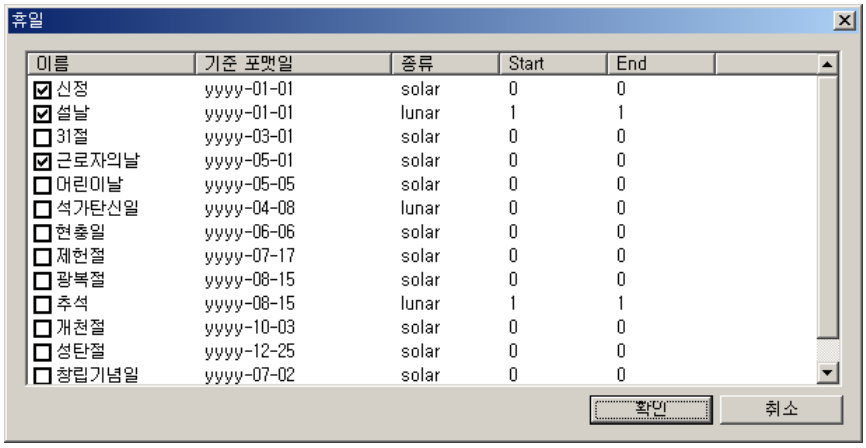
  삭제하고자 하는 태스크 휴일을 선택한 후 팝업 메뉴 중 [삭제] 메뉴를 클릭하여 태스크 휴일을 삭제할 수 있습니다.

- 태스크 휴일 그룹 추가

  태스크 휴일 그룹 설정 창에서 팝업 메뉴 중 [추가] 메뉴를 클릭하여 뜨는 "추가 다이얼로그"에서 정보를 입력한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 태스크 휴일 그룹이 추가됩니다.

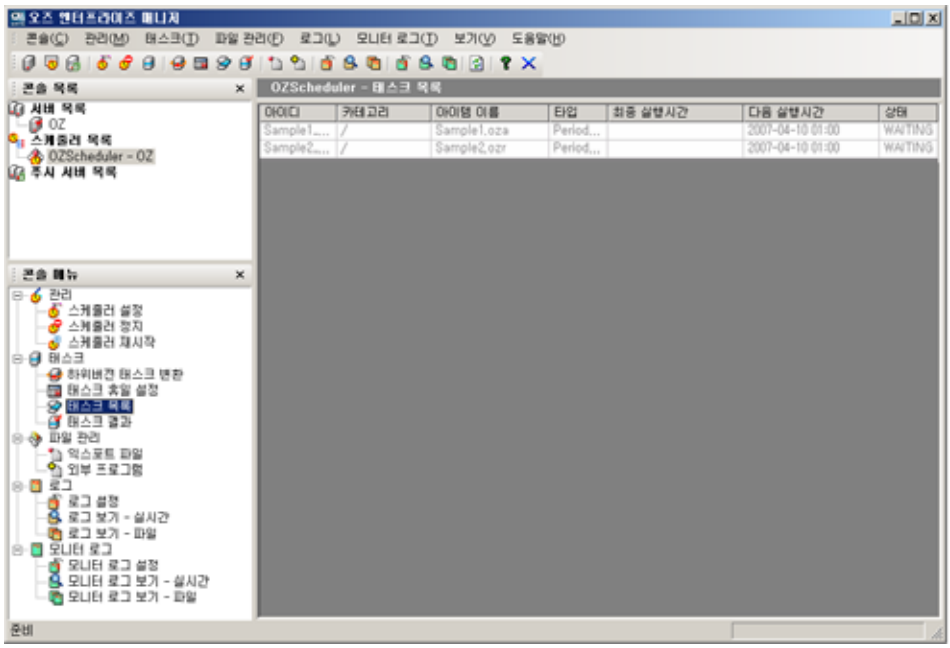


추가된 그룹을 클릭하여 표시되는 태스크 휴일 설정 창의 팝업 메뉴 중 [추가] 메뉴를 클릭하여 "휴일 다이얼로그"를 띄우고 그룹으로 지정할 휴일을 설정합니다.



■ **태스크 목록**

스케줄링된 태스크 목록을 보여줍니다. 태스크 추가, 수정, 삭제, 결과보기, 시작 및 중지를 할 수 있습니다.



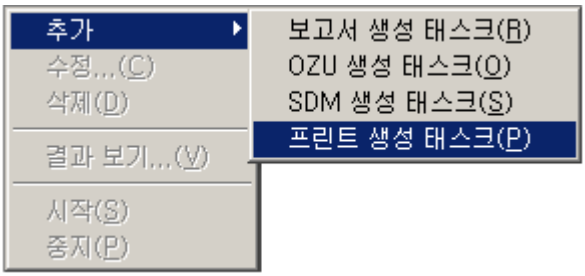
옵션	설명
아이디	태스크 아이디입니다.
카테고리	해당 리포트의 카테고리 이름입니다.

아이템 이름	할당된 태스크를 수행할 리포트입니다.
타입	주기적 실행, 일시적 실행 등을 나타냅니다.
최종 실행 시간	태스크가 마지막으로 실행된 시간을 나타냅니다.
다음 실행 시간	다음 태스크가 실행될 시간을 나타냅니다.
상태	WAITING일 경우 다음 실행을 기다리는 중이며, PAUSE일 경우는 작업 실행이 되지 않는 것을 의미합니다.

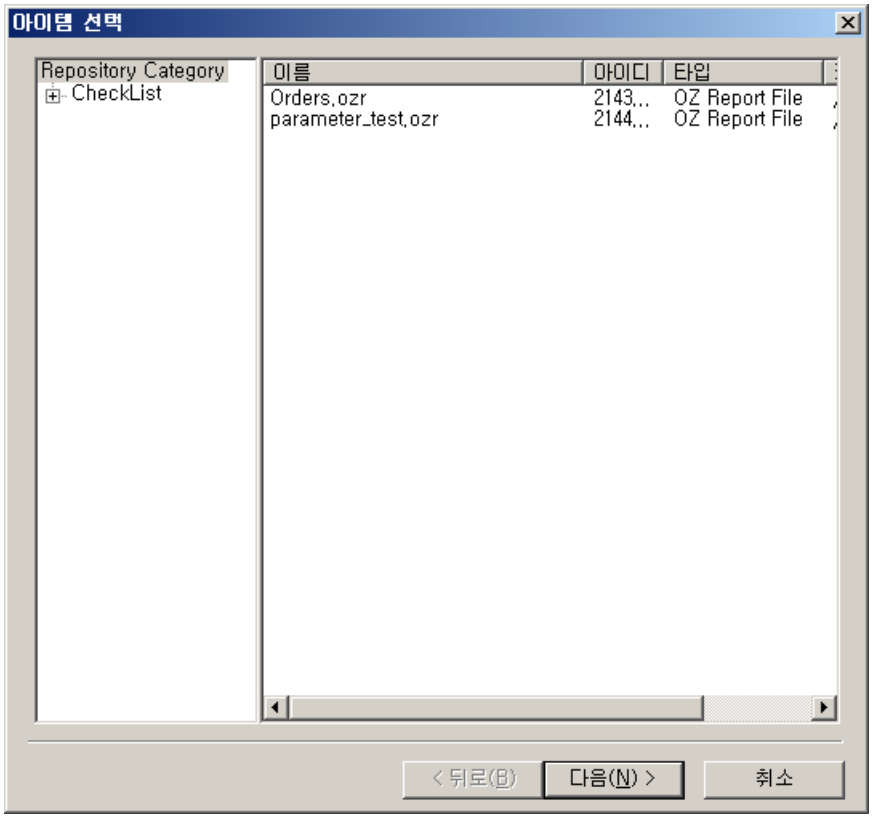
- 태스크 추가 - 보고서 생성 태스크

  오즈 리포트 타입의 아이템을 선택하여 파일로 익스포트하거나 익스포트된 파일을 메일로 첨부하여 전송합니다.

  태스크 목록 창을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 나타나는 팝업 메뉴에서 [추가] – [보고서 생성 태스크] 메뉴를 클릭하여 보고서 생성 태스크를 추가합니다.



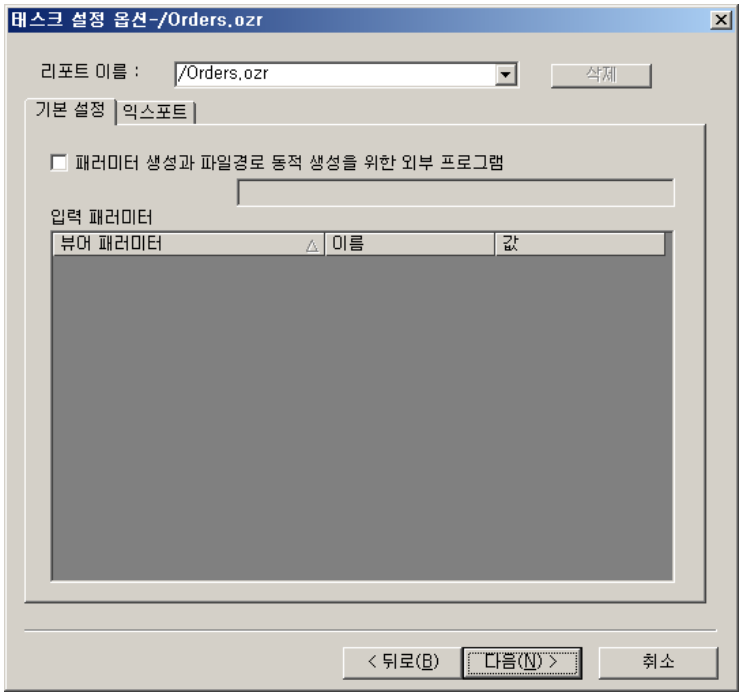
  [추가] – [보고서 생성 태스크] 메뉴를 클릭하면 "아이템 선택 다이얼로그"가 표시되고, 해당 다이얼로그에 접속한 서버로부터 받아온 오즈 리포트 타입의 아이템이 표시됩니다. 태스크를 추가할 아이템을 선택합니다.



[다음] 버튼을 클릭하면 "태스크 설정 옵션 다이얼로그"가 나타납니다.

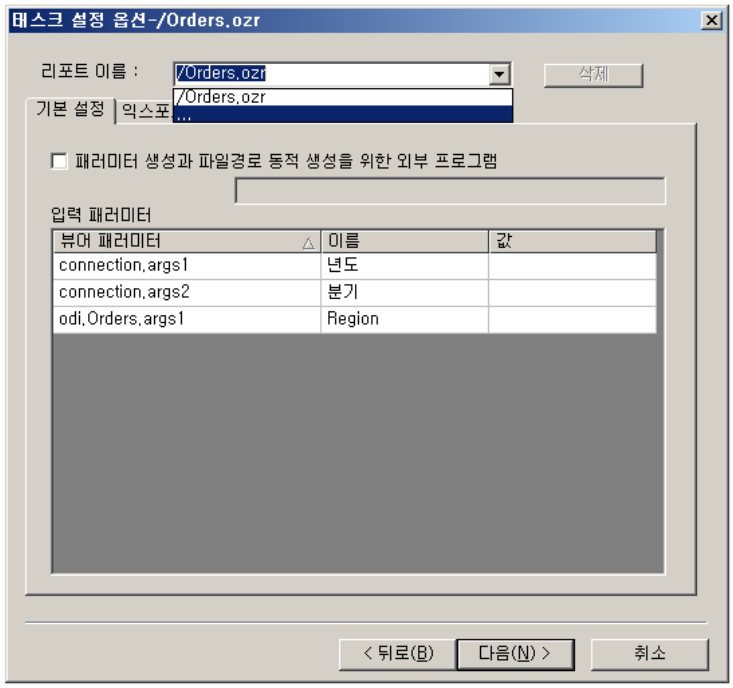
[스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우]

스케줄러의 ViewType이 ActiveX일 경우 아래 그림과 같이 기본 설정, 익스포트 관련 옵션을 설정할 수 있는 다이얼로그가 표시됩니다.

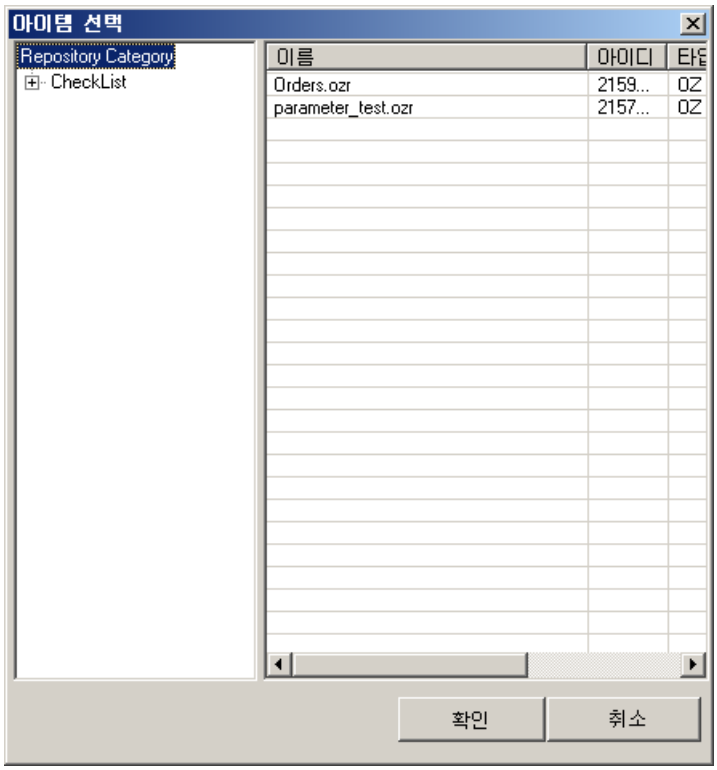


"리포트 이름"에 선택한 리포트 이름이 리스트 형태로 표시되며, [삭제] 버튼을 클릭하면 리포트 이름 콤보박스에 선택된 리포트가 삭제됩니다.

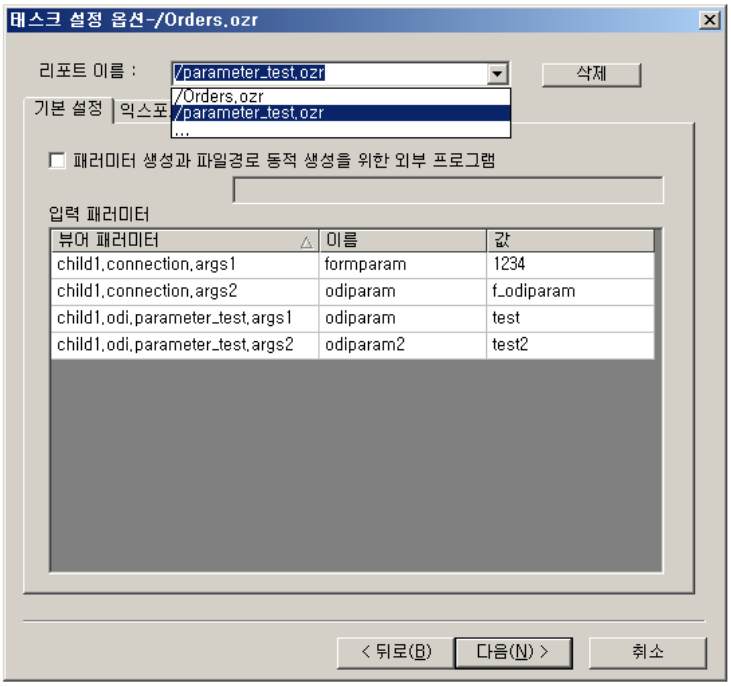
※ 참고사항 : 태스크에 여러 개의 리포트를 추가하는 방법은 다음과 같습니다.
리포트 이름 콤보박스 리스트에서 "..."를 선택하면 리포트를 선택할 수 있는 "아이템 선택 다이얼로그"가 표시됩니다.



"아이템 선택 다이얼로그"에서 추가할 리포트를 선택한 후 [확인] 버튼을 클릭합니다.

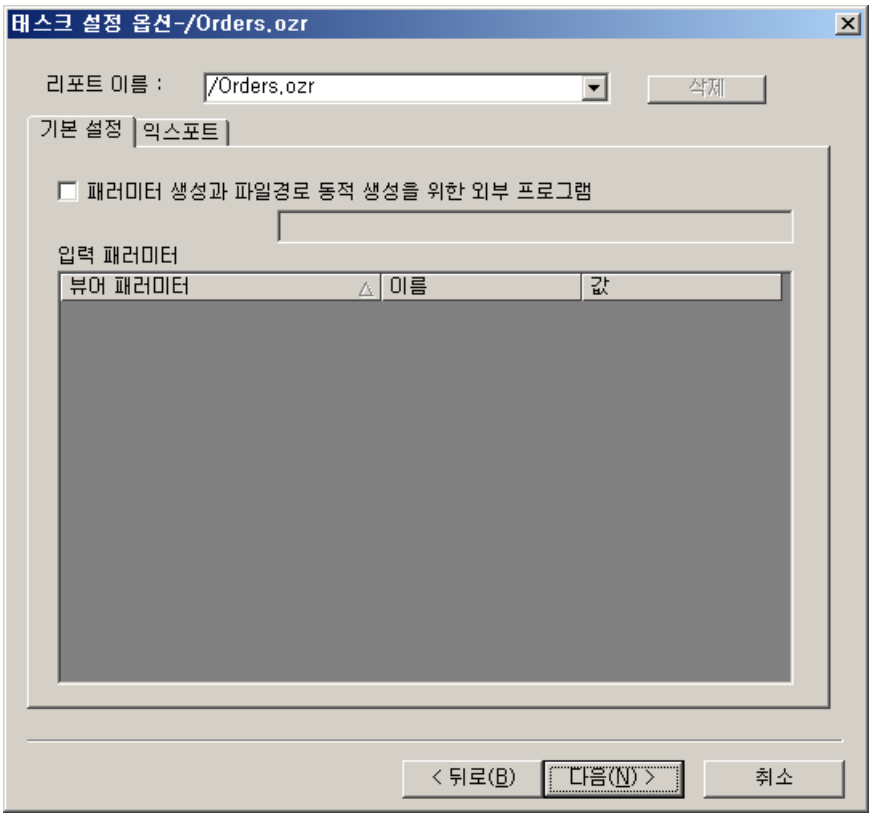


리포트 이름 콤보박스 리스트에 추가된 리포트 이름이 표시됩니다.



- 기본 설정

  외부 프로그램, 입력 패러미터 등 기본적인 옵션을 설정합니다.



"패러미터 생성과 파일경로 동적 생성을 위한 외부 프로그램" 옵션은 스케줄링 시 사용할 외부프로그램명("스케줄러 설정"시 설정한 "외부프로그램 저장경로")에서 설정한 경로의 해당 파일을 읽어옵니다.
"입력 패러미터"는 해당 리포트의 패러미터를 보여주며 패러미터 값을 변경합니다.

※ 참고사항 : 보고서 패러미터 값이나 결과 파일명을 동적으로 설정하는 방법

오즈 스케줄러는 보고서 패러미터나 기타 사용자가 입력하는 항목에 사용자 정의 날짜 형식을 사용하거나 외부 프로그램을 통해 동적으로 치환할 수 있도록 시스템 변수를 제공합니다.

동적으로 적용 가능한 항목은 "스케줄 결과 파일명(데이터 모듈 파일명, 엑셀 파일명, PDF 파일명, OZD 파일명)"과 "리포트 패러미터"입니다.

적용 예) 1

보고서 패러미터 또는 결과 파일을 보고서가 실행되는 시점의 날짜로 이용하고자 할 때 날짜 관련 시스템 변수를 이용할 수 있습니다. 형식은 아래와 같습니다.

```
$OZ.#D/날짜형식/#D증감형식$
```

$OZ ~ $	오즈 스케줄러에서 제공하는 시스템 변수
#D/ ~ /#D	날짜 형식을 정의하기 위한 앞뒤 구분자
날짜형식	사용자 정의 날짜 형식 날짜 형식에 사용되는 심벌은 오즈 서버 [서블릿]의 로그 설정에서 사용한 심벌과 동일합니다. 아래 "Date Format"을 참조하시기 바랍니다.
증감형식	현재 날짜를 기준으로 일단위로 증감시킨 날짜 +_n_day (n_day : 정수)

[Date Format]

서식	의미	형태	예
G	Year designator	Text	AD
y	Year	Number	1996
M	Month in year	Text or Number	July & 07 (locale에 따라 다름. 한국은 무조건 숫자만 됨)
d	day in month	Number	10
h	hour in am/pm (1~12)	Number	12
H	Hour in day (0~23)	Number	0
m	Minute in hour	Number	30
s	Second in minute	Number	55
S	Millisecond	Number	978
E	day in week	Text	Tuesday(locale에 따라 다름. 한국은 "목")
D	day in year	Number	189
F	day of week in month	Number	2 (2nd Wed in July)
w	Week in year	Number	27
W	Week in month	Number	2
a	am/pm marker	Text	PM
k	hour in day (1~24)	Number	24
K	hour in am/pm(0~11)	Number	0
z	Time zone	Text	Pacific Standard Time

"	Escape for text	Delimiter	"
""	Single quote	Literal	"

현재일을 2002년10월2일이라고 가정했을 경우 각각의 요구사항에 대해 아래와 같이 설정할 수 있습니다.

요구사항	보고서의 패러미터(FromDate, ToDate)의 값을 현재일로 설정하고자 할 때
설정항목	스케줄 태스크 생성의 "리포트 패러미터"
입력형태	FromDate=$OZ.#D/yyyy-MM-dd 00:00:00/#D$ ToDate=$OZ.#D/yyyy-MM-dd 23:59:59/#D$
결과	FromDate=2002-10-02 00:00:00 ToDate=2002-10-02 23:59:59
요구사항	스케줄 결과 엑셀 파일명을 현재일로 사용하고자 할 때
설정항목	스케줄 태스크 생성의 "기본설정-스케줄러 엑셀 파일명"
입력형태	$OZ.#D/yyyy-MM-dd/#D$.xls
결과	2002-10-02.xls
요구사항	스케줄 결과 데이터 모듈 파일명에 현재 날짜를 넣어 사용하고자 할 때
설정항목	스케줄 태스크 생성의 "기본설정-서버 데이터모듈 파일명"
입력형태	ReportName_$OZ.#D/yyyy-MM-dd/#D$.sdm
결과	ReportName_2002-10-02.sdm
요구사항	스케줄 결과 PDF 파일명에 현재 날짜를 기준으로 1일 증가시킨 날짜를 넣어 사용하고자 할 때
설정항목	스케줄 태스크 생성의 "기본설정-"스케줄러에 pdf 파일 저장
입력형태	$OZ.#D/yyyyMMdd/#D+1$.pdf
결과	20021001.pdf

적용 예) 2

외부 프로그램을 통해 보고서 패러미터 등을 동적으로 치환하고자 할 경우 스케줄 태스크 생성의 "기본설정-패러미터 생성과 파일 경

로 동적 생성을 위한 외부프로그램 등록"에 사용자가 작성한 프로그램을 등록하고 해당 프로그램은 "오즈시스템변수명 = 설정값" 형태의 문자열을 표준출력으로 리턴하여야 합니다.
오즈 시스템 변수는 다음과 같습니다.

$OZ.#P_패러미터명	보고서의 해당 패러미터 값 설정 ex) $OZ.#P_FromDate = 2002-10-01
$OZ.#EXF_USER	스케줄 결과 데이터 모듈 파일명 설정 ex) $OZ.#EXF_DM = MyData.sdm
$OZ.#EXF_XLS	스케줄 결과 엑셀 파일명 설정 ex) $OZ.#EXF_XLS = MyExcel.xls
$OZ.#EXF_OZD	스케줄 결과 OZD 파일명 설정
$OZ.#EXF_PDF	스케줄 결과 PDF 파일명 설정
$OZ.#EXF_CSV	스케줄 결과 CSV 파일명 설정
$OZ.#EXF_HTML	스케줄 결과 HTML 파일명 설정
$OZ.#EXF_JPG	스케줄 결과 JPG 파일명 설정
$OZ.#EXF_PPT	스케줄 결과 PPT 파일명 설정
$OZ.#EXF_SVG	스케줄 결과 SVG 파일명 설정
$OZ.#EXF_TEXT	스케줄 결과 TEXT 파일명 설정
$OZ.#EXF_TIFF	스케줄 결과 TIFF 파일명 설정
$OZ.#EXF_WORD	스케줄 결과 WORD 파일명 설정

- 익스포트

  보고서 익스포트 시 익스포트할 포맷에 따른 패러미터를 설정합니다.
  각 포맷별 탭에 대한 자세한 사항은 오즈 리포트 뷰어 매뉴얼의 "오즈 뷰어 호출 옵션"의 각 파일 형식 저장 관련 부분을 참조하시기 바랍니다.



※ 참고사항

- 보고서 익스포트 시 "*파일포맷*.mailattach" 값을 "True"로 설정할 경우 메일 전송 시 익스포트된 파일이 메일에 첨부되어 전송됩니다.
- MHT 포맷으로 보고서 익스포트 시 "mht.mailcontent" 값을 "True"로 설정할 경우 메일 전송 시 익스포트된 mht 파일의 내용이 메일 본문으로 설정되어 전송됩니다.

기본 설정, 익스포트 관련 옵션을 설정한 후 [다음] 버튼을 클릭하면 [전자메일 발송], [스케줄 시간] 탭이 표시됩니다.



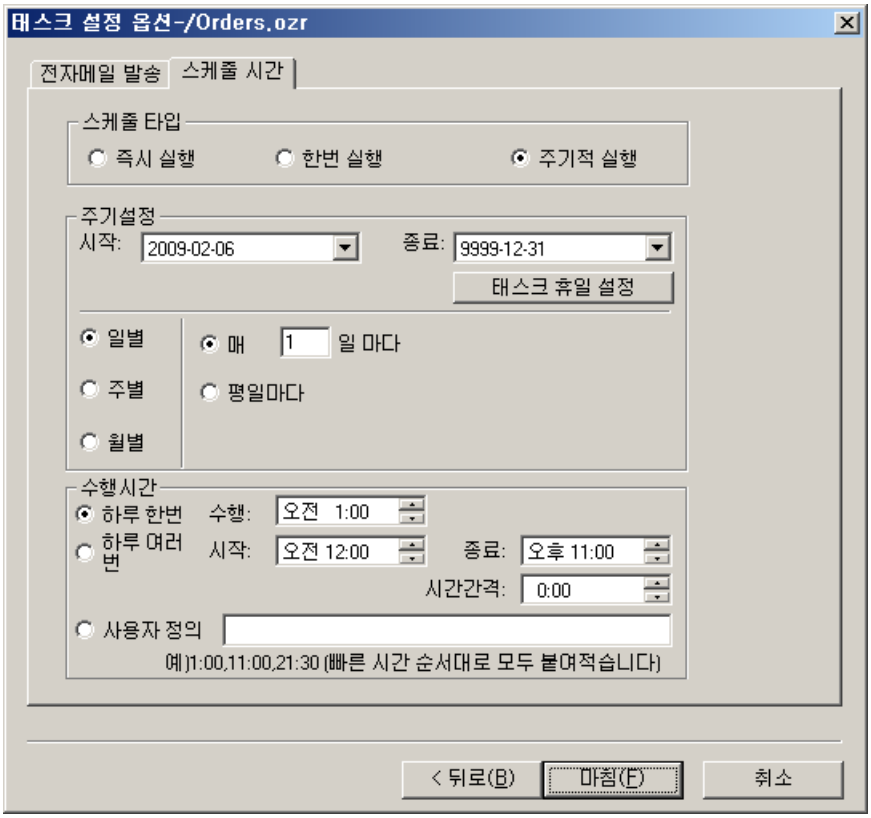
- 전자메일 발송

  스케줄링된 결과 파일을 메일로 발송할지 여부와 메일 옵션 등을 설정합니다.



"내용에 HTML 포함" 옵션을 선택하면 PDF나 OZD, XLS과 같이 익스포트한 HTML 파일을 첨부하여 보낼 수 있습니다.
"수신자에게 에러 통보" 옵션을 선택하면 스케줄링 중 에러가 발생할 경우 메일 수신자에게 에러를 통보합니다.
"HTML 사용" 옵션을 체크하면 메일 본문의 메시지 형식을 HTML 타입으로 전송하며, 옵션을 체크하지 않으면 텍스트 타입으로 전송합니다.

- 스케줄 시간
  스케줄 타입, 시간, 주기 등을 설정합니다.

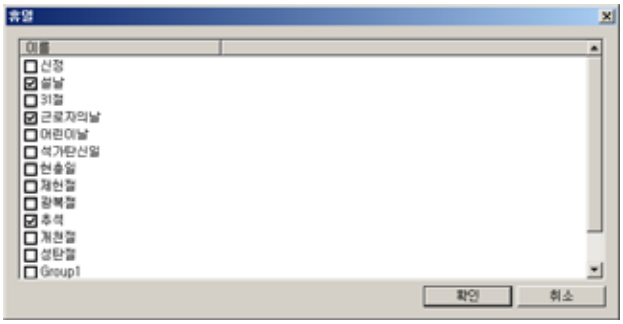


옵션		설명
스케줄 타입	즉시 실행	태스크를 생성하는 동시에 스케줄링을 실행합니다. 태스크 정보는 생성되지 않습니다.
	한번 실행	설정한 시간에 단 한번만 스케줄링 실행합니다.
	주기적 실행	설정한 주기대로 스케줄링을 실행합니다.
주기 설정	시작	주기의 시작 날짜를 설정합니다.
	종료	주기의 종료 날짜를 설정합니다.
	태스크 휴일 설정	태스크에 휴일을 설정합니다. 자세한 설정 방법은 아래 "태스크 휴일 설정 방법"을 참조하시기 바랍니다.
	일별	일별 주기 설정 (매월 마지막날 실행 시키려면 "31일 마다"로 설정) 매일 또는 평일마다 스케줄링할지 설정
	주별	주별 주기 설정 (몇주마다, 특정 요일마다 스케줄링 할지 설정)

	월별	월별 주기 설정 (매월 스케줄링할 날을 특정 일별, 특정 주, 특정 요일 또는 사용자가 특정일 설정) 예) 매월 1일과 5일 20일에 스케줄링을 하려면 → 1,5,20
수행 시간	하루 한번	해당 일 주어진 시간에 한번씩 실행
	하루 여러번	해당 일에 주어진 시간 사이에 주어진 시간 주기로 실행
	사용자 정의	해당 일 주어진 시간에 실행(여러 개의 시간을 설정할 수 있음) 예) AM 1시 30분, PM 5시 10분에 스케줄링 하려면 → 01:30, 17:10

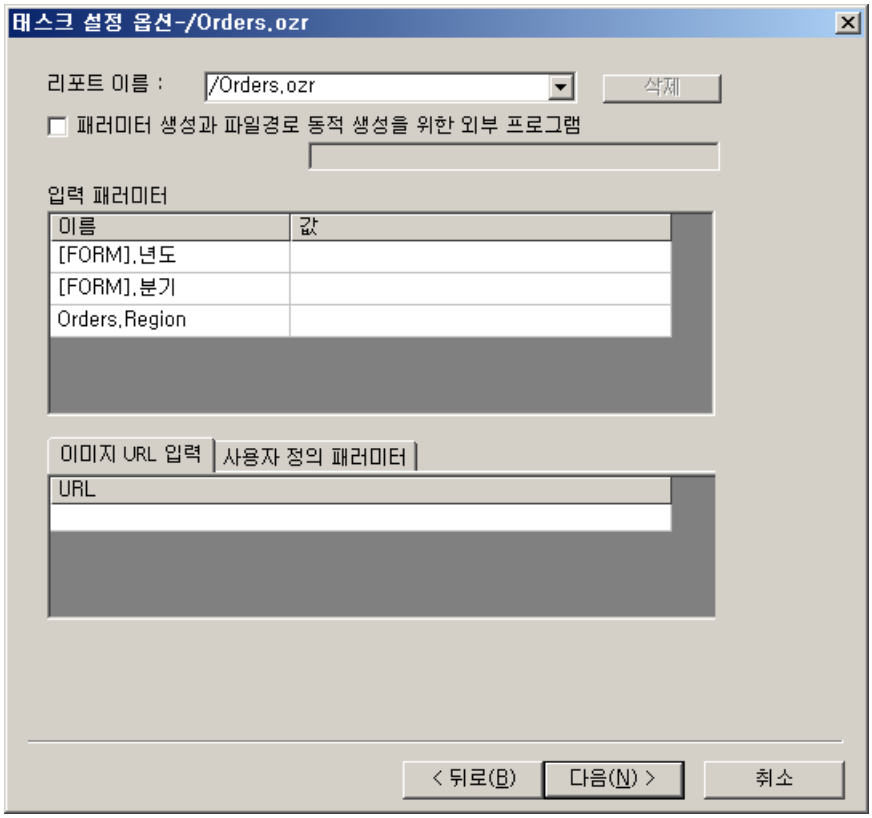
※ 참고사항 : 태스크 휴일 설정 방법

주기 설정의 [태스크 휴일 설정] 버튼을 클릭하여 나타나는 "휴일 다이얼로그"에서 휴일로 설정할 이름을 체크한 후 [확인] 버튼을 클릭합니다.



[스케줄러 ViewType이 None일 경우]

스케줄러의 ViewType이 None일 경우 아래 그림과 같이 리포트 이름, 외부 프로그램, 입력 패러미터 등 기본적인 옵션을 설정할 수 있는 다이얼로그가 표시됩니다.



"리포트 이름"에 선택한 리포트 이름이 리스트 형태로 표시되며, [삭제] 버튼을 클릭하면 리포트 이름 콤보박스에 선택된 리포트가 삭제됩니다.

※ 참고사항 : 태스크에 여러 개의 리포트를 추가하는 방법은 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우" 부분을 참고하시기 바랍니다.

외부 프로그램, 입력 패러미터, 이미지 URL 입력, 사용자 정의 패러미터 등 기본적인 옵션을 설정합니다.

"패러미터 생성과 파일경로 동적 생성을 위한 외부 프로그램" 옵션은 스케줄링 시 사용할 외부프로그램명("스케줄러 설정"시 설정한 "외부프로그램 저장경로")에서 설정한 경로의 해당 파일을 읽어옵니다.
"입력 패러미터"는 해당 리포트의 패러미터를 보여주며 패러미터 값을 변경하거나, Fetch 모드, Client DM 타입, Server DM 타입 등을 설정합니다.
"이미지 URL 입력" 옵션과 "사용자 정의 패러미터" 옵션은 OZD로 익스포트 시 보고서에 포함된 이미지의 URL과 사용자 정의 패러미터 값을 설정합니다.

※ 주의사항 : "fetch_type"을 "concurrent"로 설정할 경우 "client_dm_type"에 "normal"은 지원하지 않으며, "normal"로 설정하면 기본값인 "memory"로 변경됩니다.

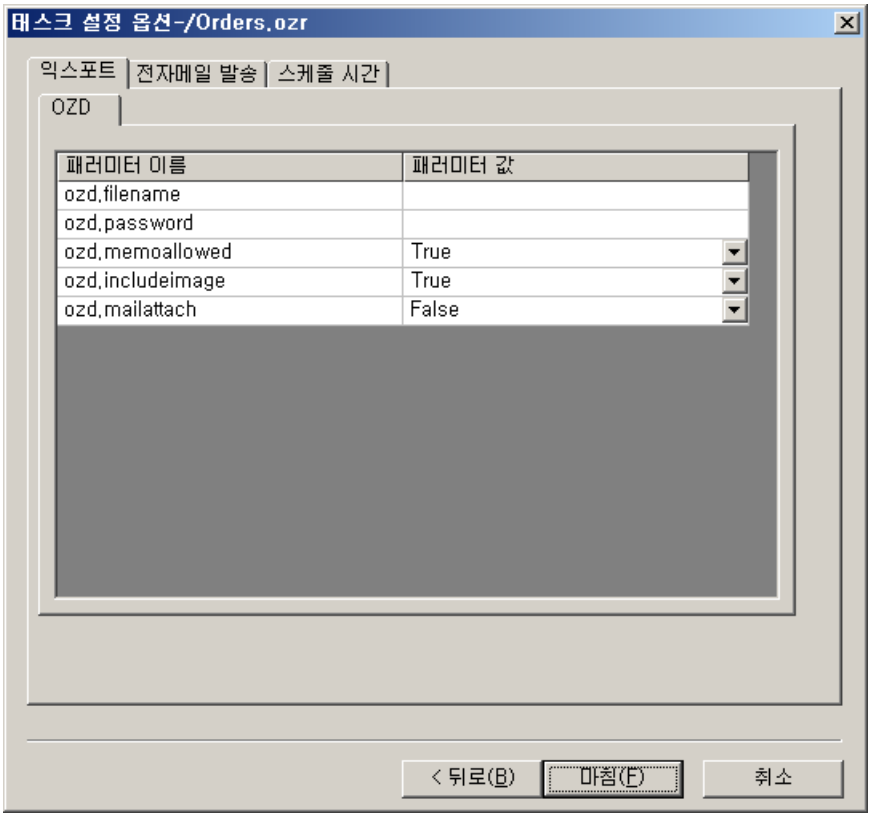
※ 참고사항 : 보고서 스케줄링시 보고서 패러미터 값이나 결과 파일명을 동적으로 설정하는 방법에 대한 설명은 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우 – 기본 설정" 부분의 참고 사항을 참조하시기 바랍니다.

리포트 이름 등 기본 적인 옵션을 설정한 후 [다음] 버튼을 클릭하면 [익스포트], [전자메일 발송], [스케줄 시간] 탭이 표시 표시됩니다.

- 익스포트

  보고서를 OZD로 익스포트 시 뷰어 패러미터를 설정합니다.

  OZD 탭에 대한 자세한 사항은 오즈 리포트 뷰어 매뉴얼의 "오즈 뷰어 호출 옵션"의 OZD 저장 관련 부분을 참조하시기 바랍니다.



※ 참고사항 : 보고서 익스포트 시 "ozd.mailattach" 값을 "True"로 설정할 경우 메일 전송 시 익스포트된 파일이 메일에 첨부되어 전송됨

니다.

- 전자메일 발송

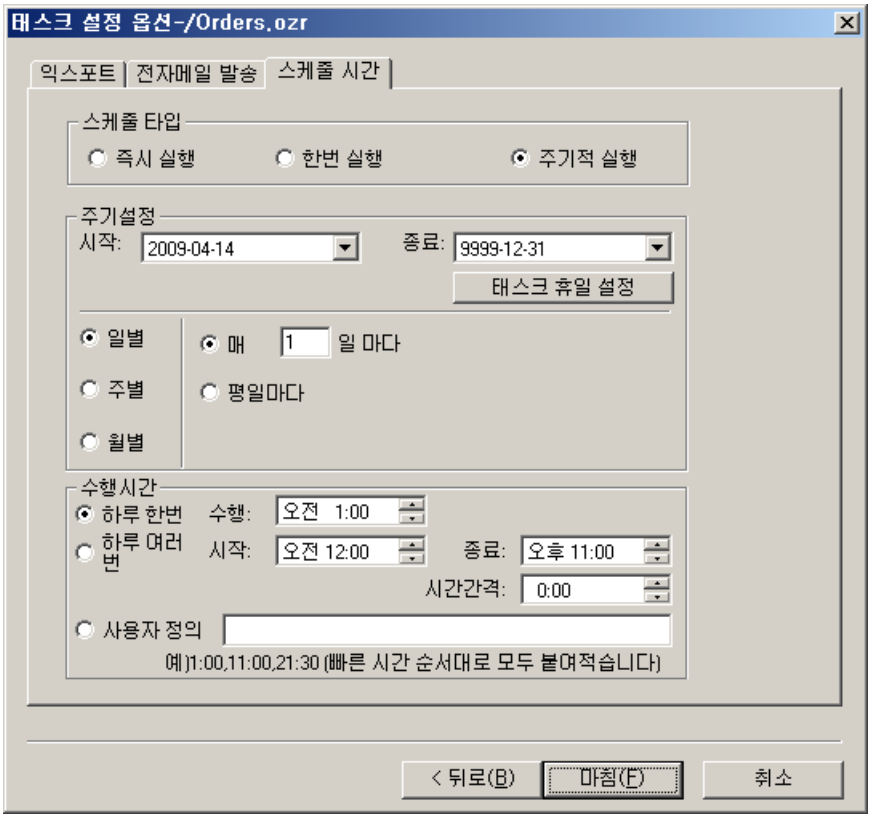
  스케줄링된 결과 파일을 메일로 발송할지 여부와 메일 옵션 등을 설정합니다.



※ 참고사항 : [전자메일 발송] 탭에 대한 설명은 "태스크 추가 - 보고서 생성 태스크 - 스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 스케줄 시간

  스케줄 타입, 시간, 주기 등을 설정합니다.

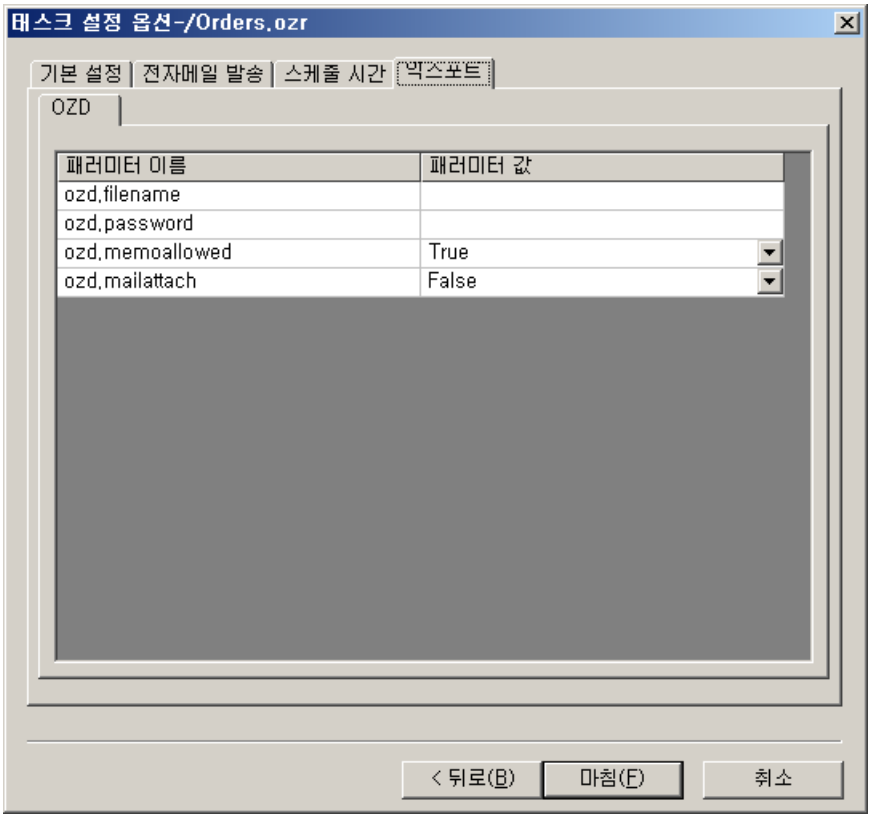


※ 참고사항 : [스케줄 시간] 탭에 대한 설명은 "태스크 추가 - 보고서 생성 태스크"의 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 익스포트

  보고서를 OZD 포맷으로 익스포트 시 패러미터를 설정합니다.

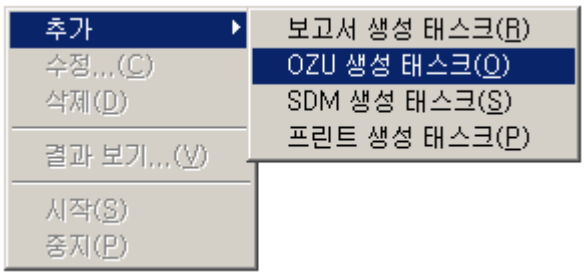
  [OZD] 탭에 대한 자세한 사항은 오즈 리포트 뷰어 매뉴얼의 "오즈 뷰어 호출 옵션"의 OZD 형식 저장 관련 부분을 참조하시기 바랍니다.



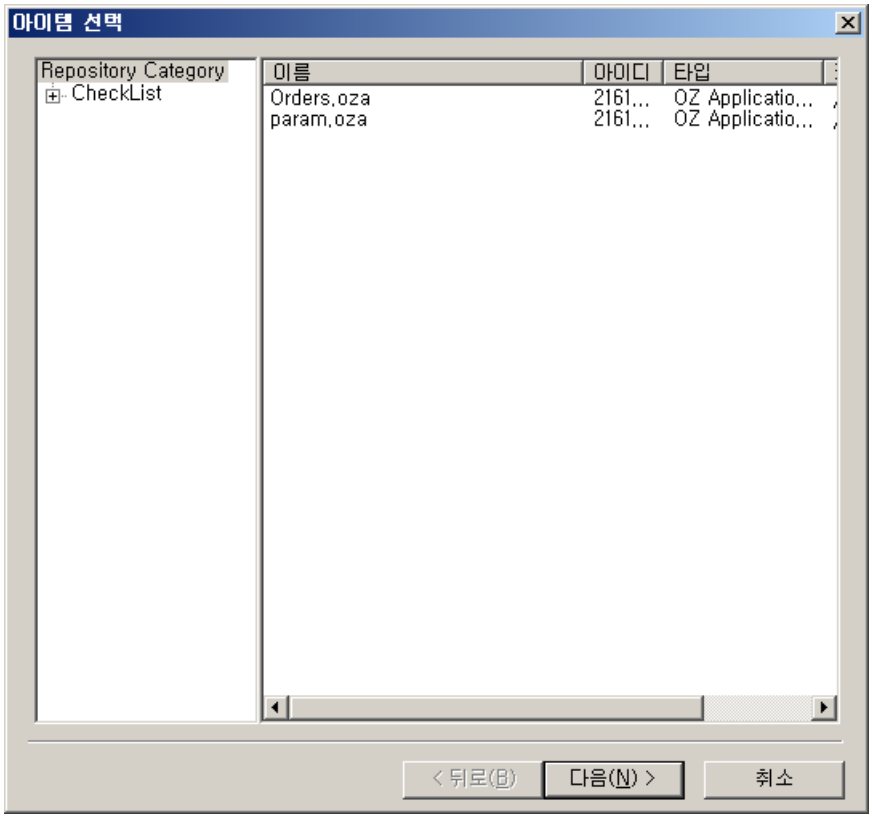
- 태스크 추가 - OZU 생성 태스크

  오즈 애플리케이션 타입의 아이템을 선택하여 데이터 메타 정보를 포함하는 OZU 파일로 익스포트하거나 익스포트된 OZU 파일을 메일로 첨부하여 전송합니다.

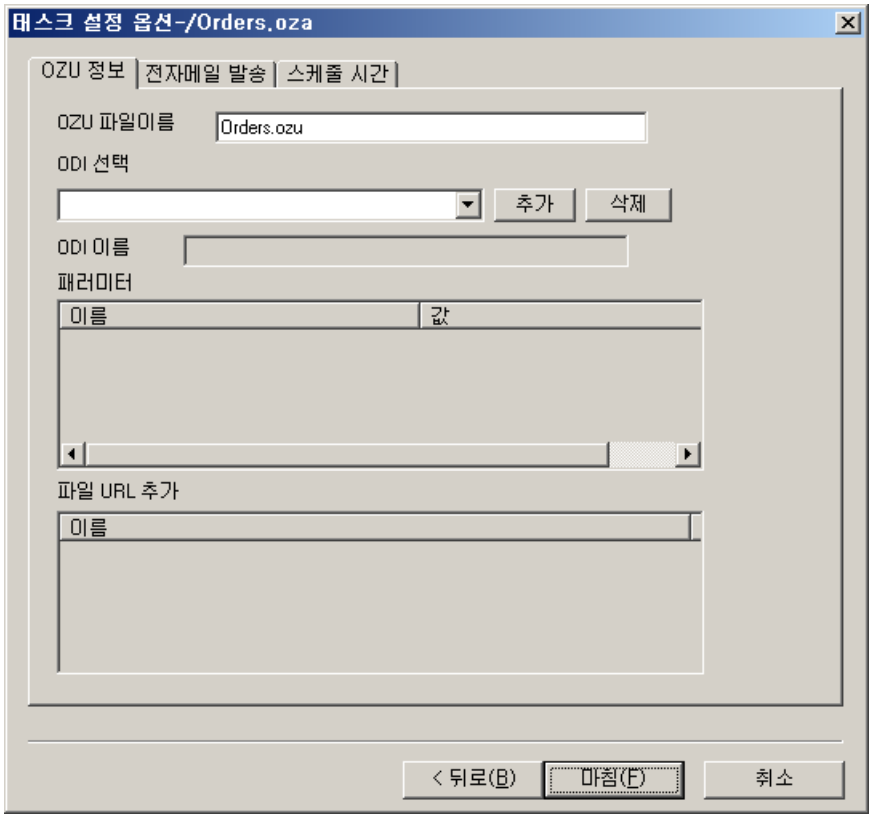
  태스크 목록 창을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 나타나는 팝업 메뉴에서 [추가] – [OZU 생성 태스크] 메뉴를 클릭하여 OZU 생성 태스크를 추가합니다.



  접속한 서버로부터 아이템을 받아와 오즈 애플리케이션 타입의 아이템을 보여줍니다. 태스크를 추가할 아이템을 선택합니다.

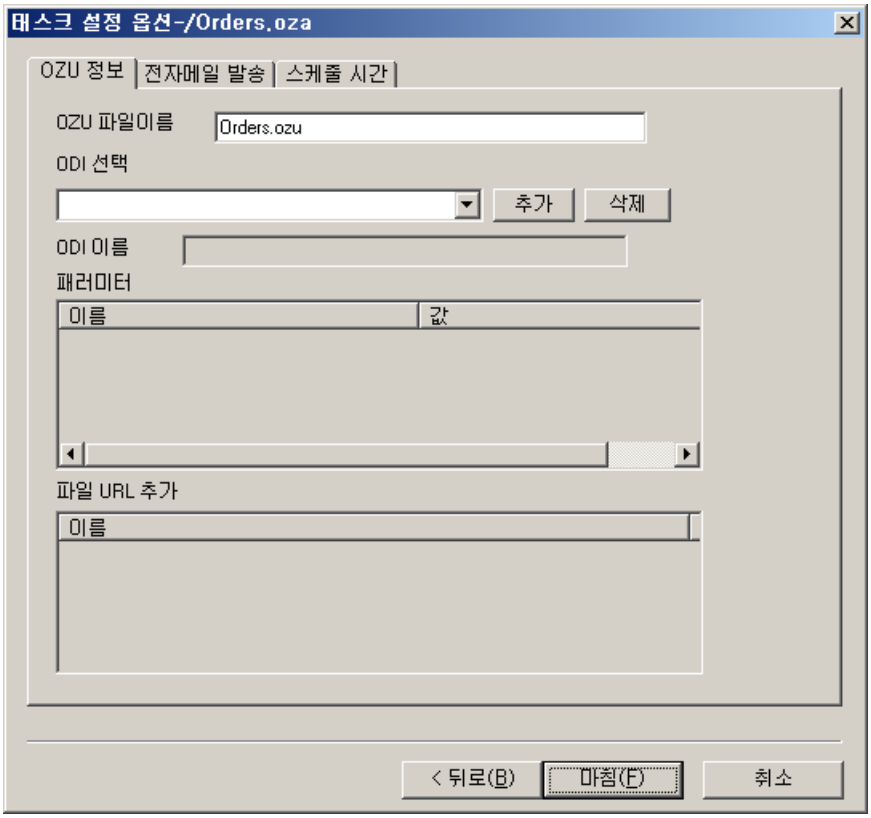


[다음] 버튼을 클릭하면 OZU 정보, 전자 메일 발송, 스케줄 시간 옵션 등을 설정할 수 있는 "태스크 설정 옵션 다이얼로그"가 나타납니다.

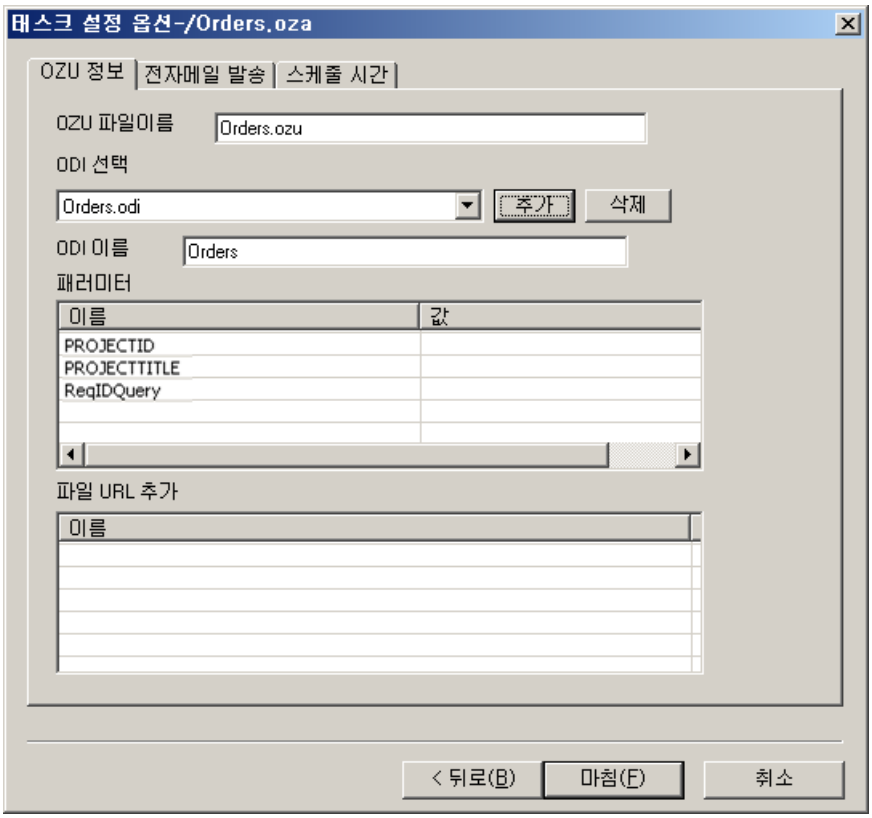


- OZU 정보

  OZU 파일명, ODI 정보 등을 설정합니다.



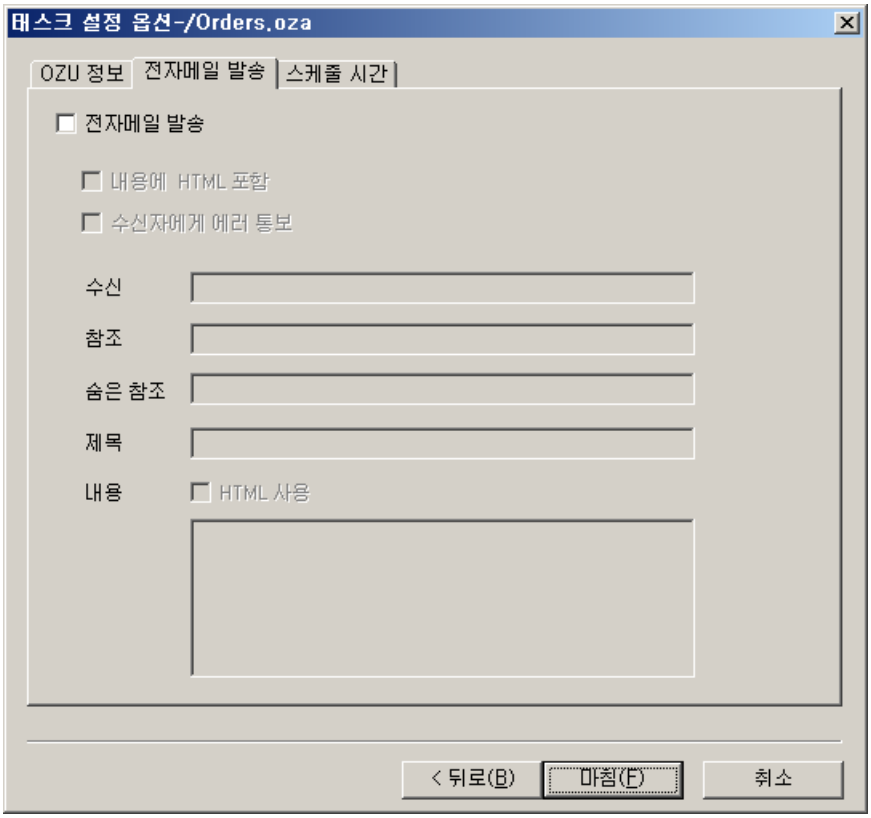
OZU 파일명을 입력하고, [추가] 버튼을 눌러 해당 OZA에 연결되어있는 ODI를 추가합니다.



패러미터가 추가되어있는 ODI의 경우 패러미터명과 값이 표시되며, 원하는 값으로 변경할 수 있습니다.

- 전자메일 발송

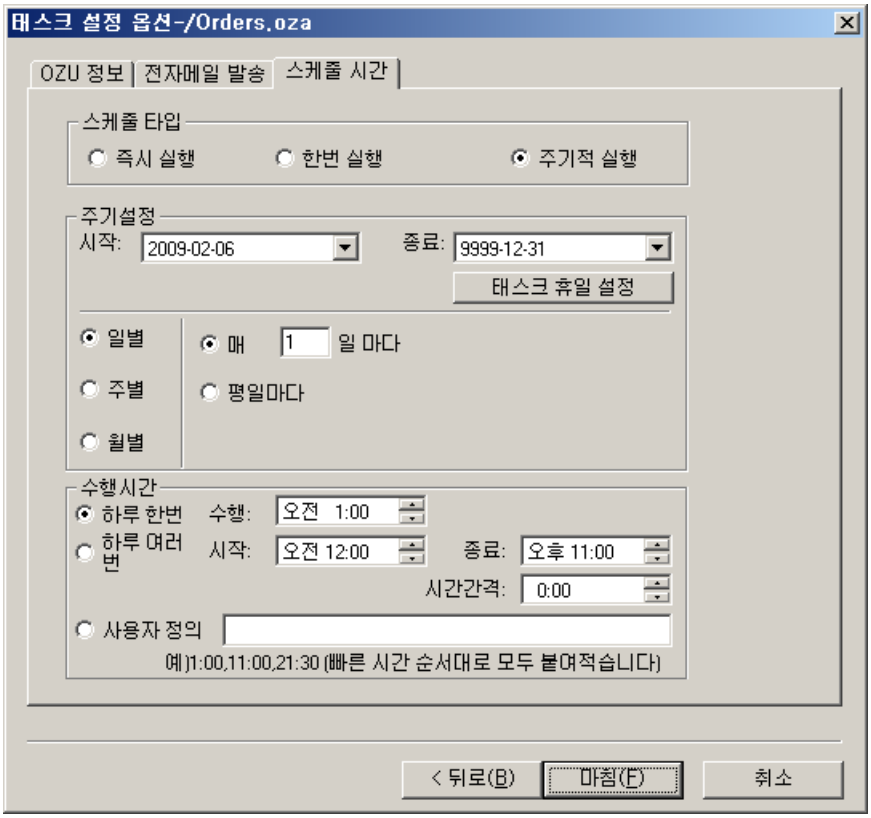
  스케줄링된 결과 파일을 메일로 발송할지 여부와 메일 옵션 등을 설정합니다.



※ 참고사항 : [전자메일 발송] 탭에 대한 설명은 "태스크 추가 - 보고서 생성 태스크"의 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 스케줄 시간

  스케줄 타입, 시간, 주기 등을 설정합니다.

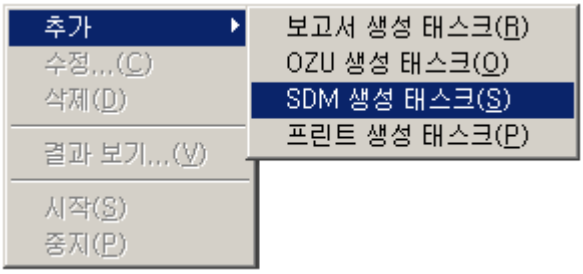


※ 참고사항 : [스케줄 시간] 탭에 대한 설명은 "태스크 추가 - 보고서 생성 태스크"의 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 태스크 추가 - SDM 생성 태스크

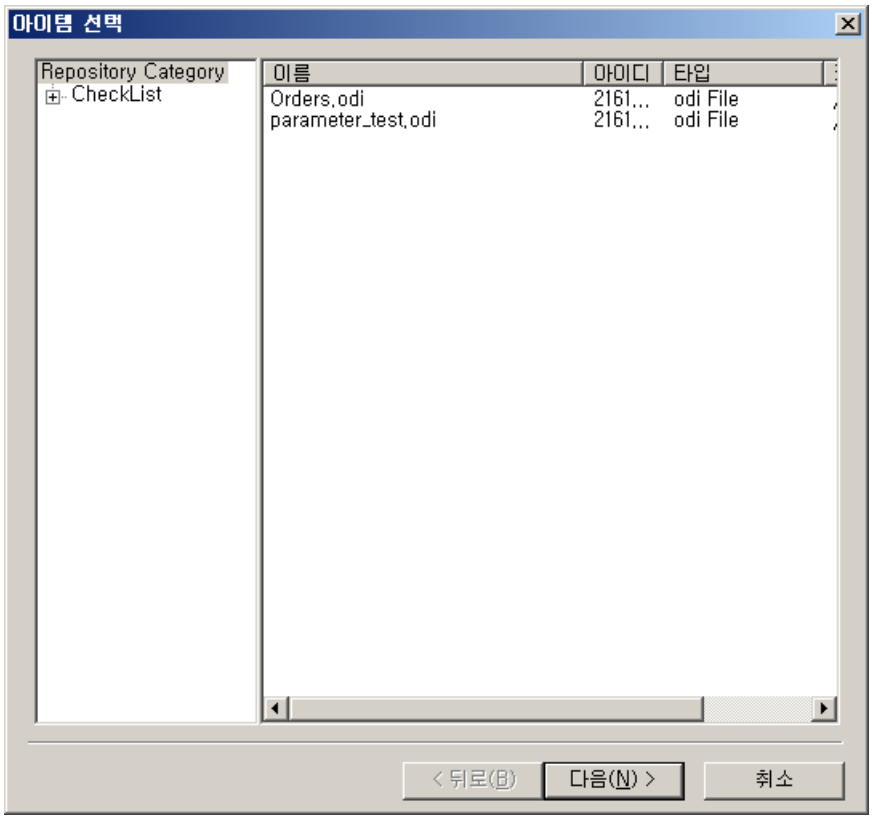
  오즈 데이터 정보 파일(ODI)을 선택하여 서버 데이터 모듈 파일(SDM)로 익스포트하거나 익스포트된 SDM 파일을 메일로 첨부하여 전송합니다.

  태스크 목록 창을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 나타나는 팝업 메뉴에서 [추가] – [SDM 생성 태스크] 메뉴를 클릭하여 SDM 생성 태스크를 추가합니다.

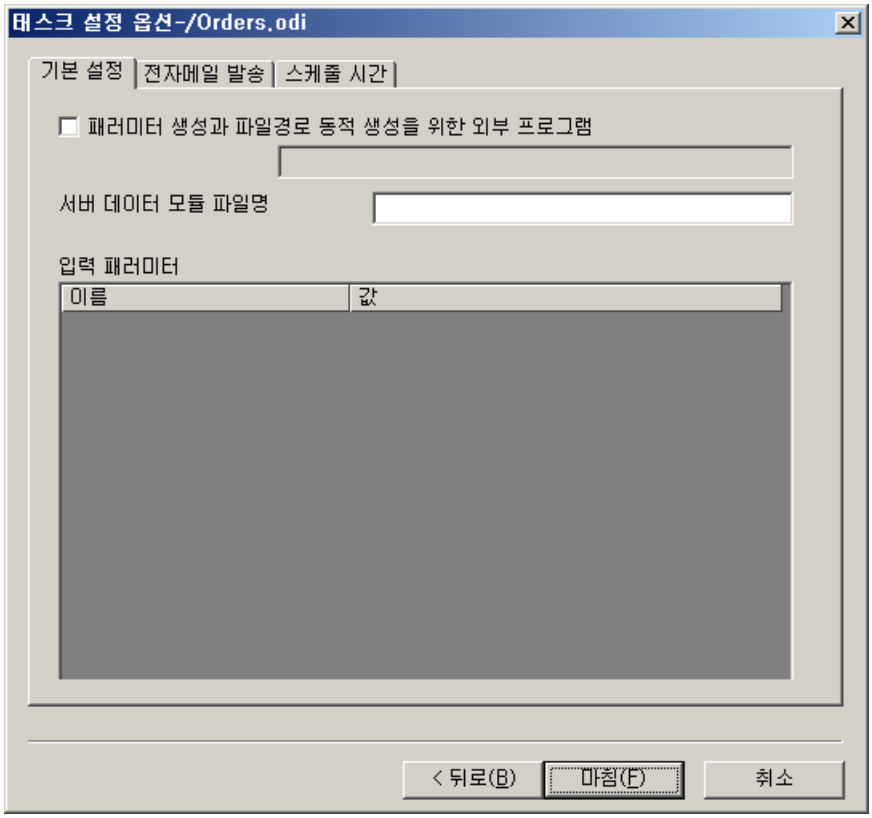


  접속한 서버로부터 ODI 아이템을 받아와 보여줍니다. 태스크를 추가할 아이템을 선택

합니다.

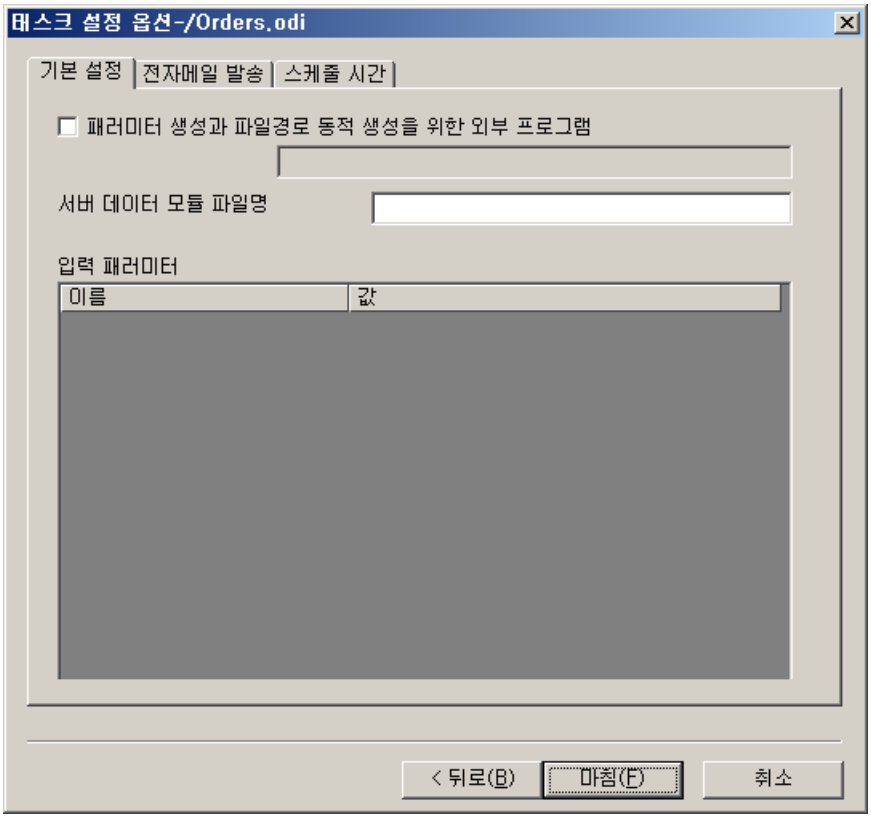


[다음] 버튼을 클릭하면 기본 설정, 전자 메일 발송, 스케줄 시간 옵션 등을 설정할 수 있는 "태스크 설정 옵션 다이얼로그"가 나타납니다.



- 기본 설정

  외부 프로그램, 서버 데이터 모듈 파일명, 입력 패러미터 등 기본적인 옵션을 설정합니다.



- 전자메일 발송

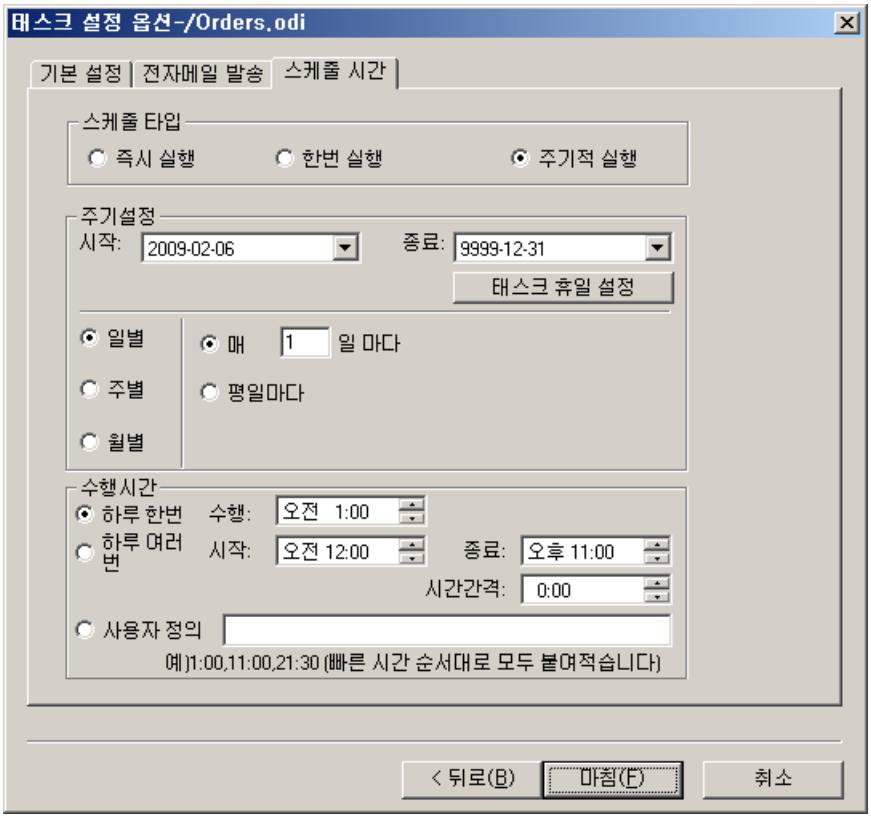
  스케줄링된 결과 파일을 메일로 발송할지 여부와 메일 옵션 등을 설정합니다.



※ 참고사항 : [전자메일 발송] 탭에 대한 설명은 "태스크 추가 - 보고서 생성 태스크"의 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 스케줄 시간

  스케줄 타입, 시간, 주기 등을 설정합니다.

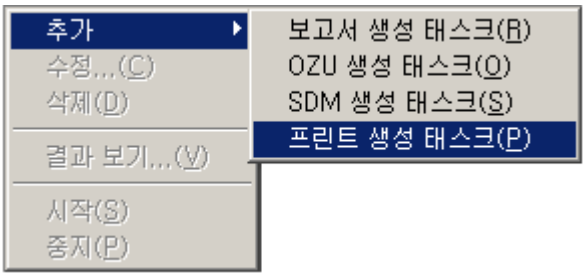


※ 참고사항 : [스케줄 시간] 탭에 대한 설명은 "태스크 추가 - 보고서 생성 태스크"의 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 태스크 추가 – 프린트 생성 태스크

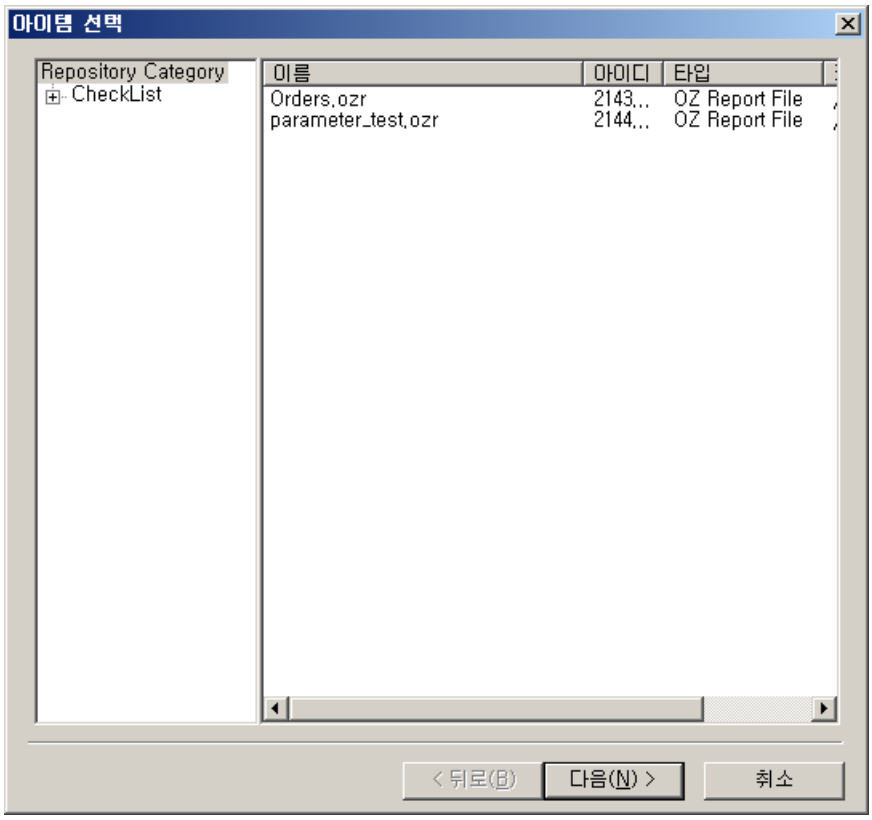
  오즈 리포트 타입의 아이템을 선택하여 보고서를 인쇄하거나 메일을 전송합니다.

  태스크 목록 창을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 나타나는 팝업 메뉴에서 [추가] – [프린트 생성 태스크] 메뉴를 클릭하여 프린트 생성 태스크를 추가합니다.



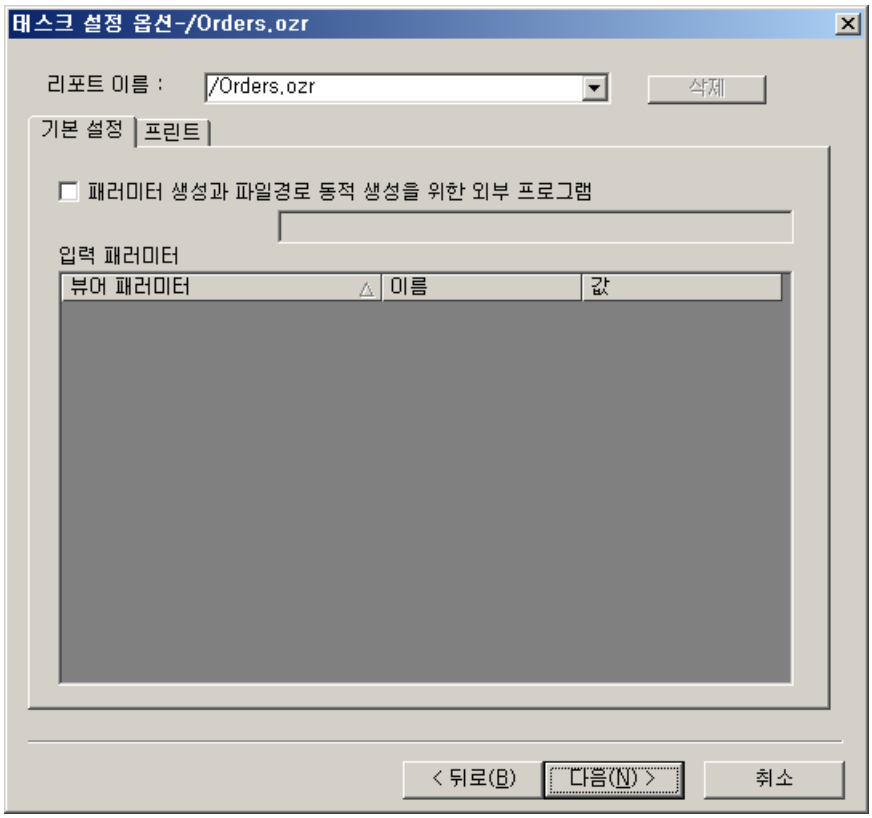
[추가] – [프린트 생성 태스크] 메뉴를 클릭하면 "아이템 선택 다이얼로그"가 표시되고, 해당 다이얼로그에 접속한 서버로부터 받아온 오즈 리포트 타입의 아이템이 표시됩니다.

태스크를 추가할 아이템을 선택합니다.



[다음] 버튼을 클릭하면 "태스크 설정 옵션 다이얼로그"가 나타납니다.

프린트 태스크 설정 시에는 "태스크 설정 옵션 다이얼로그"에 아래 그림과 같이 기본 설정, 프린트 관련 옵션을 설정할 수 있는 탭이 표시됩니다.

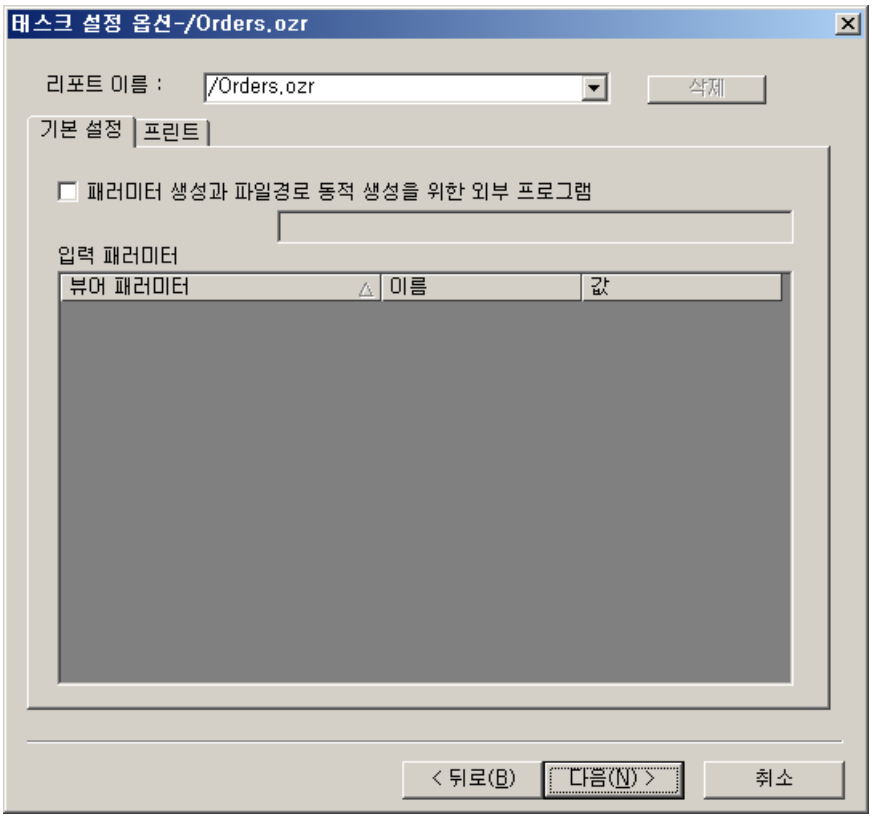


"리포트 이름"에 선택한 리포트 이름이 리스트 형태로 표시되며, [삭제] 버튼을 클릭하면 리포트 이름 콤보박스에 선택된 리포트가 삭제됩니다.

※ 참고사항 : 태스크에 여러 개의 리포트를 추가하는 방법은 "태스크 추가 - 보고서 생성 태스크" 의 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 기본 설정

  외부 프로그램, 입력 패러미터 등 기본적인 옵션을 설정합니다.



"패러미터 생성과 파일경로 동적 생성을 위한 외부 프로그램" 옵션은 스케줄링 시 사용할 외부프로그램명("스케줄러 설정"시 설정한 "외부프로그램 저장경로")에서 설정한 경로의 해당 파일을 읽어옵니다.
"입력 패러미터"는 해당 리포트의 패러미터를 보여주며 패러미터 값을 변경합니다.

※ 참고사항 : 보고서 패러미터 값이나 결과 파일명을 동적으로 설정하는 방법은 "태스크 추가 - 보고서 생성 태스크" 의 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우 – 기본 설정" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 프린트

  보고서 프린트 시 인쇄 관련 패러미터를 설정합니다.
  인쇄 관련 패러미터에 대한 자세한 사항은 오즈 리포트 뷰어 매뉴얼의 "오즈 뷰어 호출 옵션"의 인쇄 관련 패러미터 부분을 참조하시기 바랍니다.



기본 설정, 프린트 관련 옵션을 설정한 후 [다음] 버튼을 클릭하면 [전자메일 발송], [스케줄 시간] 탭이 표시 표시됩니다.



- 전자메일 발송

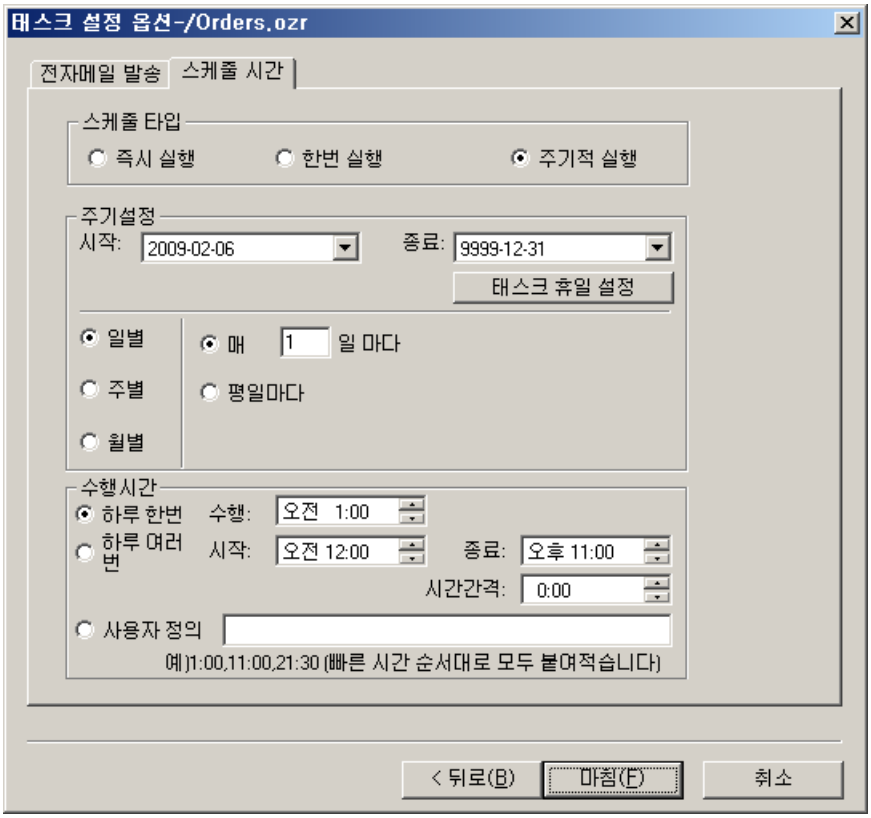
  스케줄링된 결과 파일을 메일로 발송할지 여부와 메일 옵션 등을 설정합니다.



※ 참고사항 : [전자메일 발송] 탭에 대한 설명은 "태스크 추가 - 보고서 생성 태스크"의 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우" 부분을 참조하시기 바랍니다.

- 스케줄 시간

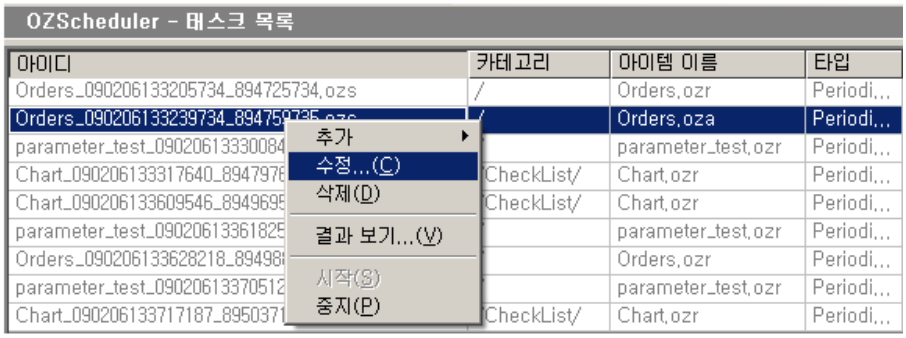
  스케줄 타입, 시간, 주기 등을 설정합니다.



※ 참고사항 : [스케줄 시간] 탭에 대한 설명은 "태스크 추가 - 보고서 생성 태스크"의 "스케줄러 ViewType이 ActiveX일 경우" 부분을 참조하시기 바랍니다.

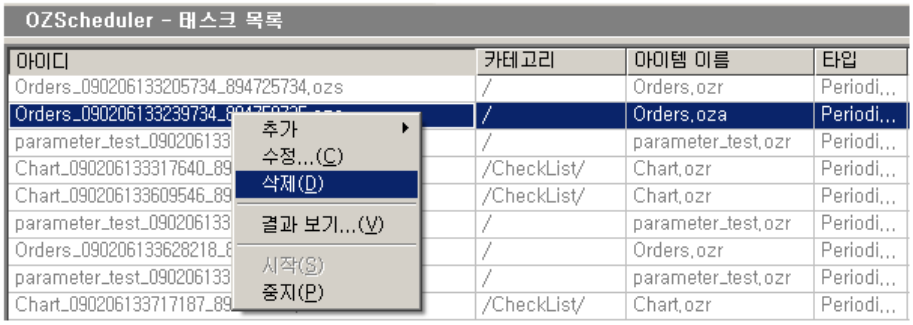
- 태스크 수정

  태스크 목록 창에서 수정할 태스크를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [수정] 메뉴를 클릭하여 표시되는 "태스크 설정 옵션 다이얼로그"에서 태스크 정보를 수정합니다.



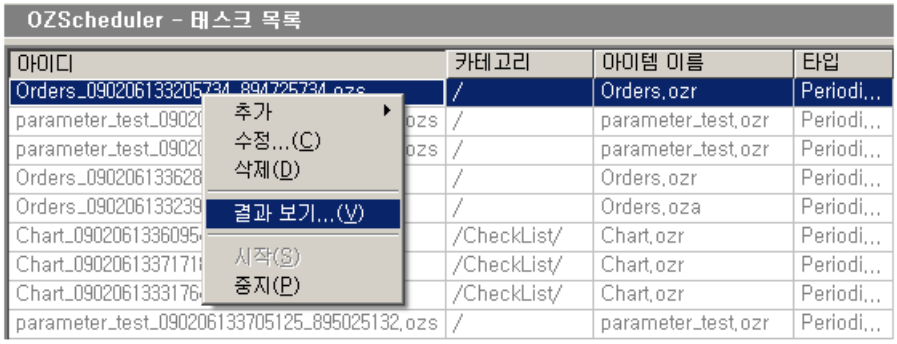
- 태스크 삭제

태스크 목록 창에서 삭제할 태스크를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [삭제] 메뉴를 클릭하여 선택한 태스크를 삭제합니다.

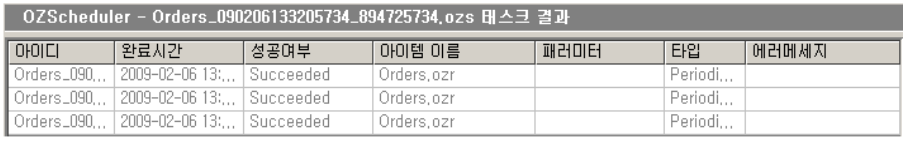


- 태스크 결과 보기

  태스크 목록 창에서 결과 보기할 태스크를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [결과 보기] 메뉴를 클릭합니다.

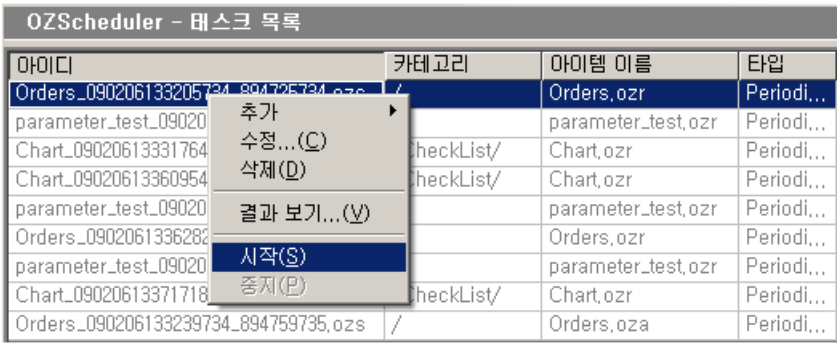


[결과 보기] 메뉴를 클릭하면 해당 태스크 목록 창에 태스크의 실행 결과가 표시됩니다.



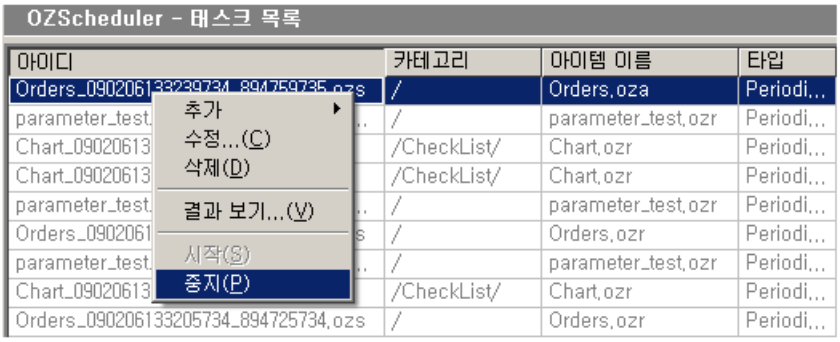
- 시작

  태스크 목록 창에서 시작할 태스크를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [시작] 메뉴를 클릭하여 중지된 태스크를 시작합니다.



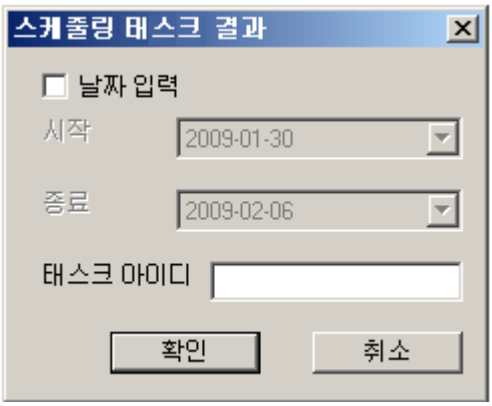
- 중지

  태스크 목록 창에서 중지할 태스크를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [중지] 메뉴를 클릭하여 태스크를 중지합니다.



■ **태스크 결과**

선택된 태스크의 결과를 보여줍니다.

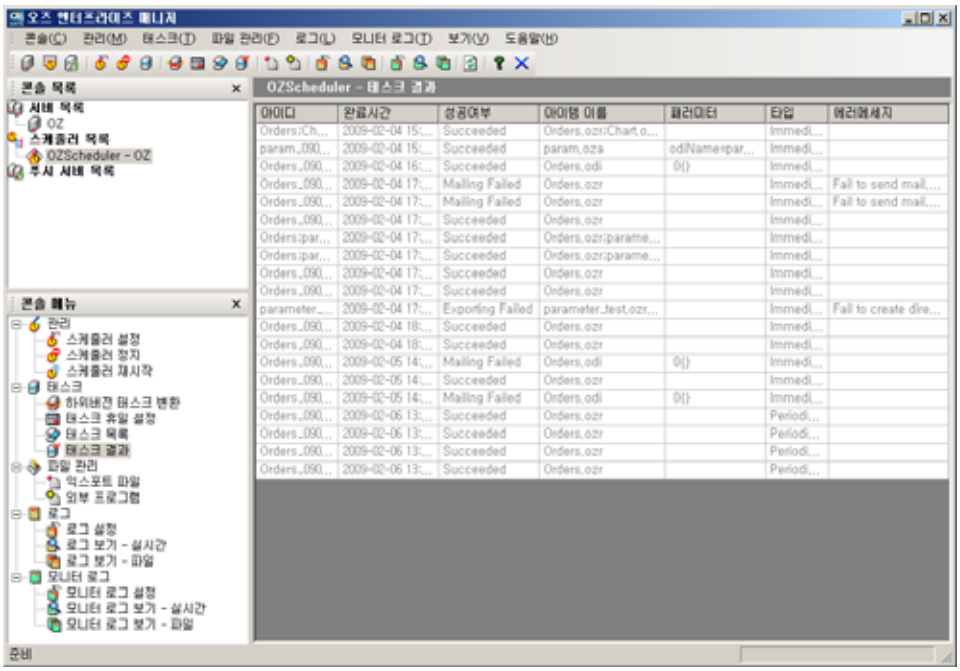


옵션	설명
날짜 입력	태스크 결과 보기 시 시작 날짜와 종료 날짜를 설정하여 조회할지 여부를 설정합니다.

시작	시작 날짜를 설정합니다.
종료	종료 날짜를 설정합니다.
태스크 아이디	태스크 결과를 조회할 태스크 아이디를 입력합니다.

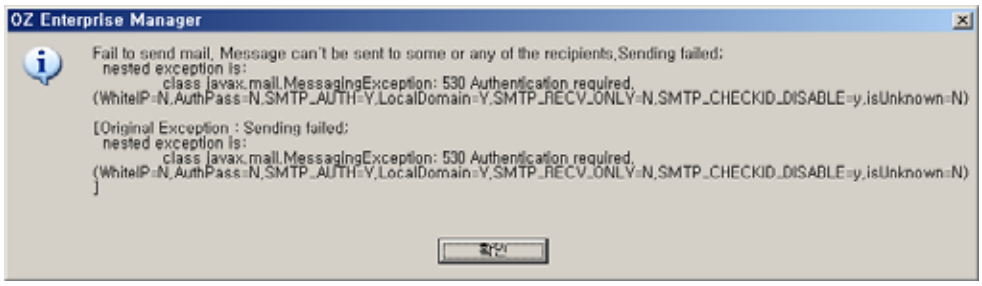
태스크 아이디를 입력하면 입력된 아이디의 태스크 결과만을 표시하며, 태스크 아이디를 입력하지 않고 [확인] 버튼을 클릭할 경우에는 전체 태스크 결과를 표시합니다.

스케줄링 태스크 결과 옵션을 설정한 후 [확인]을 클릭하면 다음과 같이 결과를 볼 수 있습니다.



에러 메시지가 있을 경우 마우스 오른쪽을 클릭하여 [에러 보기] 메뉴를 클릭하면 상세 에러 메시지를 확인할 수 있습니다.

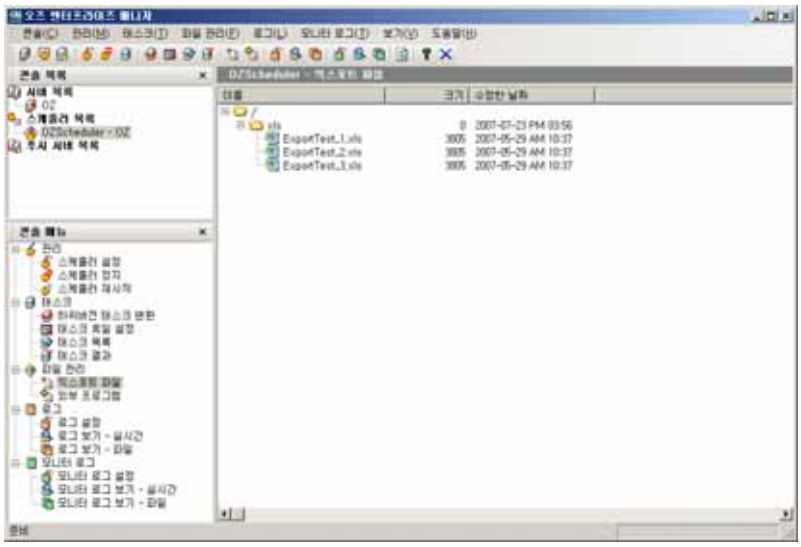




파일 관리

■ **익스포트 파일**

태스크 결과로 익스포트된 파일을 보여줍니다.



- 새폴더

  마우스 오른쪽을 클릭하여 [새폴더] 메뉴를 클릭하면 선택된 폴더의 하위에 새로운 폴더를 만들 수 있습니다.

- 폴더 삭제

  마우스 오른쪽을 클릭하여 [폴더 삭제] 메뉴를 클릭하면 선택된 폴더를 삭제합니다.

- 새로 고침

  마우스 오른쪽을 클릭하여 [새로 고침] 메뉴를 클릭하면 선택된 폴더의 내용을 업데이

트 합니다(새로 생성된 익스포트 파일 등을 수시로 체크할 수 있습니다).

- 다운로드

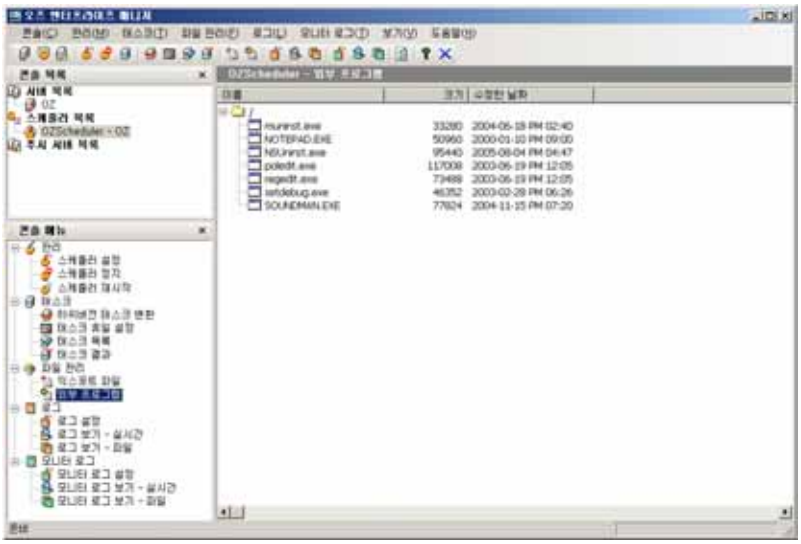
  마우스 오른쪽을 클릭하여 [다운로드] 메뉴를 클릭하면 로컬 컴퓨터로 익스포트된 파일을 다운로드 할 수 있습니다.

- 파일 삭제

  익스포트된 파일을 삭제합니다.

■ **외부 프로그램**

태스크 생성 시 사용되는 외부 프로그램을 보여줍니다.



- 새폴더

  마우스 오른쪽을 클릭하여 [새폴더] 메뉴를 클릭하면 선택된 폴더의 하위에 새로운 폴더를 만들 수 있습니다.

- 폴더 삭제

  마우스 오른쪽을 클릭하여 [폴더 삭제] 메뉴를 클릭하면 선택된 폴더를 삭제합니다.

- 새로 고침

  마우스 오른쪽을 클릭하여 [새로 고침] 매뉴를 선택하면 선택된 폴더의 내용을 업데이트 합니다(새로 생성된 익스포트 파일 등을 수시로 체크할 수 있습니다).

- 프로그램 등록

  외부 프로그램이 등록될 파일을 선택한 후 "열기 다이얼로그"에서 파일을 지정하면 선택된 폴더에 외부 프로그램이 등록됩니다.

- 다운로드

  마우스 오른쪽을 클릭하여 [다운로드] 메뉴를 클릭하면 로컬 컴퓨터로 익스포트된 파일

을 다운로드 할 수 있습니다.

- 파일 삭제

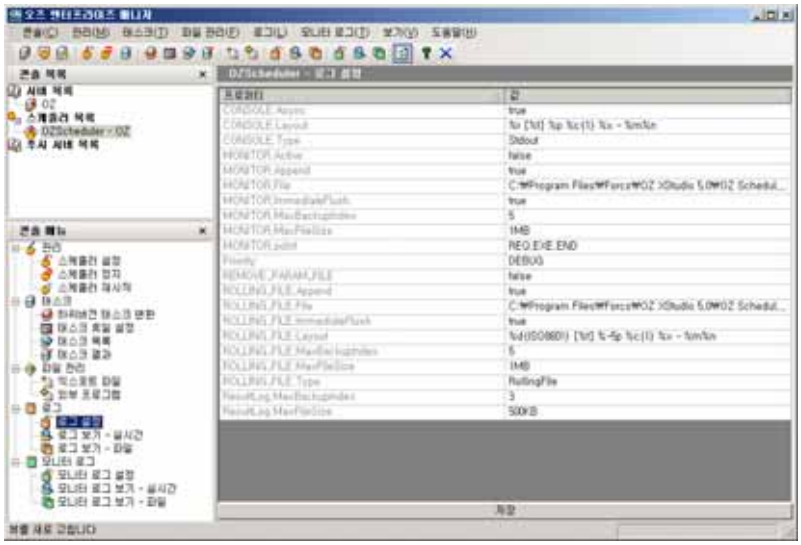
  익스포트된 파일을 삭제합니다.

로그

오즈 스케줄러의 로그 기록환경 설정 및 서버 로그 데이터를 검증합니다.

■ **로그 설정**

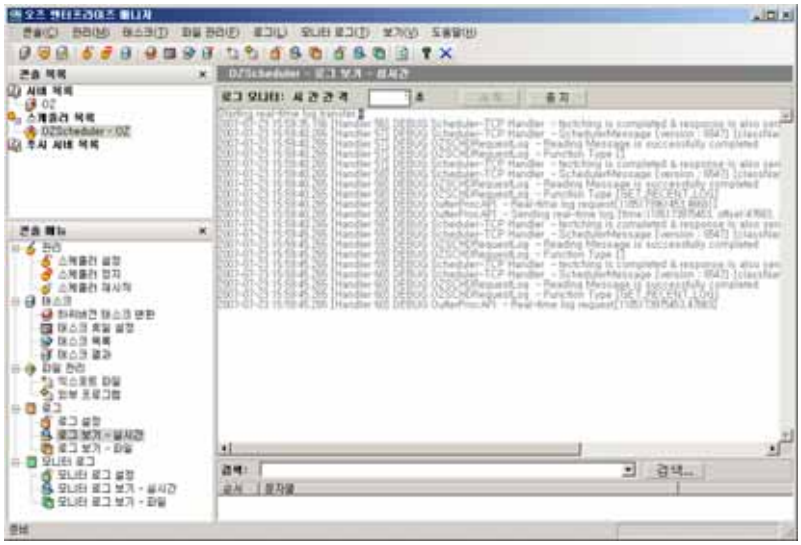
스케줄러의 로그 환경 설정을 조회하고 파일을 보거나 수정할 수 있습니다. 일반 텍스트 편집기와 같습니다. 수정 후 아래 [저장] 버튼을 클릭하면 수정됩니다.



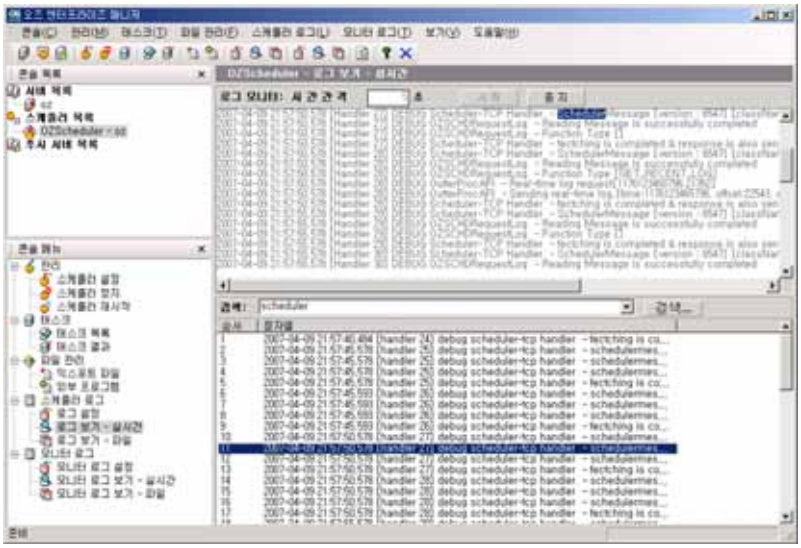
항목별 자세한 설명은 오즈 스케줄러 매뉴얼의 "오즈 스케줄러 설정" 부분을 참조하시기 바랍니다.

■ **로그 보기 - 실시간**

로그에 남겨진 내용을 보여줍니다. 수정 및 삭제는 할 수 없습니다. 시간 간격 창에 시간(초)를 입력하면 입력된 주기에 따라 로그를 자동 업데이트를 합니다.

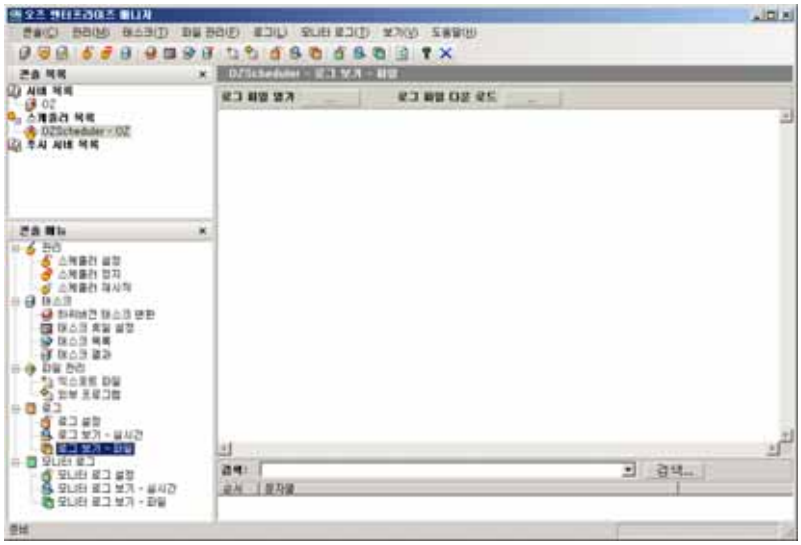


검색 창에서 로그 내용을 검색할 수 있으며, 검색된 결과를 더블 클릭하면 검색된 부분으로 이동합니다.



■ **로그 보기 - 파일**

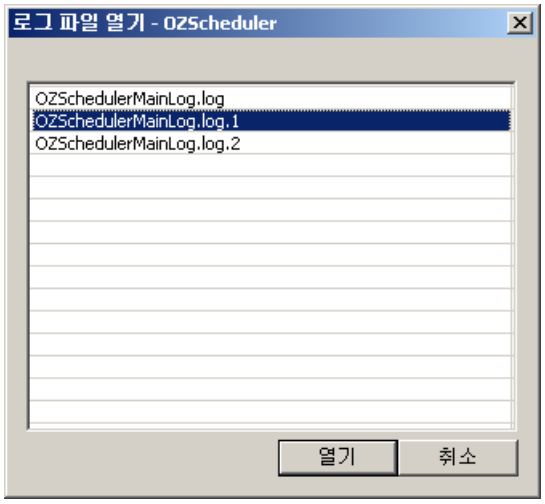
서버에 저장된 로그 파일을 열어 로그 내용을 보여주거나 로그 파일을 로컬 시스템으로 다운로드합니다.



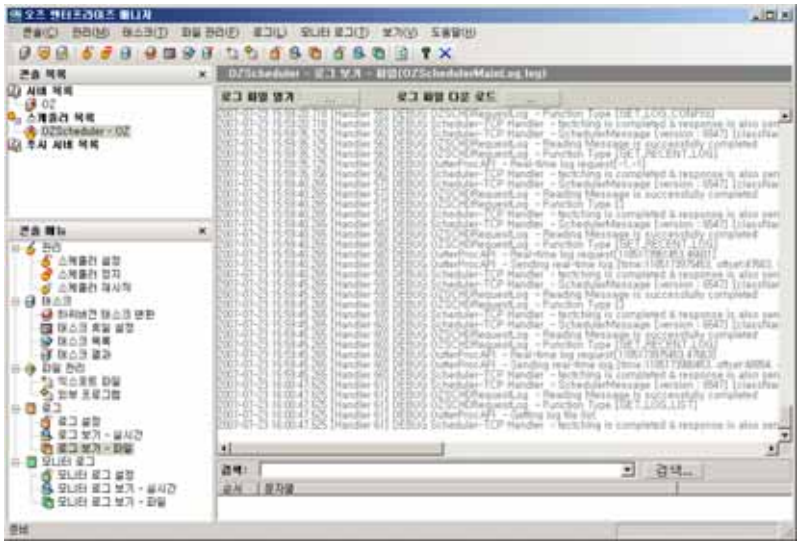
- 로그 파일 열기

  서버에 저장된 로그 파일을 열어 로그 내용을 보여줍니다.

  로그 파일 열기의 파일 선택 버튼[…]을 클릭하면 아래 그림과 같이 서버에 저장된 로그 파일을 리스트로 나타낸 다이얼로그가 나타납니다.



  로그 보기할 파일을 더블 클릭하거나 선택 후 [열기] 버튼을 클릭하면 해당 파일의 로그 내용을 화면에 표시합니다.

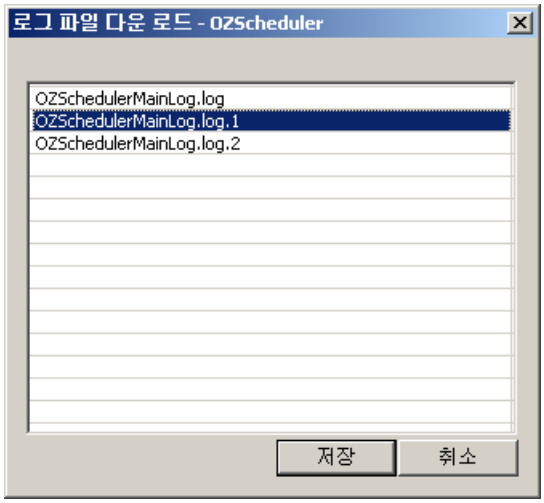


검색 창을 이용하여 로그 내용을 검색할 수 있습니다.

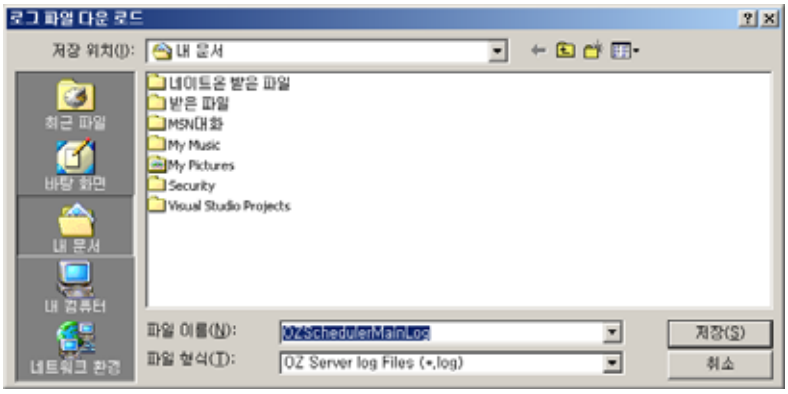
- 로그 파일 다운로드

  서버에 저장된 로그 파일을 로컬 시스템에 다운로드합니다.

  로그 파일 다운로드의 파일 선택 버튼[…]을 클릭하면 아래 그림과 같이 서버에 저장된 로그 파일을 리스트로 나타낸 다이얼로그가 나타납니다.



다운로드할 파일을 키보드의 <Shift> 또는 <Ctrl>키를 이용하여 하나 이상 선택한 후 [저장] 버튼을 클릭하면 로컬 시스템에 저장할 경로와 파일명을 선택하는 다이얼로그가 나타납니다.



원하는 경로와 파일명을 입력한 후 [저장] 버튼을 클릭하여 로컬 시스템으로 다운로드 합니다.

로그 파일이 로컬 시스템에 저장될 때 파일명 생성 규칙은 다음과 같습니다.

경우 1)

"OZSchedulerMainLog.log", "OZSchedulerMainLog.log.1", "OZSchedulerMainLog.log.2"를 선택한 후 파일명을 test로 입력하고 [저장] 버튼을 클릭하였다면 파일명은 "test.log", "test.log.1", "test.log.2"로 생성됩니다.

경우 2)

"OZSchedulerMainLog.log", "OZSchedulerMainLog.log.1", "OZSchedulerMainLog.log.2"를 선택한 후 파일명을 비워 두고 [저장] 버튼을 클릭하였다면 파일명은 원래 이름 그대로 " OZSchedulerMainLog.log", " OZSchedulerMainLog.log.1", " OZSchedulerMainLog.log.2"로 생성됩니다.

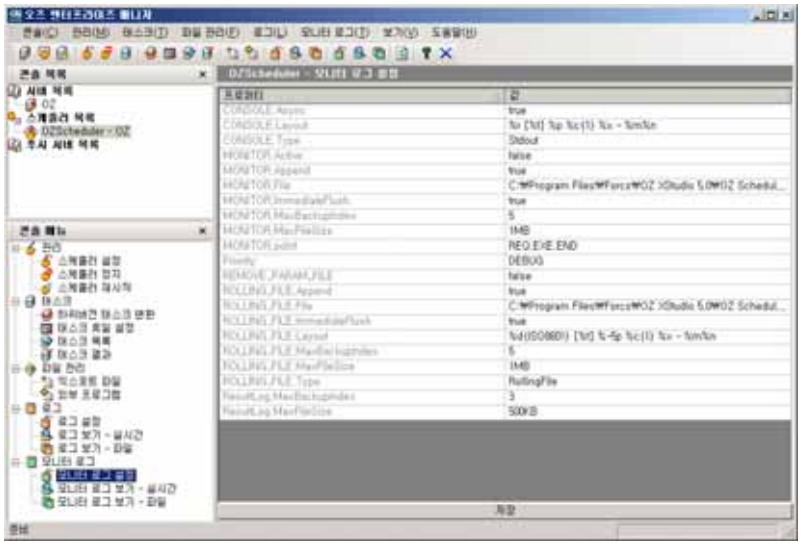
모니터 로그

모니터 로그 기록 환경 설정 및 모니터 로그 데이터를 검증합니다.

- **모니터 로그 설정**

  모니터 로그 환경 설정을 조회하고 파일을 보거나 수정할 수 있습니다.

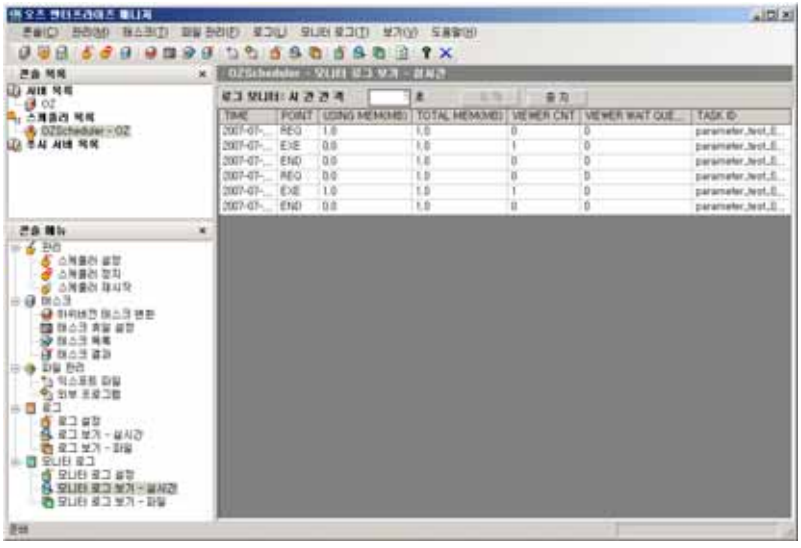
  일반 텍스트 편집기와 같습니다. 수정 후 아래 [저장] 버튼을 클릭하면 수정됩니다.



항목별 자세한 설명은 오즈 엔터프라이즈 서버 매뉴얼의 "log.properties" 부분을 참조하시기 바랍니다.

■ **모니터 로그 보기 - 실시간**

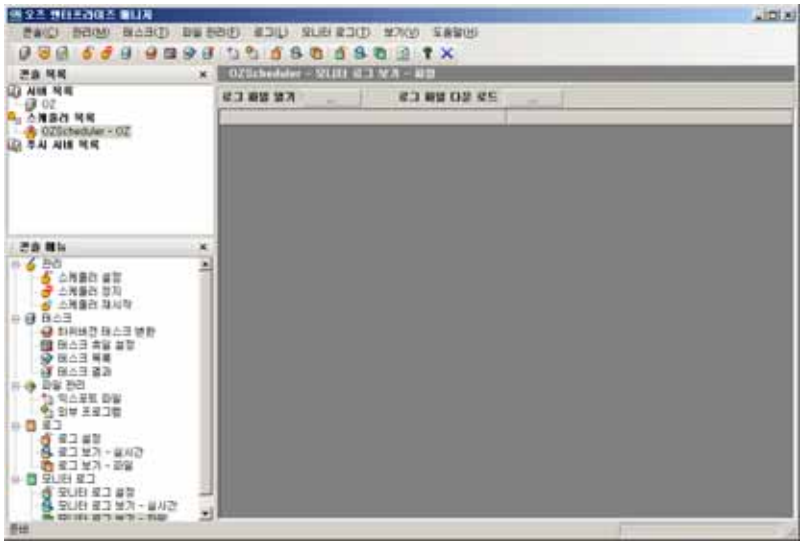
로그에 남겨진 내용을 보여줍니다. 수정 및 삭제는 할 수 없습니다. 아래의 검색 창에 검색어를 입력하면 원하는 검색 결과를 보여줍니다.



시간 간격 창에 시간(초)를 입력하면 입력된 주기에 따라 로그를 자동 업데이트합니다.

■ **모니터 로그 보기 - 파일**

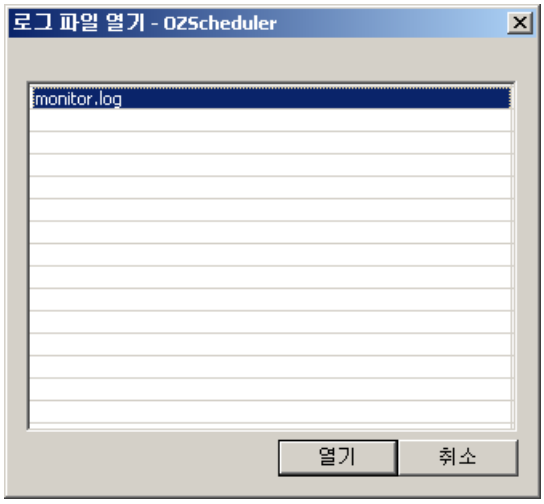
서버에 저장된 로그 파일을 열어 로그 내용을 보여주거나 로그 파일을 로컬 시스템으로 다운로드합니다.



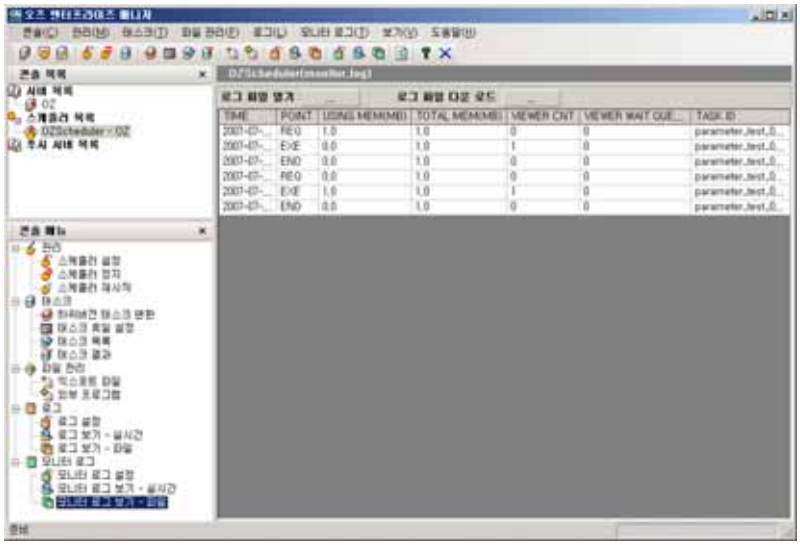
- 로그 파일 열기

  서버에 저장된 로그 파일을 열어 로그 내용을 보여줍니다.

  로그 파일 열기의 파일 선택 버튼[…]을 클릭하면 아래 그림과 같이 서버에 저장된 로그 파일을 리스트로 나타낸 다이얼로그가 나타납니다.



  로그 보기할 파일을 더블 클릭하거나 선택 후 [열기] 버튼을 클릭하면 해당 파일의 로그 내용을 화면에 표시합니다.

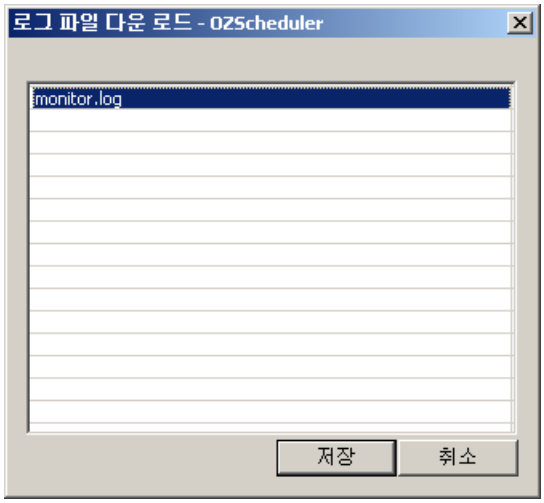


검색 창을 이용하여 로그 내용을 검색할 수 있습니다.

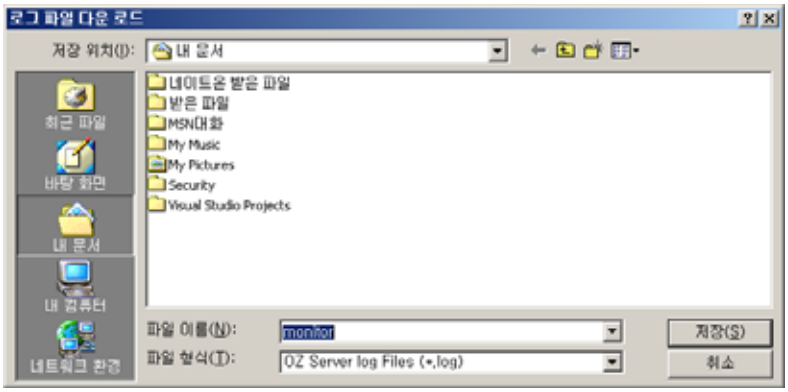
- 로그 파일 다운로드

  서버에 저장된 로그 파일을 로컬 시스템에 다운로드합니다.

  로그 파일 다운로드의 파일 선택 버튼[…]을 클릭하면 아래 그림과 같이 서버에 저장된 로그 파일을 리스트로 나타낸 다이얼로그가 나타납니다.



다운로드할 파일을 키보드의 <Shift> 또는 <Ctrl>키를 이용하여 하나 이상 선택한 후 [저장] 버튼을 클릭하면 로컬 시스템에 저장할 경로와 파일명을 선택하는 다이얼로그가 나타납니다.



원하는 경로와 파일명을 입력한 후 [저장] 버튼을 클릭하여 로컬 시스템으로 다운로드 합니다.

로그 파일이 로컬 시스템에 저장될 때 파일명 생성 규칙은 다음과 같습니다.

경우 1)

"monitor.log", "monitor.log.1", "monitor.log.2"를 선택한 후 파일명을 test로 입력하고 [저장] 버튼을 클릭하였다면 파일명은 "test.log", "test.log.1", "test.log.2"로 생성됩니다.

경우 2)

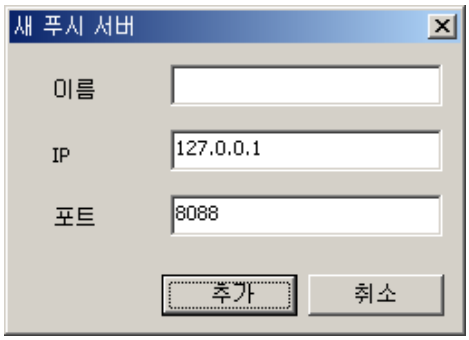
"monitor.log", "monitor.log.1", "monitor.log.2"를 선택한 후 파일명을 비워 두고 [저장] 버튼을 클릭하였다면 파일명은 원래 이름 그대로 "monitor.log", "monitor.log.1", "monitor.log.2"로 생성됩니다.

푸시 서버 관리 및 설정

푸시 서버 추가 및 접속

■ **서버 추가**

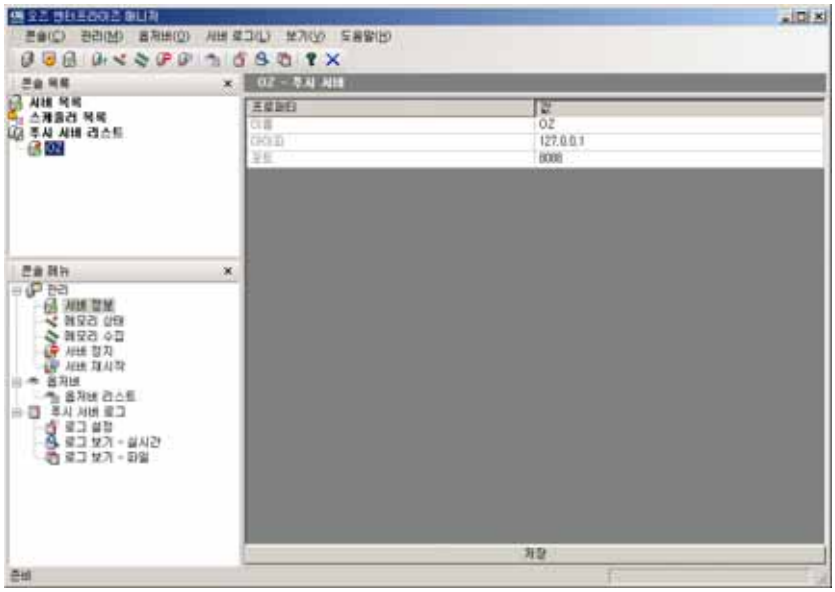
새로운 푸시 서버를 추가하고자 하는 경우 메뉴바에서 [콘솔] - [푸시 서버 추가] 메뉴를 클릭하거나 툴바에서 푸시 서버 추가 아이콘( ) 또는 화면 왼쪽의 콘솔 목록 창을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [푸시 서버 추가] 메뉴를 클릭하면 새 서버를 추가할 수 있는 창이 나타납니다.



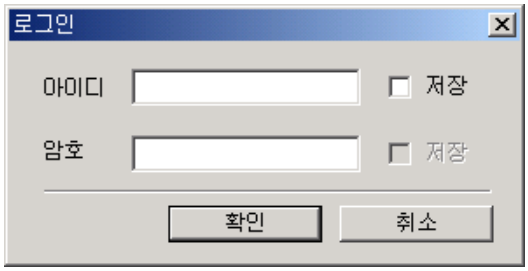
이름	엔터프라이즈 매니저에서는 여러 개의 푸시 서버를 관리할 수 있습니다. 이름은 각 푸시 서버를 구분하기 위한 애칭입니다.
IP	푸시 서버가 설치되어 있는 호스트 컴퓨터의 IP를 설정합니다.
포트	푸시 서버가 사용하는 포트를 설정합니다. (기본 포트 : 8088)

■ **푸시 서버 접속**

"새 푸시 서버 다이얼로그"에서 각 항목을 입력한 후 [추가] 버튼을 클릭하면 왼쪽 [콘솔 목록]의 [푸시 서버 리스트] 아래에 추가한 서버가 표시됩니다.



푸시 서버 리스트에서 접속할 서버를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [접속] 메뉴를 클릭하면 선택한 서버에 접속하기 위한 "로그인 다이얼로그"가 나타납니다. "아이디"와 "암호"를 입력한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 접속됩니다.



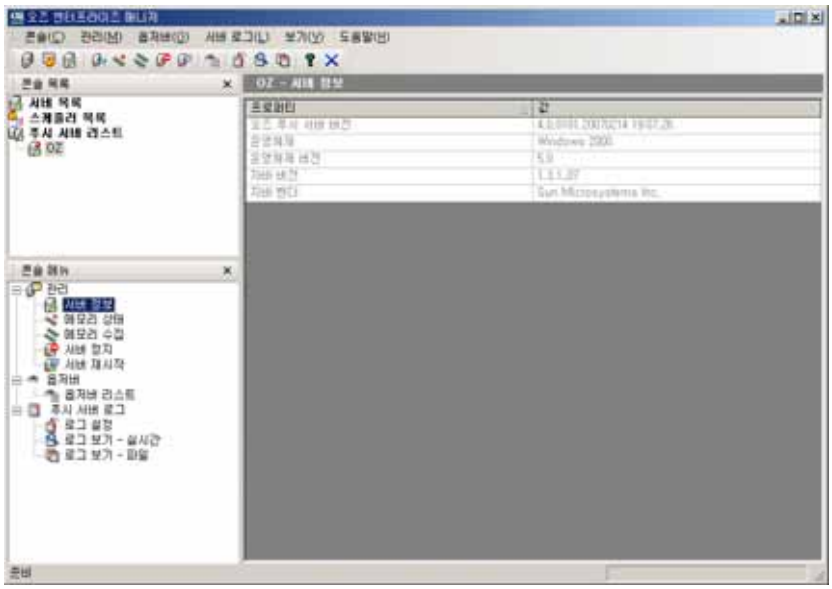
"저장" 옵션을 체크하면 이후부터는 서버 접속 시 아이디와 암호가 입력된 상태로 "로그인 다이얼로그"가 나타납니다.

푸시 서버 관리

푸시 서버에 대한 버전 정보와 메모리 정보를 관리합니다.

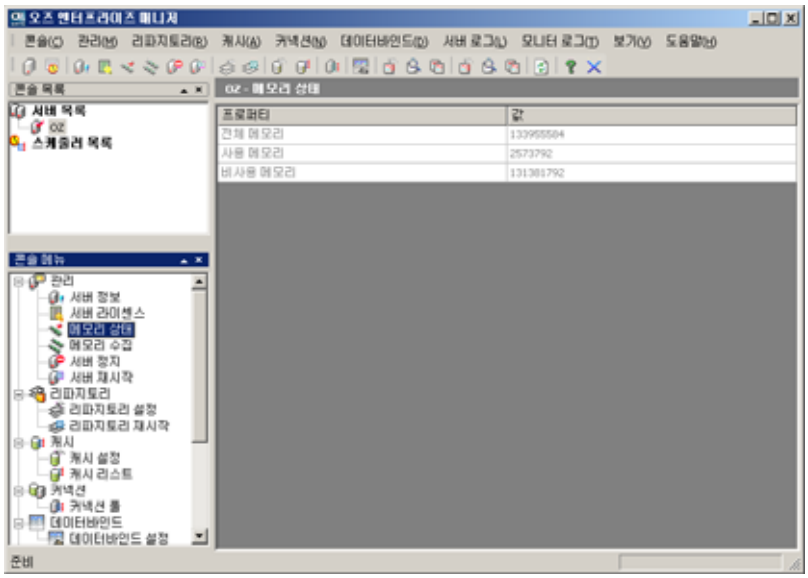
■ **서버 정보**

현재 푸시 서버 버전 정보와 모듈별 버전 정보를 확인할 수 있습니다.



■ **메모리 상태**

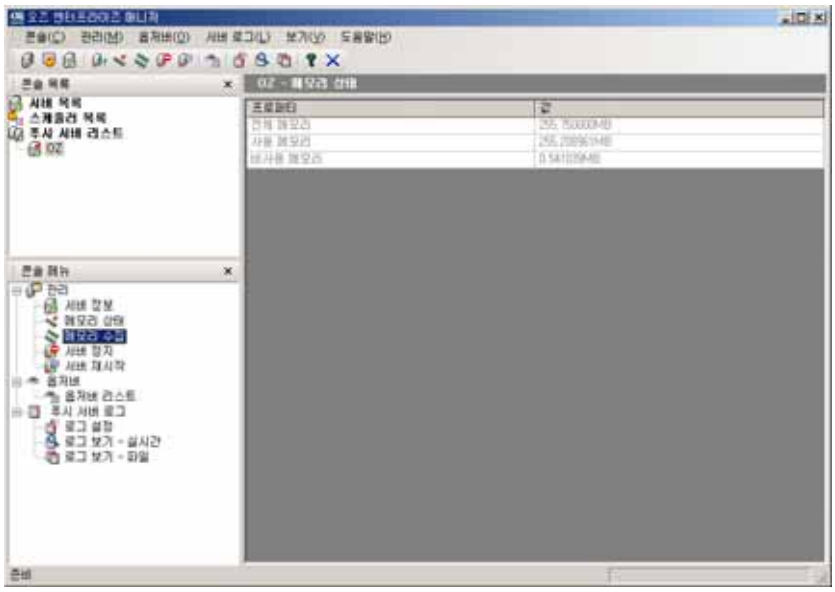
현재 푸시 서버의 전체 메모리, 사용 메모리, 비사용 메모리를 확인할 수 있습니다.



※ 주의사항 : 사용 메모리는 오즈의 사용 메모리가 아니라 푸시 서버 내에서 구동되고 있는 전체 프로그램의 사용 메모리를 나타내는 것입니다.

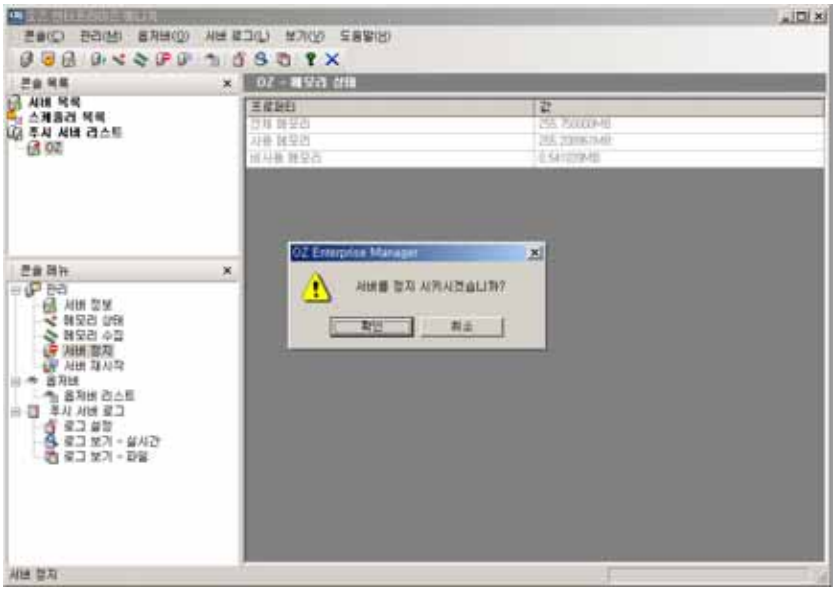
■ **메모리 수집**

푸시 서버가 자체적으로 메모리 수집 작업을 수행합니다. JVM상에서 사용하지 않은 메모리를 제거하여 사용 가능한 메모리로 바꿔줍니다.



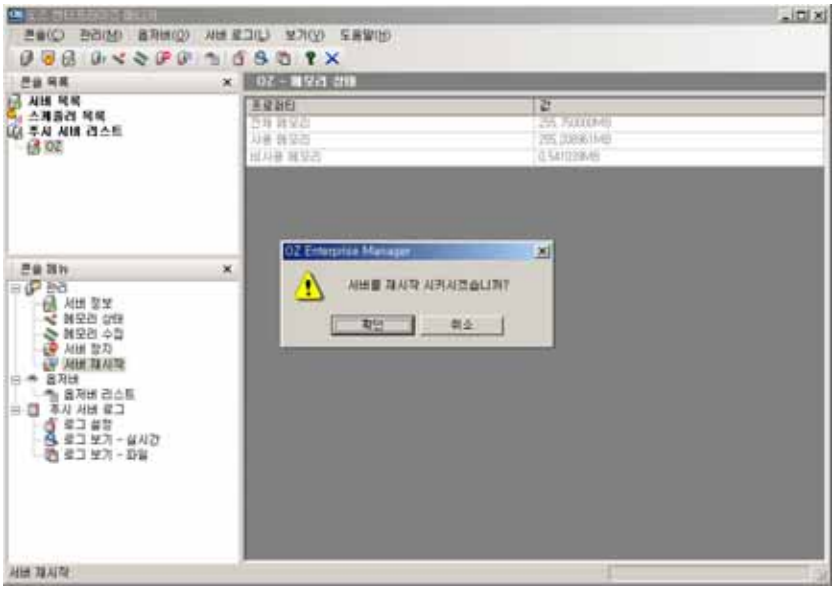
■ **서버 정지**

서버 작동을 정지시킵니다.



■ **서버 재시작**

서버를 정지시켰다가 재시작합니다.

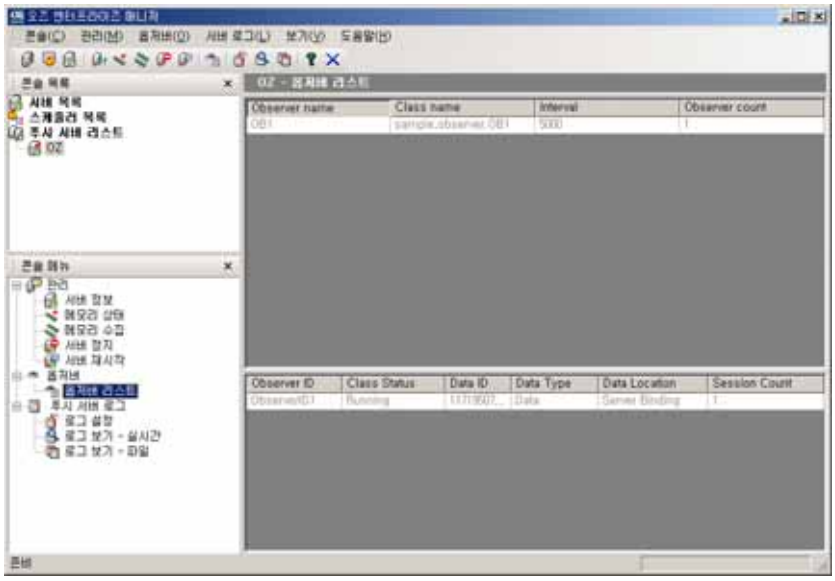


옵저버

옵저버를 설정합니다.

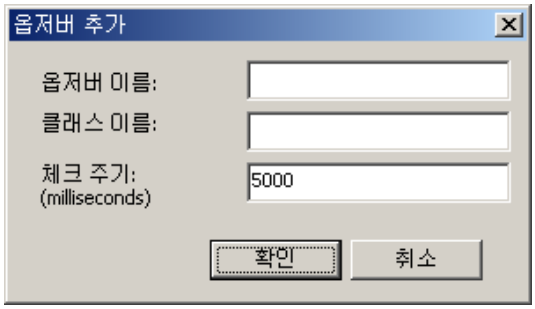
- **옵저버 리스트**

  푸시 서버의 "pushserver.xml" 파일에 설정되어 있는 옵저버 목록을 설정하고 현재 구동되고 있는옵저버 ID를 표시합니다.



- 새로운 옵저버 추가

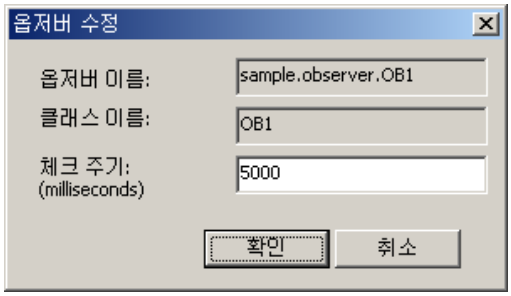
  옵저버 리스트를 오른쪽 마우스로 클릭하면 나타나는 [추가] 메뉴를 클릭한 후 표시되는 "옵저버 추가 다이얼로그"에서 정보들을 입력한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 옵저버 정보가 추가됩니다.



옵션	설명
옵저버 이름	추가할 옵저버 이름입니다.
클래스 이름	추가할 옵저버의 클래스 이름입니다.
체크 주기 (milliseconds)	옵저버의 체크 주기입니다.

- 옵저버 수정

  수정하고자 하는 옵저버를 오른쪽 마우스로 클릭하면 나타나는 [수정] 메뉴를 클릭한 후 표시되는 "옵저버 수정 다이얼로그"에서 체크 주기를 변경할 수 있습니다.



- 옵저버 삭제

  삭제하고자 하는 옵저버를 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [삭제]를 선택합니다.

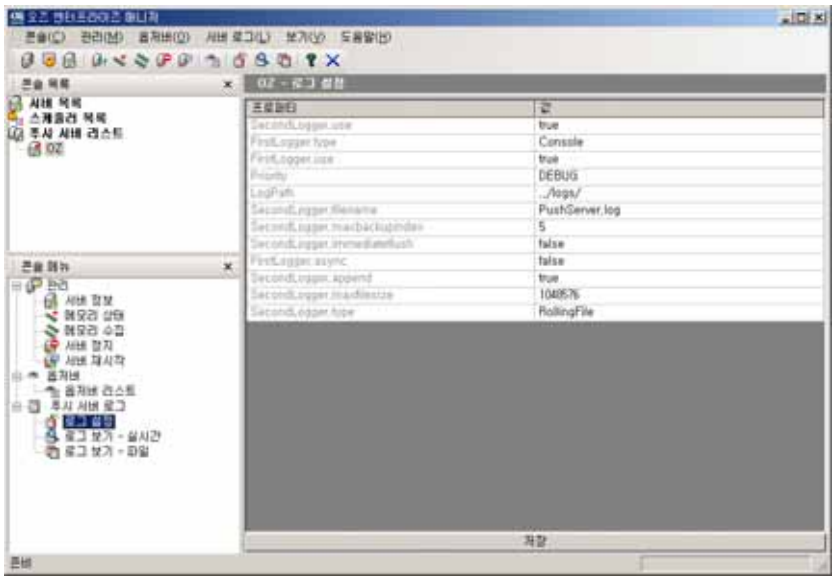
푸시 서버 로그

푸시 서버 로그 기록 환경 설정 및 서버 로그 데이터를 검증합니다.

■ **로그 설정**

푸시 서버의 로그 환경 설정을 조회하고 파일을 보거나 수정할 수 있습니다.

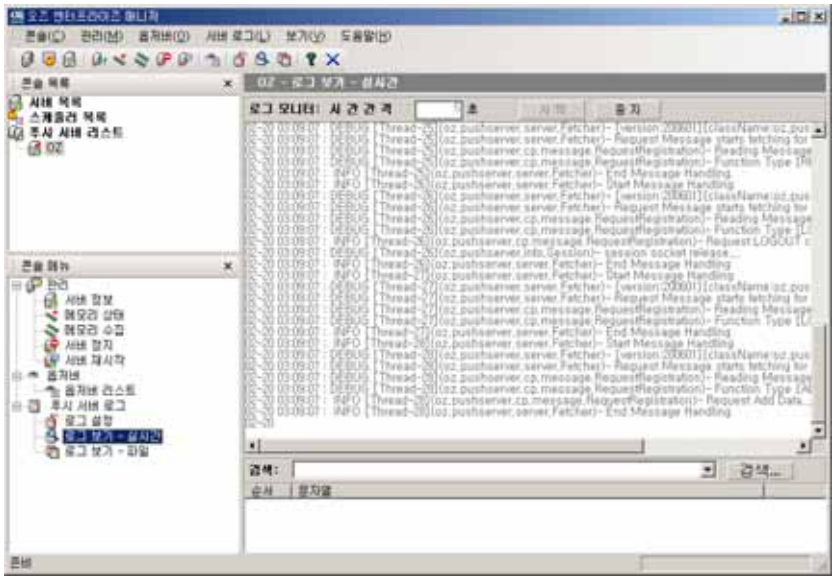
수정 후 아래 [저장] 버튼을 클릭하면 수정됩니다.



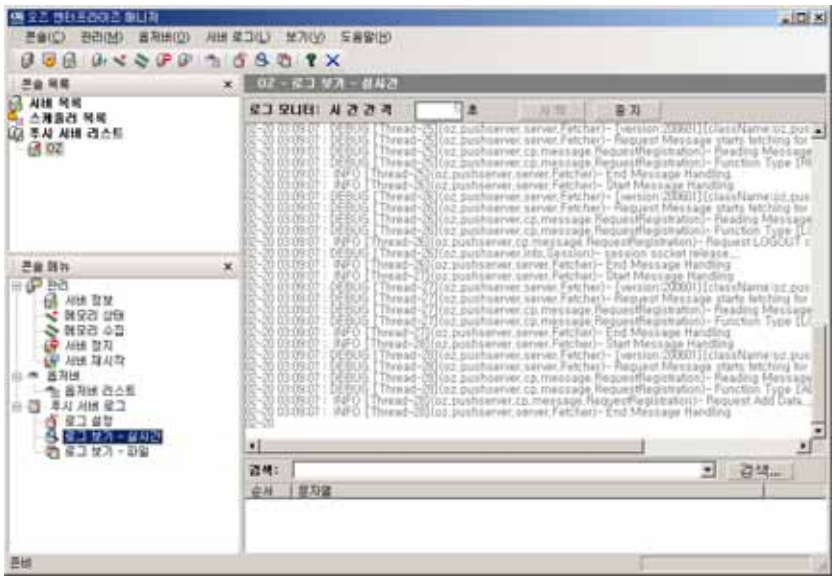
■ **로그 보기 - 실시간**

로그에 남겨진 내용을 보여줍니다. 수정 및 삭제는 할 수 없습니다. 아래의 검색 창에 검색

어를 입력하면 원하는 검색 결과를 보여줍니다.

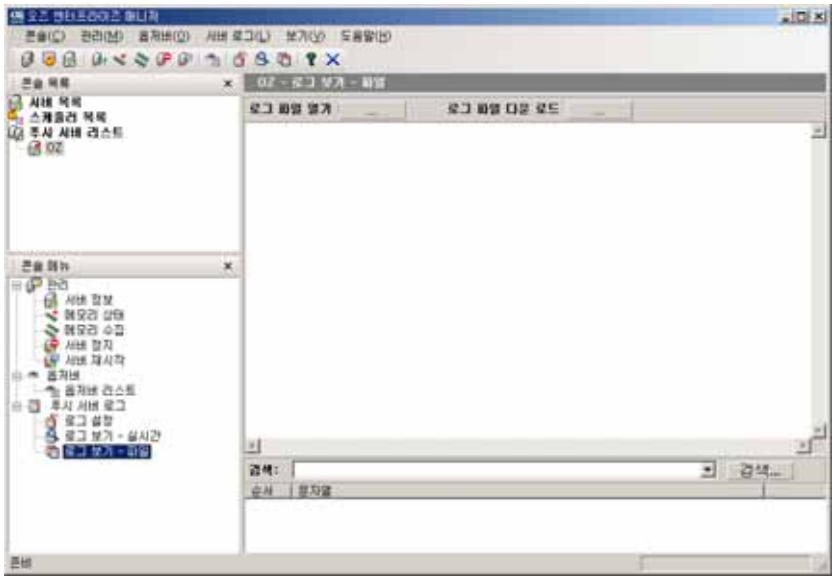


시간 간격 창에 시간(초)를 입력하면 입력된 주기에 따라 로그를 자동 업데이트합니다. 검색 창에서 로그 내용을 검색할 수 있으며, 검색된 결과를 더블 클릭하면 검색된 부분으로 이동합니다.



■ **로그 보기 - 파일**

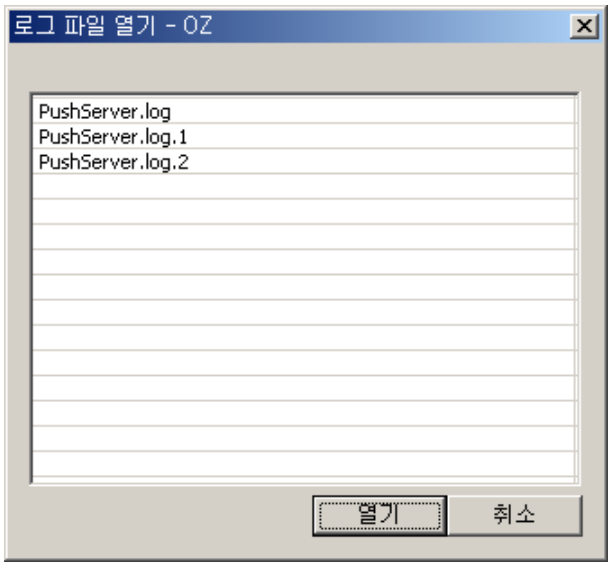
푸시 서버에 저장된 로그 파일을 열어 로그 내용을 보여주거나 로그 파일을 로컬 시스템으로 다운로드합니다.



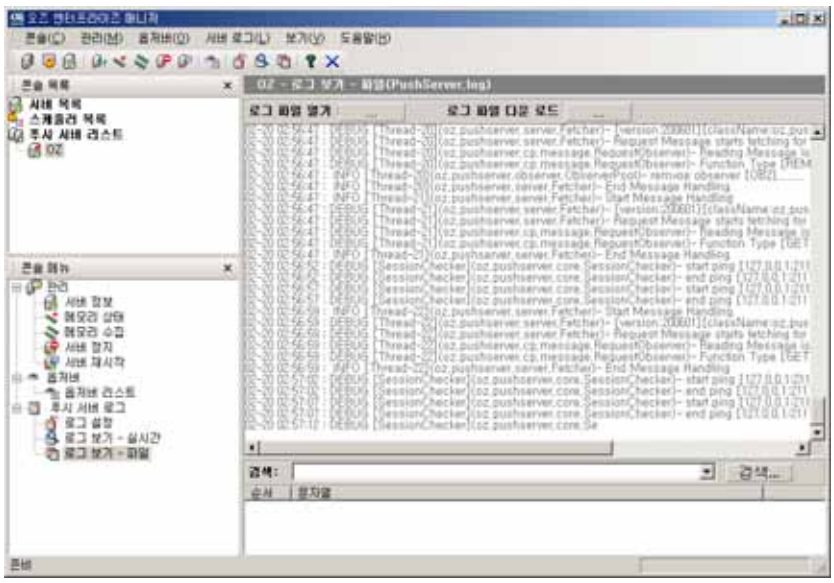
- 로그 파일 열기

  푸시 서버에 저장된 로그 파일을 열어 로그 내용을 보여줍니다.

  로그 파일 열기의 파일 선택 버튼[…]을 클릭하면 아래 그림과 같이 푸시 서버에 저장된 로그 파일을 리스트로 나타낸 다이얼로그가 나타납니다.



  로그 보기할 파일을 더블 클릭하거나 선택 후 [열기] 버튼을 클릭하면 해당 파일의 로그 내용을 화면에 표시합니다.

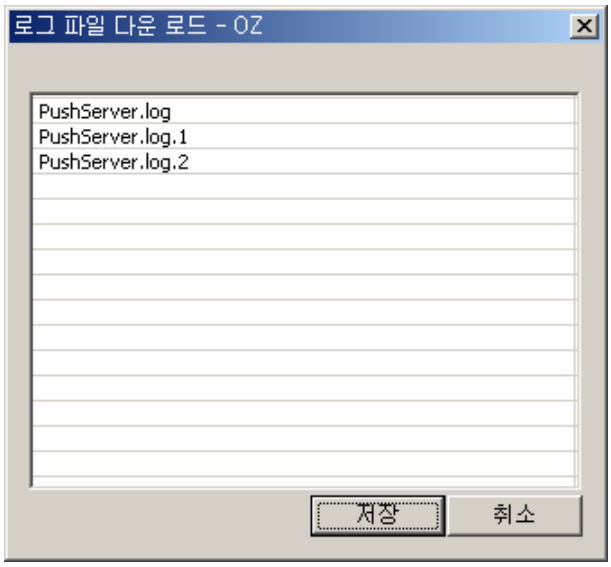


검색 창을 이용하여 로그 내용을 검색할 수 있습니다.

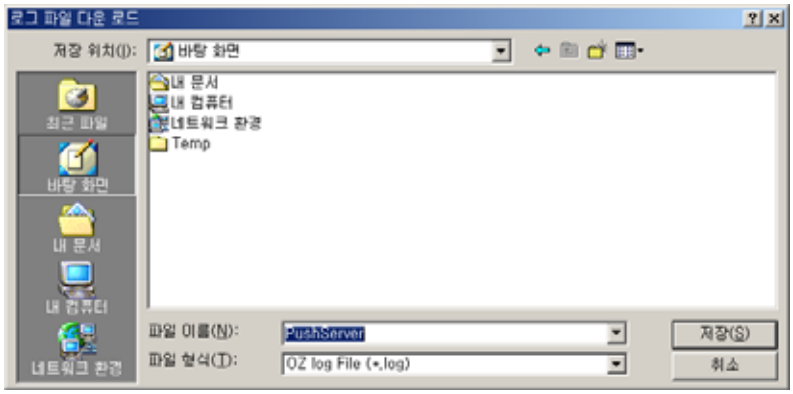
- 로그 파일 다운로드

  푸시 서버에 저장된 로그 파일을 로컬 시스템에 다운로드합니다.

  로그 파일 다운로드의 파일 선택 버튼[…]을 클릭하면 아래 그림과 같이 푸시 서버에 저장된 로그 파일을 리스트로 나타낸 다이얼로그가 나타납니다.



다운로드할 파일을 키보드의 <Shift> 또는 <Ctrl>키를 이용하여 하나 이상 선택한 후 [저장] 버튼을 클릭하면 로컬 시스템에 저장할 경로와 파일명을 선택하는 다이얼로그가 나타납니다.



원하는 경로와 파일명을 입력한 후 [저장] 버튼을 클릭하여 로컬 시스템으로 다운로드 합니다.